



# **Procedimiento de Presentación GIS: Herramienta de Mapeo de Granjas en Línea.**

# Tabla de contenidos

<b>1.</b>	<b>Historial de Modificaciones .....</b>	<b>3</b>
<b>2.</b>	<b>Información de Contacto .....</b>	<b>3</b>
<b>3.</b>	<b>Introducción .....</b>	<b>4</b>
<b>4.</b>	<b>Resumen del OFMT. ....</b>	<b>5</b>
<b>5.</b>	<b>Herramientas y Funciones.....</b>	<b>6</b>
<b>6.</b>	<b>Proceso - Cliente. ....</b>	<b>10</b>
<b>7.</b>	<b>Proceso - CAB.....</b>	<b>20</b>
<b>8.</b>	<b>Características Adicionales. ....</b>	<b>24</b>
<b>9.</b>	<b>Preguntas Frecuentes.....</b>	<b>25</b>
<b>10.</b>	<b>Términos y definiciones .....</b>	<b>26</b>
<b>11.</b>	<b>Roles y Responsabilidades .....</b>	<b>29</b>

## 1. Historial de Modificaciones

Date:	Versión:	Resumen de la Modificación:
10/11/2025	1,0	Lanzamiento inicial del procedimiento

## 2. Información de Contacto

Aquaculture Stewardship Council (ASC)

Maliebaan 50-B

3581 CS Utrecht, Países Bajos

### **3. Introducción**

Esta guía presentará y detallará cómo tanto los Clientes como los Organismos Evaluadores de la Conformidad (CABs) pueden utilizar la Herramienta de Mapeo de Granjas en Línea ASC v3 (OFMT) para producir polígonos, revisar la información del sitio, evaluar la precisión de los polígonos del sitio y enviarlos al ASC y a sus CABs en conformidad con los Estándares ASC.

Los Clientes preparan y envían polígonos de acuerdo con este Procedimiento de Presentación GIS de ASC en conformidad con los requisitos relevantes de ASC. La verificación de la precisión de los polígonos también puede formar parte de la evaluación preliminar del CAB para las granjas.

Cada presentación pasa por una verificación de validación automatizada incorporada para asegurar que los nombres, formas y formatos de los archivos de polígonos que se envían cumplan con los estándares requeridos antes de ser añadidos a la base de datos principal. Esto asegura que toda la información espacial se mantenga consistente, confiable y lista para su uso en certificación e informes.

El propósito de este documento es ayudar a los usuarios (Clientes y CABs) a:

- Comprender el OFMT y el sistema de validación implementado.
- Dibujar, enviar y revisar presentaciones.
- Conocer el estado de cada presentación que pasa por este proceso.
- Familiarizarse más con los términos y herramientas GIS.

Hay una sección de [Términos y Definiciones](#) en este documento para ayudar a explicar cualquiera de los términos técnicos contenidos en él.

## **4. Resumen del OFMT.**

El propósito de este OFMT es asegurar la presentación y verificación precisa y consistente de los datos espaciales del sistema de información geográfica (GIS) para todos los sitios dentro de la unidad de certificación (UoC), de acuerdo con los Requisitos de ASC.

### **4.1 Responsabilidades del Cliente**

Como parte del proceso de solicitud inicial o recertificación, el Cliente deberá proporcionar al Organismo Evaluador de Conformidad (CAB) las coordenadas geográficas (latitud y longitud) para cada sitio e instalación dentro de la UoC.

El Cliente deberá utilizar la Herramienta de Captura de Coordenadas de ASC para verificar la exactitud de todas las coordenadas antes de enviarlas al CAB.

### **4.2 Responsabilidades del CAB.**

El CAB deberá ingresar las coordenadas del Cliente en MyASC antes de realizar la auditoría para asegurar que las coordenadas sean visibles en el OFMT (Herramienta de Gestión de Granjas en Línea), junto con todos los detalles relevantes del sitio

#### **4.2.1 Durante la auditoría inicial del CAB, el auditor del CAB deberá utilizar el OFMT para:**

- Colaborar con el representante de la granja para dibujar y verificar la exactitud del polígono que representa cada sitio e instalación dentro de la UoC.
- Evaluar la idoneidad de la ubicación y los límites de cada sitio.

#### **4.2.2 Durante la auditoría de recertificación, el auditor del CAB deberá:**

- Verificar la exactitud y completitud de los polígonos existentes para todos los sitios e instalaciones dentro de la UoC.
- Actualice cualquier dato según sea necesario para reflejar cambios o correcciones identificadas durante la auditoría

## 5. Herramientas y Funciones.

### 5.1 Navegación del Mapa.

Estas funciones permiten la manipulación y navegación de la aplicación web. Acercar (+) aumentará el zoom del mapa para que las características aparezcan más grandes. Alejar (-) hará lo contrario, disminuyendo el nivel de zoom. La rueda del ratón permitirá las mismas funciones.

El botón "Restablecer Zoom", con forma de casa, llevará al usuario de vuelta a la vista predeterminada del mapa, que es lo que el usuario ve cuando accede por primera vez al OFMT.

El botón "Posición Actual", con forma de mira, solicitará al usuario habilitar la geolocalización en su navegador web. Esto permitirá al usuario ver su posición actual en el mapa, asumiendo una cobertura de red suficiente.



### 5.1.1 Leyenda.

La Leyenda, ubicada en la esquina superior derecha del mapa, es la parte del mapa que explicará qué representa cada signo, símbolo, colores y líneas en el mapa.

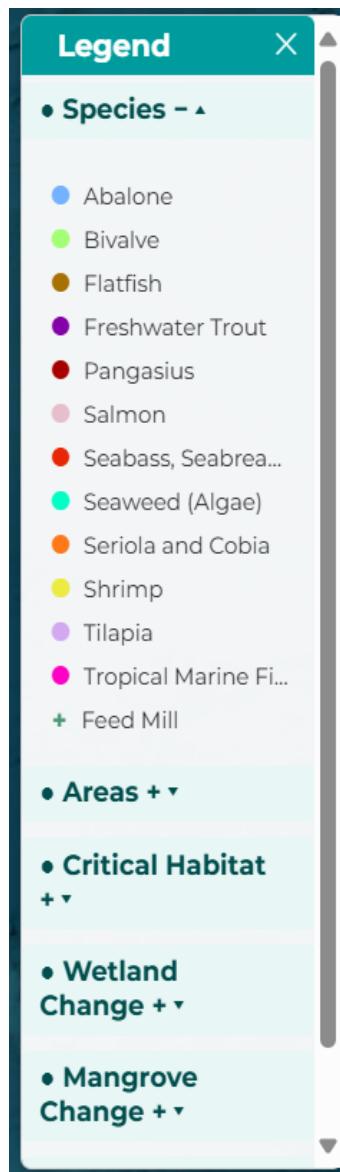
#### 5.1.1.1 Puntos.

Iconos o puntos que muestran ubicaciones individuales basadas en sus coordenadas de longitud y latitud. En esta aplicación, será la ubicación de las granjas, categorizadas por su categoría de especies/producción. Si más especies se integran en el estándar en el futuro, esto se actualizará. La pestaña de Especies muestra todas las ubicaciones de granjas ASC alrededor del mundo que se consideran "Activas" (Certificadas, En Auditoría Inicial, o Suspendidas).

#### 5.1.1.2 Áreas de Polígono.

Estos son polígonos que muestran zonas de designación, también encontrados en la Leyenda. En la pestaña de Áreas, se pueden encontrar los Polígonos Dibujados (si los hay) y las capas de Protected Planet. Al hacer clic en estos, se mostrará información sobre el área que ha sido seleccionada. Una vez que se ha dibujado un polígono, aparecerá en el mapa coincidiendo con el color mostrado en la leyenda. También se muestran otras zonas de designación en el mapa.

Hábitats Críticos, Cambio de Humedales, Cambio de Manglares y Cobertura de Pastos Marinos del Mediterráneo conforman las otras capas. Tenga en cuenta que estas capas tienen un filtro de zoom habilitado, lo que significa que solo se muestran una vez que el usuario ha hecho suficiente zoom.

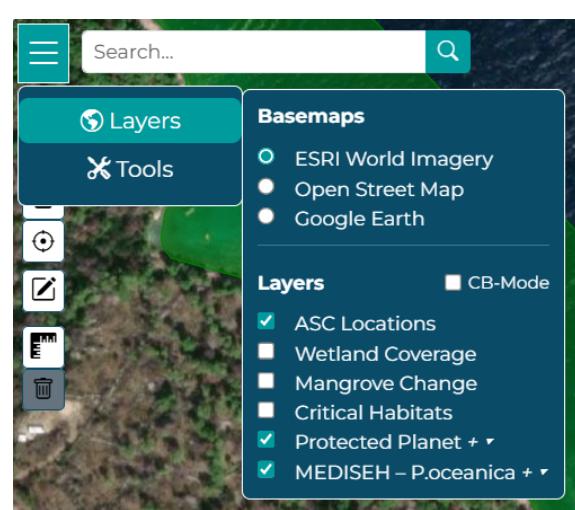


#### 5.1.1.3 Capas.

**Mapas base** - Esta sección controla qué fondos de mapa y capas de datos se muestran:

Mapas base (solo uno a la vez) sirven como el lienzo:

- Esri World Imagery
- Google Earth
- OpenStreetMap (con calles, PDI, etc.)



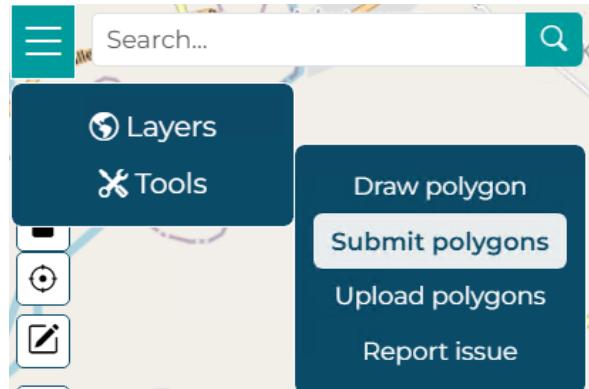
**Capas** (superposiciones activables)

muestran características—ubicaciones de granjas ASC y datos de Protected Planet,

etc. Tenga en cuenta que algunas capas solo aparecen una vez que se ha hecho suficiente zoom, ya que son capas grandes.

#### 5.1.1.4 Herramientas.

La sección de Herramientas contiene las mismas herramientas que la sección Dibujar Polígono, pero con un botón adicional – [Informar Problema](#).



#### 5.2 Informar Problema.

El botón de Reportar Problema debe utilizarse si hay algún error, inconsistencia, características faltantes o rotas, o cualquier otra cosa que cause problemas al usuario. Complete el formulario como se muestra a continuación en el OFMT, junto con la descripción y cualquier captura de pantalla si es posible. Los problemas se deben enviar por correo electrónico al Coordinador de GIS de ASC para ser corregidos y actualizados.

Report an issue X

Please provide your e-mail.\*

Type \*  
 Issue  
 Incorrect location

Describe the issue: \*

Please upload screenshots related to the issue.\*

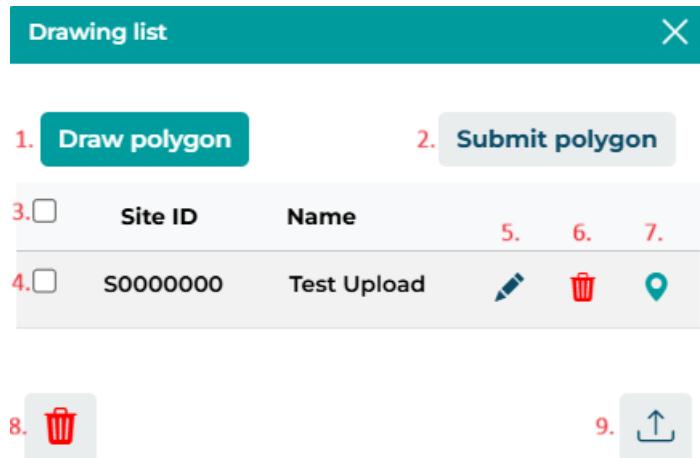
Choose Files  No file chosen

Send

### 5.3 La Lista de Dibujo.

**1: Dibujar Polígono** - Este ícono habilita la función de Dibujo de Polígono en el mapa, el primer paso para capturar los límites de la granja.

**2: Enviar Polígono** - Este ícono se utiliza cuando todos los polígonos han sido creados y deben ser enviados a ASC/Organismo Evaluador de Conformidad (auditor).



**3: Seleccionar Todo** - El botón seleccionará todos los polígonos creados en la sesión actual, mostrados en el cuadro de diálogo. Esto puede ser útil cuando se desea eliminar muchos polígonos de una sola vez.

**4: Seleccionar Individual** - A diferencia del ícono anterior, este ícono solo seleccionará el polígono al que está adjunto. Ayuda cuando se desea eliminar algunos, pero no todos los polígonos.

**5: Editar** - Este ícono habilitará la función de edición para el polígono seleccionado. Haga clic para editar los detalles del archivo.

**6: Eliminar Individual** - Este ícono eliminará el polígono al que está adjunto. Aparecerá una ventana emergente solicitando confirmar la eliminación para prevenir accidentes.

**7: Localizar** - Este ícono centrará el mapa en el polígono al que está adjunto. Fácil para cambiar entre muchos polígonos.

**8: Eliminar Todo** - Para eliminar todos los polígonos **seleccionados**, seleccione este ícono para hacerlo. Aparecerá una ventana emergente para confirmar.

**9: Cargar Polígono** - Para cargar un dibujo de polígono, utilice este botón.

## 6. Proceso - Cliente.

1. Navegue a la página de inicio [aquí](#).

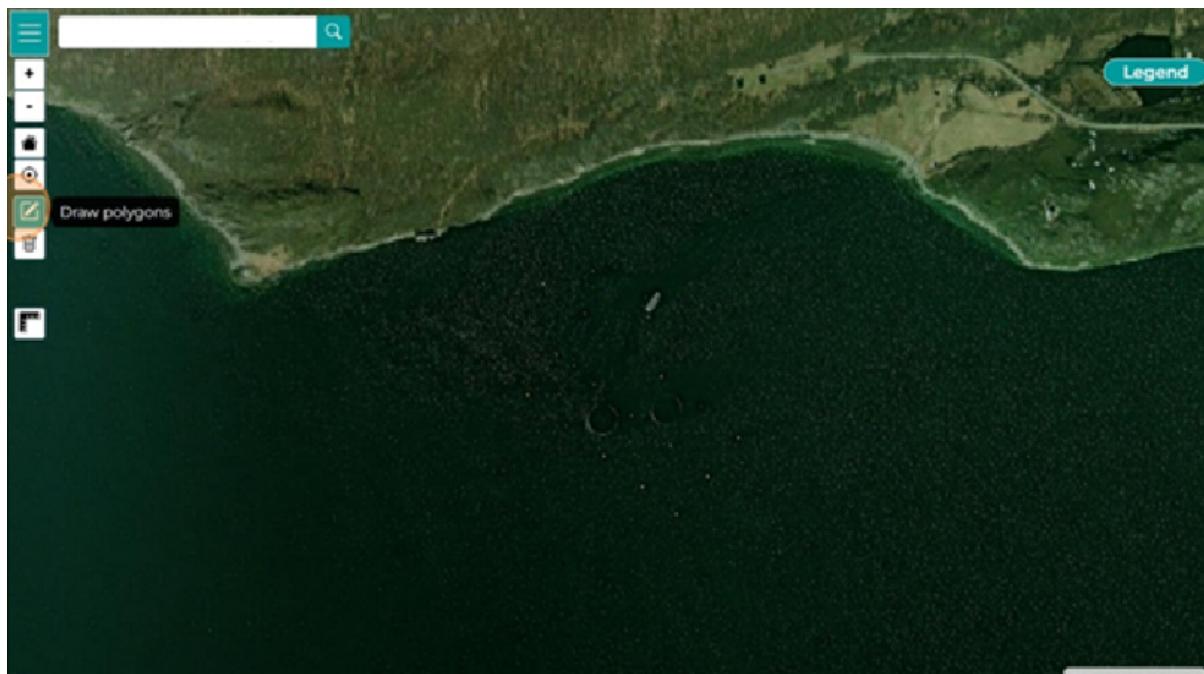


2. Haga clic en el campo "**Buscar...**". Ingrese el ID del Sitio, el nombre del Sitio, Cliente, o cualquier área geográfica para localizar el sitio que necesita ser capturado. Seleccione el resultado relevante de los resultados de búsqueda. También se pueden utilizar coordenadas en el formato y orden de

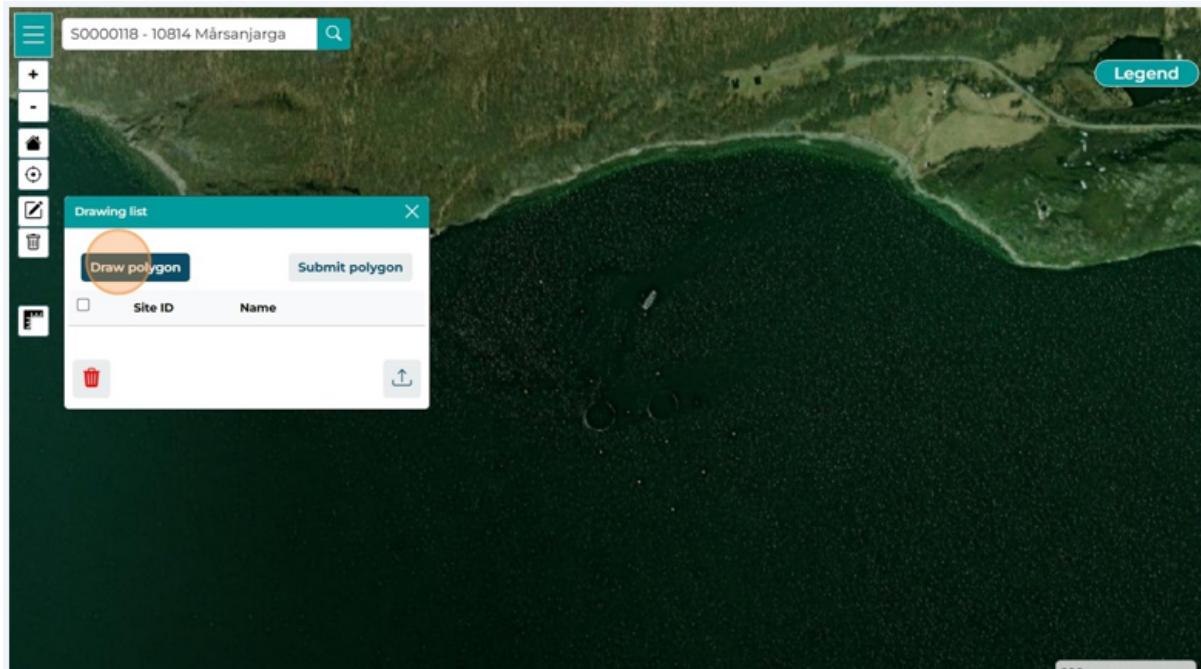


Latitud/Longitud.

3. El mapa se acercará al área seleccionada. Una vez en el área correcta, seleccione el botón **Dibujar Polígono** para abrir el panel.

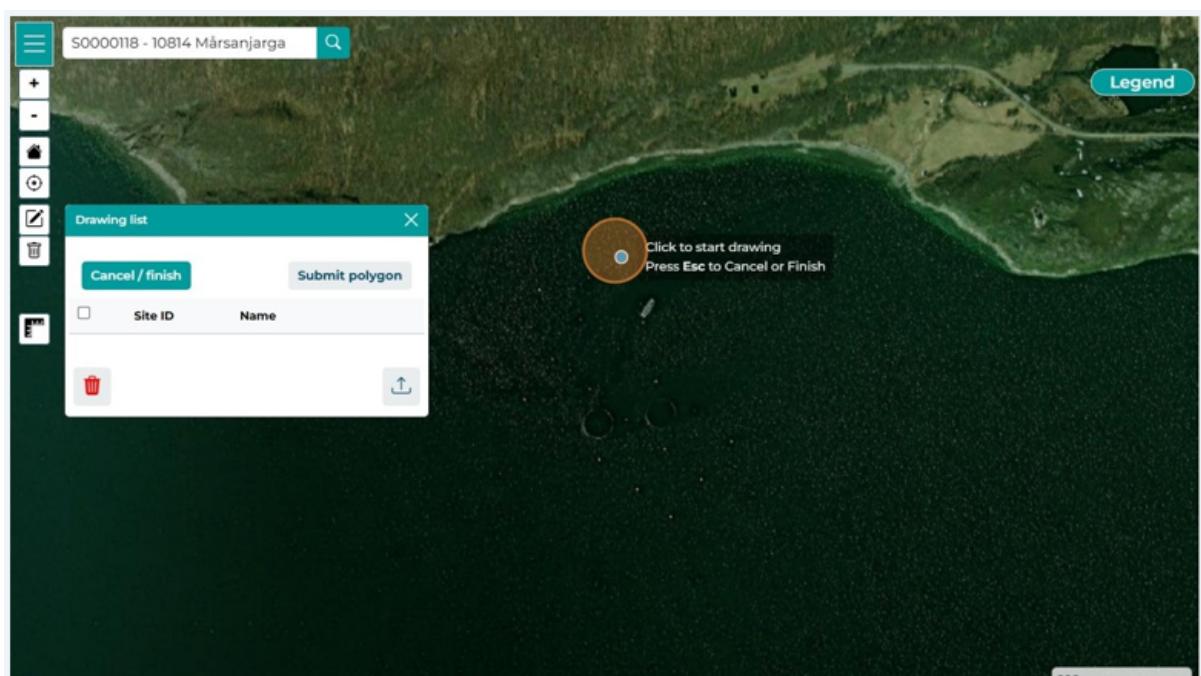


4. Una vez abierto, seleccione el botón "**Dibujar Polígono**" para habilitar la funcionalidad de dibujo. Desde aquí, todos los dibujos capturados que se hayan realizado se pueden ver con sus detalles. Se pueden encontrar más detalles en la

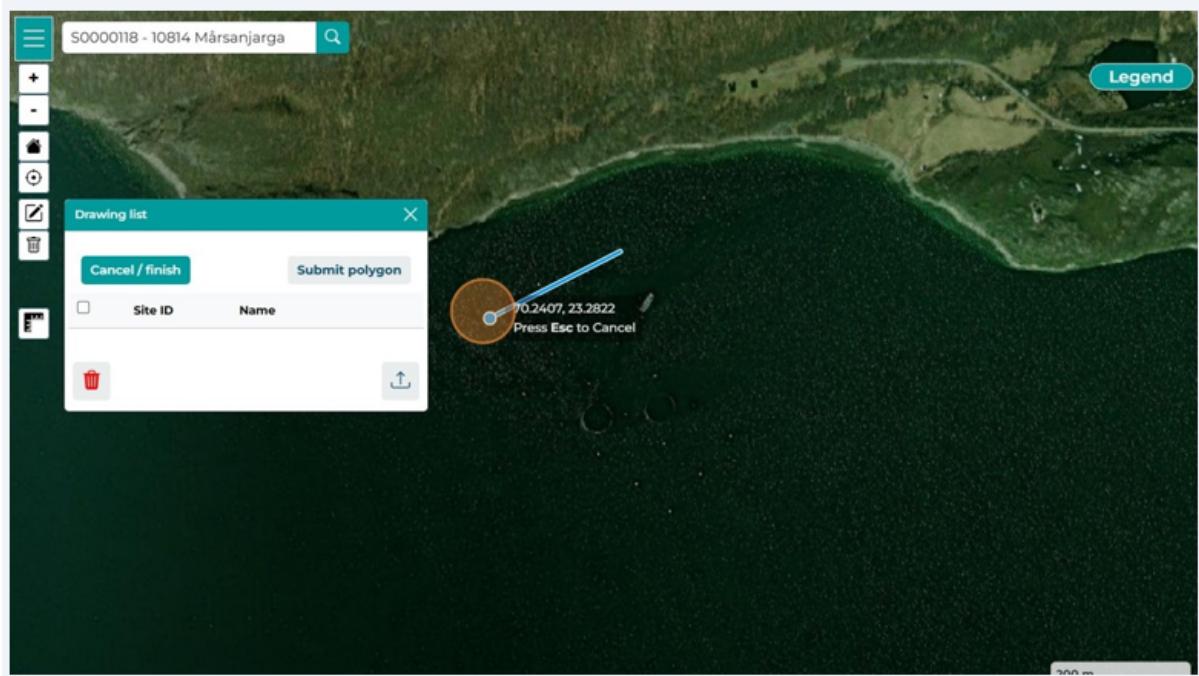


sección [\*\*Lista de Dibujos\*\*](#).

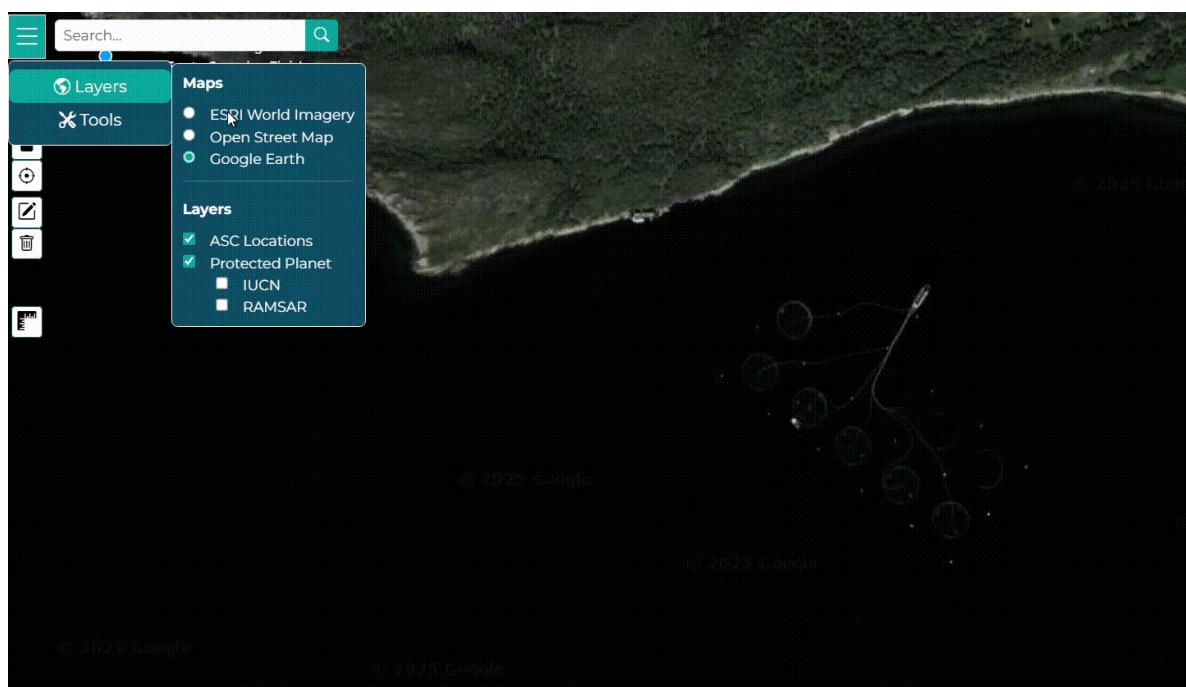
5. Comience a hacer clic en el mapa para comenzar a dibujar el área de la granja.

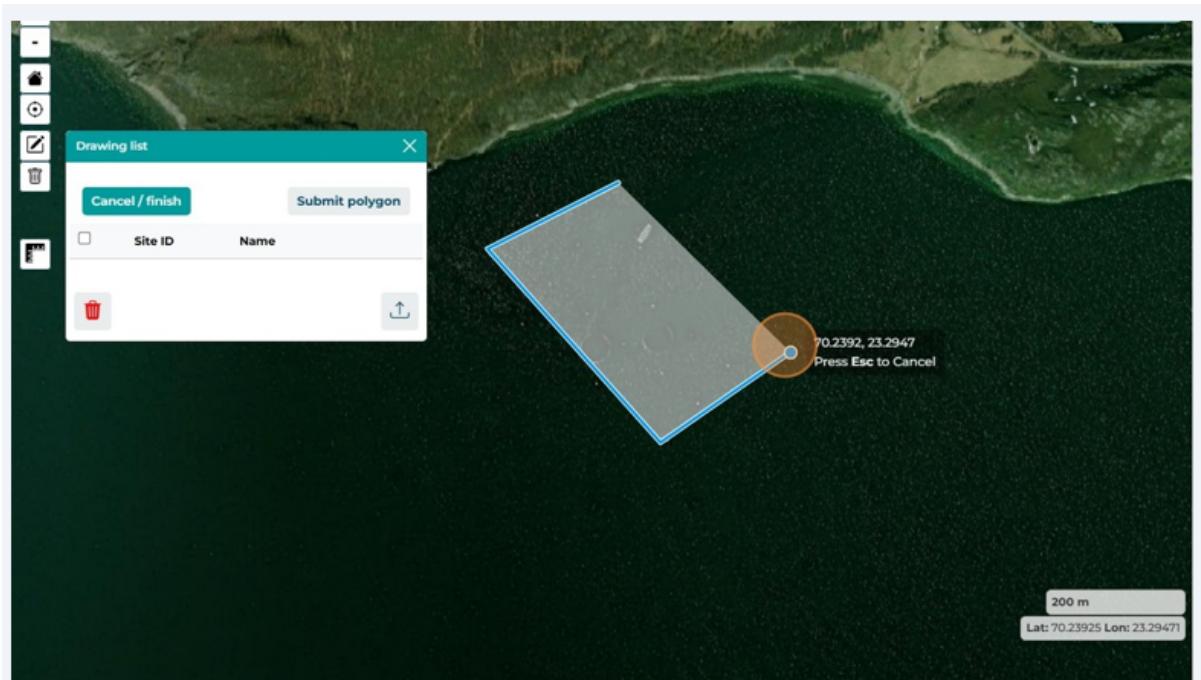


6. A medida que se mueve el mouse, aparecerá una línea azul con el punto de inicio del dibujo (nodo) fijado. Las coordenadas aparecerán mostrando las coordenadas GPS actuales de donde se encuentra el mouse. Esta nueva característica ayudará a asegurar que se capturen las ubicaciones correctas, especialmente si el cliente ya ha capturado coordenadas GPS.



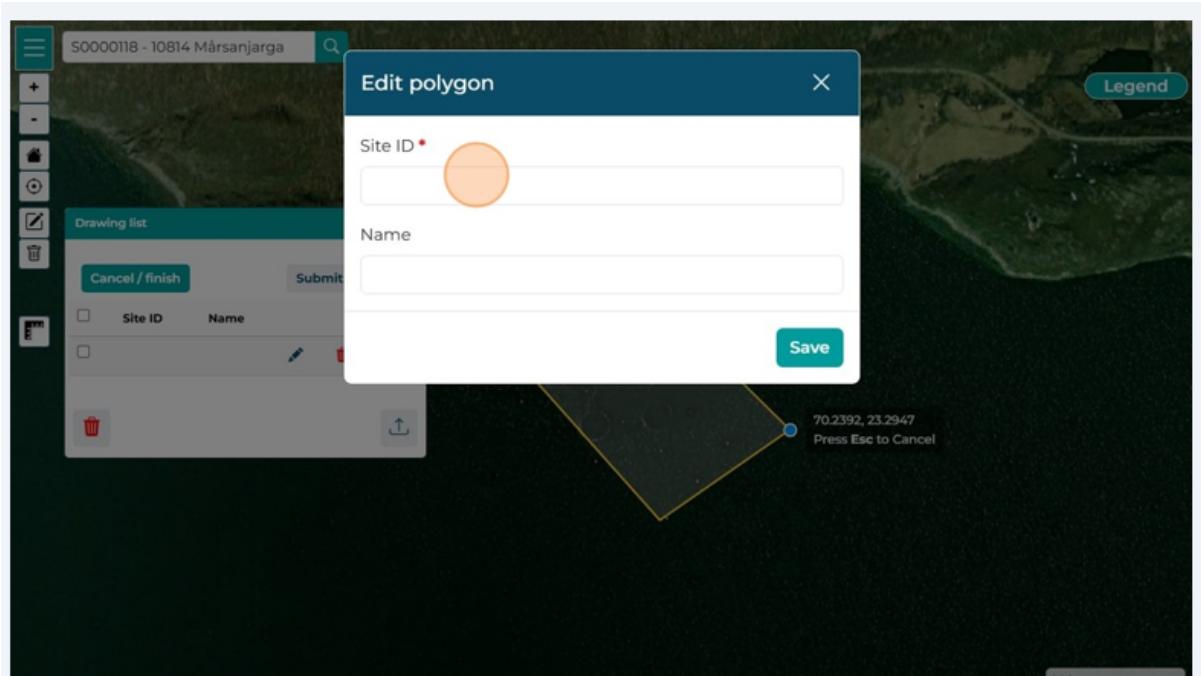
7. A medida que continúa el dibujo, haga clic para cada punto del polígono que se va a capturar, representando el área lo mejor posible. Si la imagen satelital actual no muestra el área con precisión, también es posible cambiar el mapa base en la lista "Menú -> Capas -> Mapas". Seleccione la opción "Google Earth" para ver otra





8. Una vez que el dibujo esté completo, haga doble clic para finalizar el dibujo. Aparecerá un cuadro de diálogo emergente. Aquí, el ID del Sitio y el nombre de la Granja deben incluirse en los cuadros de texto. Haga clic en el botón **Esc** para salir del modo de dibujo.

Esta nueva función asegura que los archivos ya no sean rechazados por nombres incorrectos, lo cual ocurría en la edición anterior de esta herramienta (por ejemplo, `GIS_NombreGranja.json`). Si es incorrecto, se mostrará el mensaje de error. Una vez completado, haga clic en el botón **Guardar**. Se pueden realizar ediciones utilizando



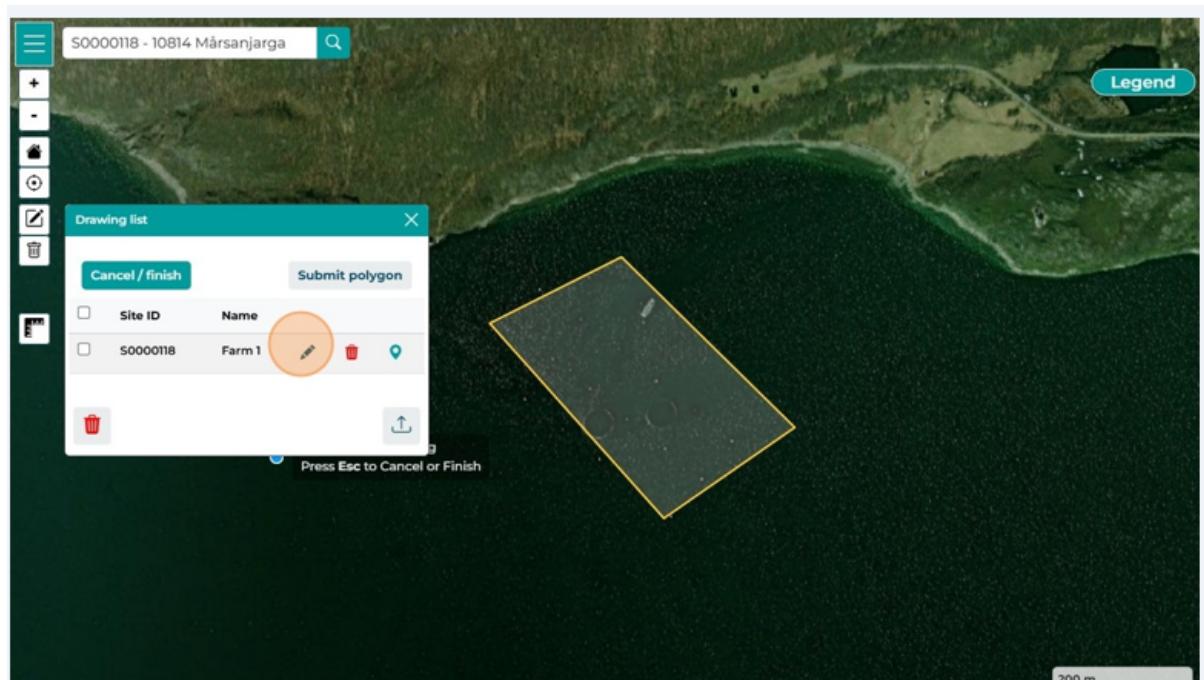
el botón **Editar** en la lista de dibujos.



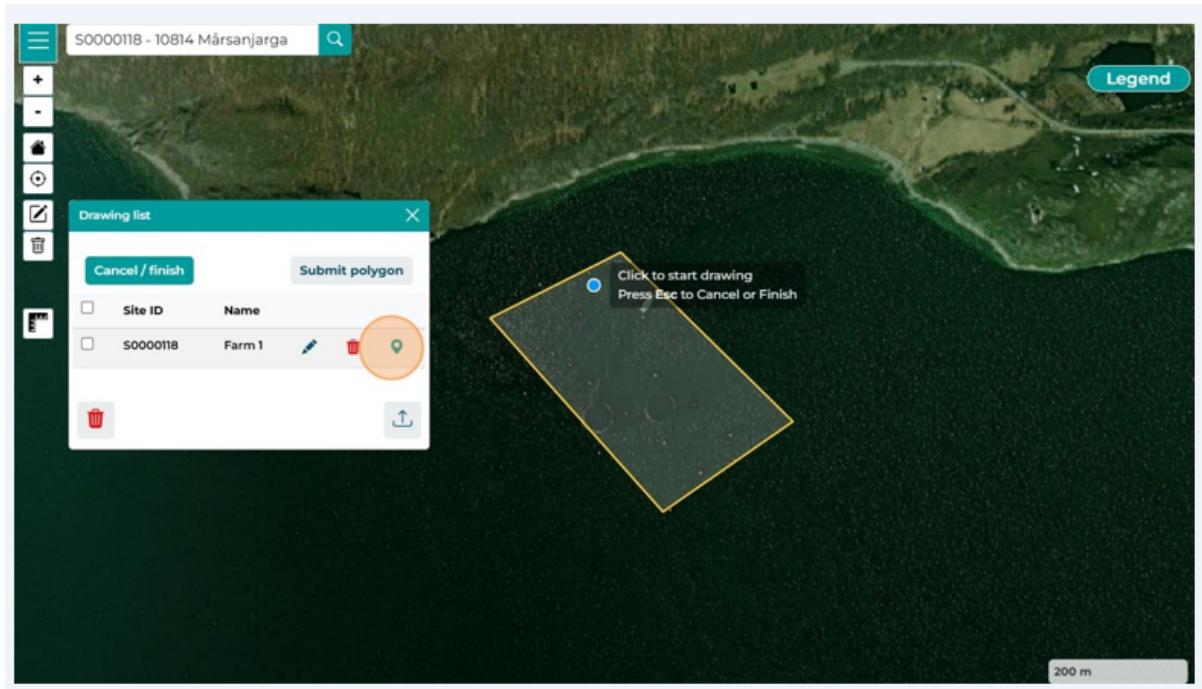
9. Si es necesario editar el límite del dibujo del polígono, haga clic en el botón **Esc** para salir del modo de dibujo. Mueva el ratón hacia la parte del dibujo del polígono que necesita ser editada y debería aparecer un punto azul. Una vez que el punto azul aparezca en la línea del dibujo del polígono, haga clic izquierdo y arrastre el punto para moverlo. Vea la imagen antes (imagen izquierda) y después (imagen derecha) a continuación para ver cómo se pueden realizar las ediciones.



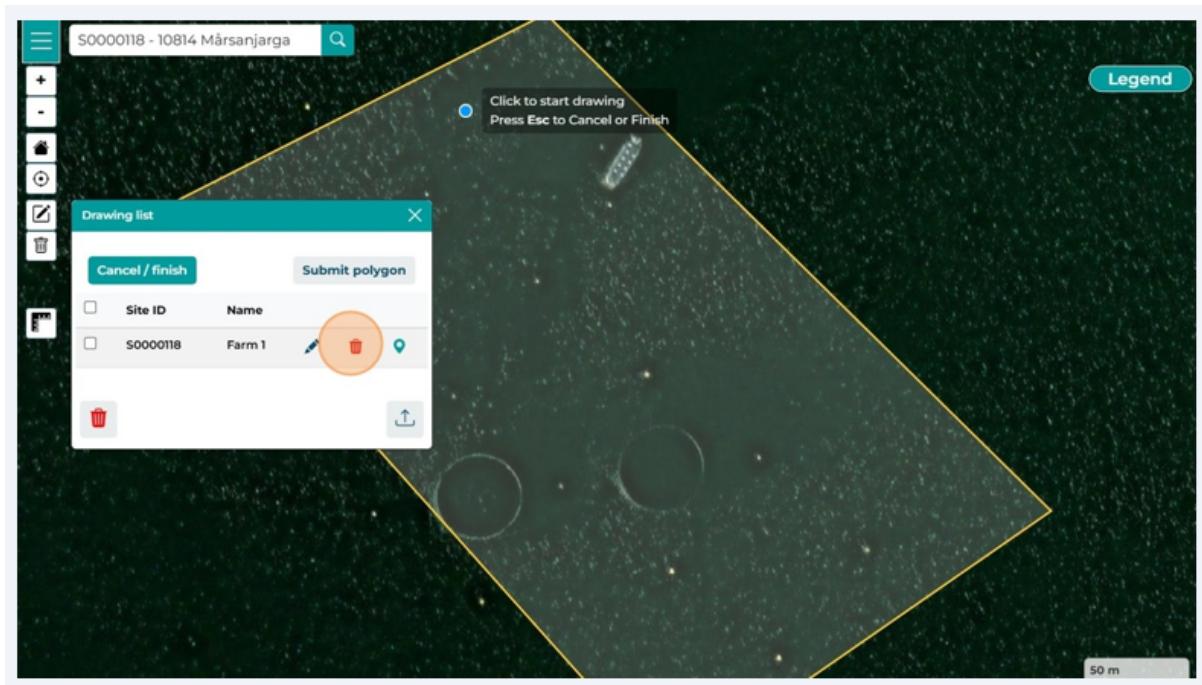
10. La nueva granja y todas las granjas dibujadas junto con sus detalles se mostrarán en el cuadro de diálogo de dibujo. Si algún archivo está nombrado incorrectamente y necesita ser editado, haga clic en el botón **de edición** de la jaula.



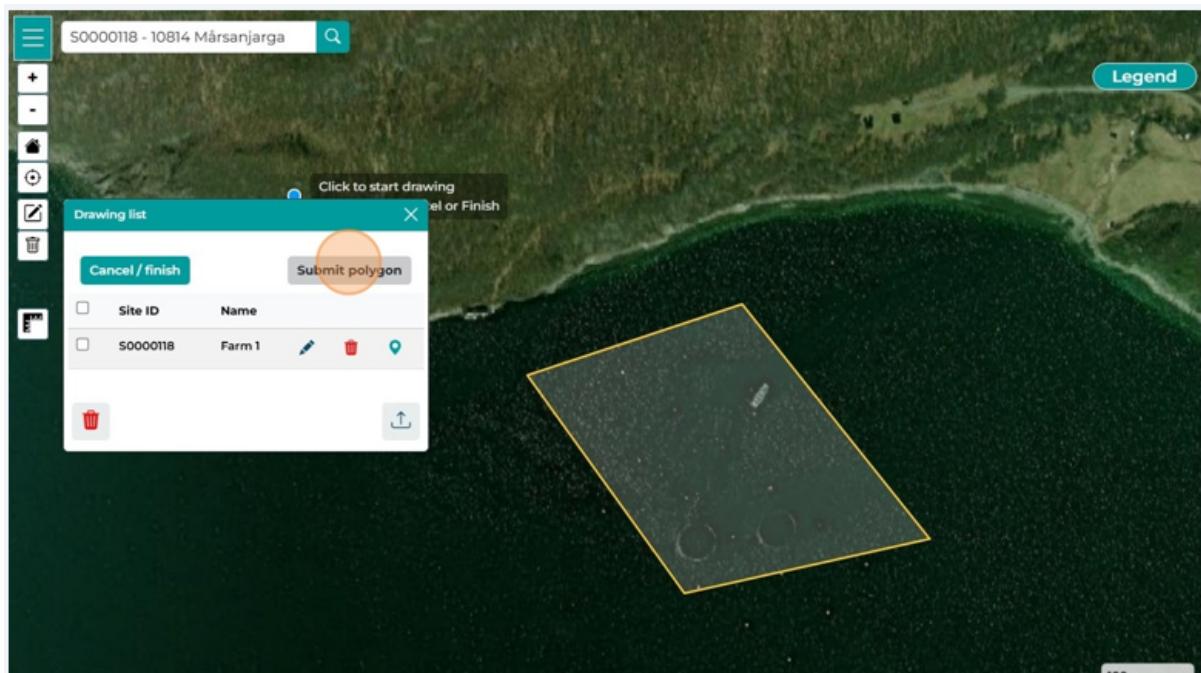
11. Haga clic en el ícono de **Pin** para centrar el mapa en cualquiera de los dibujos realizados.



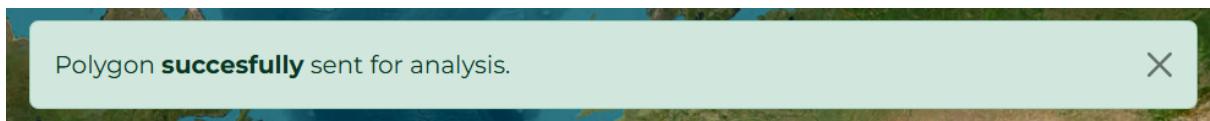
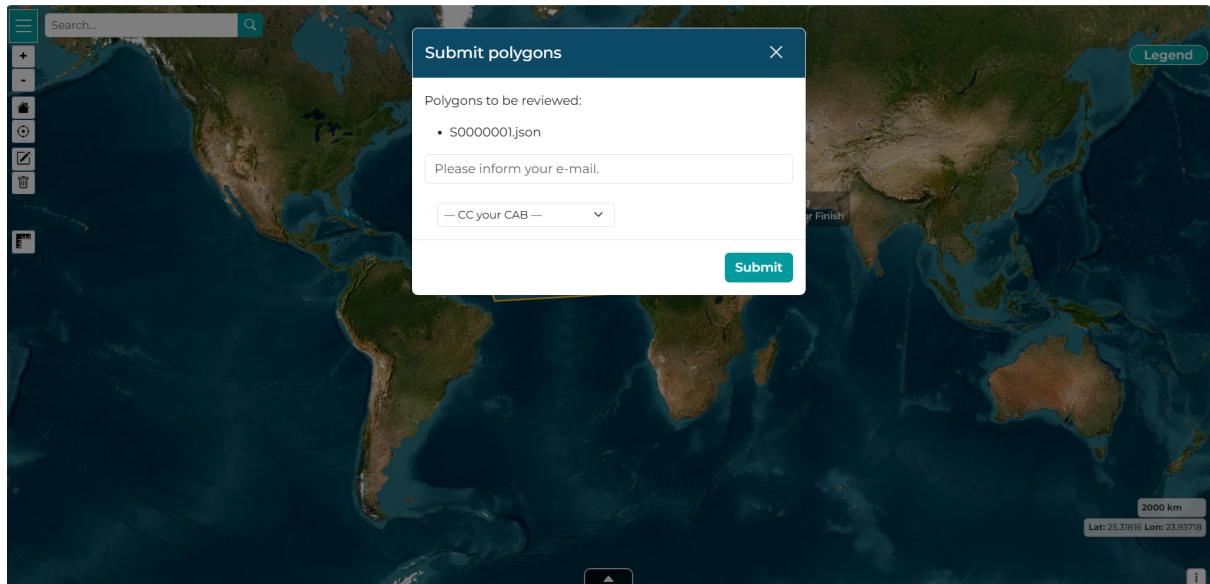
12. Para eliminar cualquiera de los dibujos, seleccione el ícono rojo de "**Papelera**" en la lista.



13. Para finalizar, seleccione el botón "**Enviar Polígono**" para enviar todos los polígonos. Esta nueva función elimina el exceso de procesos de envío por correo electrónico, lo que significa que se enviará directamente a la dirección de correo electrónico de Datos de ASC. Esto también elimina la necesidad de descargar y renombrar archivos innecesariamente para luego enviarlos directamente a ASC. El manejo de datos era una tarea tediosa y no ayudaba a los Clientes que tenían que cargar muchos sitios a la vez.



14. Agregue su **dirección de correo electrónico** para ser copiado en la presentación, de modo que pueda tener un registro del envío del polígono. Seleccione el Organismo Evaluador de Conformidad (**CAB**) asociado con la Auditoría para que también puedan tener una copia de la presentación. Haga clic en "**Enviar**" para que el correo electrónico sea enviado a ASC, a usted y a su CAB. A partir de aquí, el usuario será notificado sobre el estado de su carga, y si hay errores menores que necesitan ser corregidos o aclarados.



## **7. Proceso - CAB.**

Como se indicó anteriormente, se requiere que el CAB verifique la exactitud de los polígonos de la granja preparados por el Cliente como parte del proceso de Revisión de Escritorio y auditoría. La verificación de la precisión de los polígonos también puede formar parte de la evaluación preliminar del CAB para las granjas. Esta parte de la guía detallará cómo los Organismos Evaluadores de la Conformidad (CAB) pueden utilizar el OFMT de ASC para revisar la exactitud de los polígonos de los sitios capturados por un Cliente (CH) o solicitante. Los polígonos se utilizan para representar los límites de una o más unidades de producción o sitios dentro de una unidad de certificación (UoC).

Los correos electrónicos que contienen toda la información se enviarán a la dirección de correo electrónico general de los Organismos Evaluadores de Conformidad (CABs) a menos que se indique explícitamente lo contrario. Estos correos electrónicos deben ser reenviados al auditor/a correspondiente, por lo que se debe asegurar un monitoreo regular de estas bandejas de entrada. Acceda al lugar donde ha recibido el correo electrónico que contiene el polígono en formato json para su revisión. Para cambiar la dirección de correo electrónico a la que se envían los polígonos, o para informar sobre cualquier problema al recibir polígonos de ASC, por favor contacte a [data@asc-aqua.org](mailto:data@asc-aqua.org) o utilice el botón de **Informar Problema**.

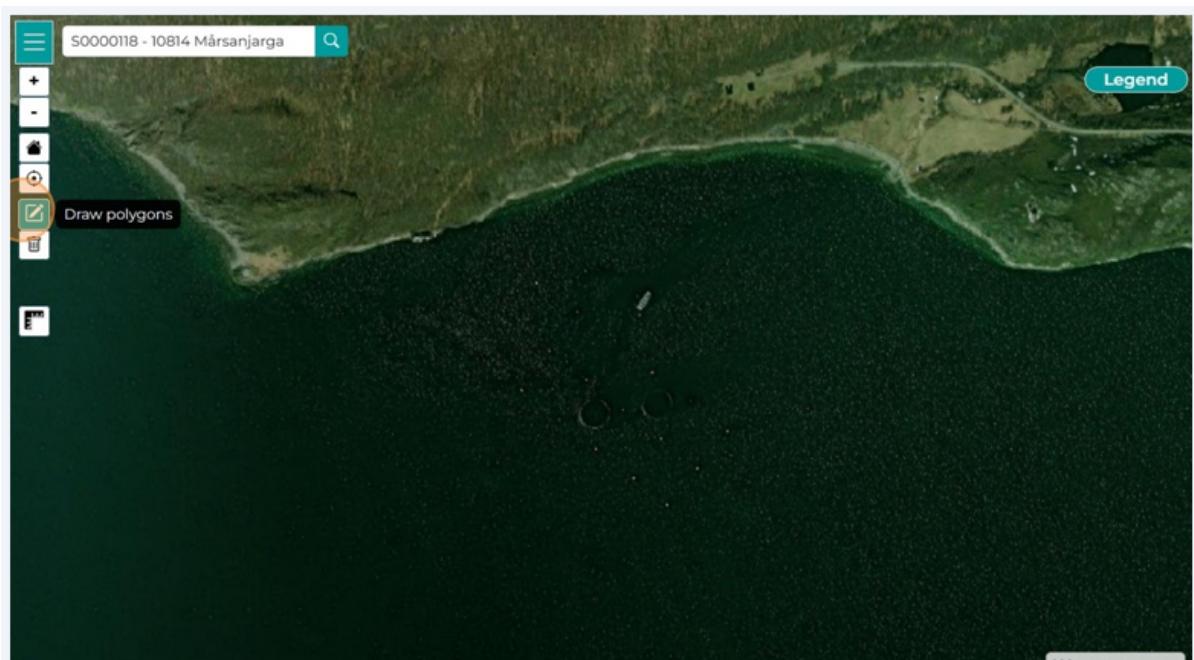
Esto ya ha sido capturado por el Cliente (CH) utilizando la misma herramienta que se detalla en esta guía y enviado por correo electrónico a ASC; al propio CH; y al Organismo Evaluador de Conformidad asociado con la Auditoría del sitio mencionado.

*\*\*Tenga en cuenta que si no se comunica ninguna respuesta del Organismo Evaluador de Conformidad sobre problemas relacionados con la ubicación de una granja en relación con los estándares ambientales, ASC considerará que no hay problemas y procederá según sea necesario.\*\**

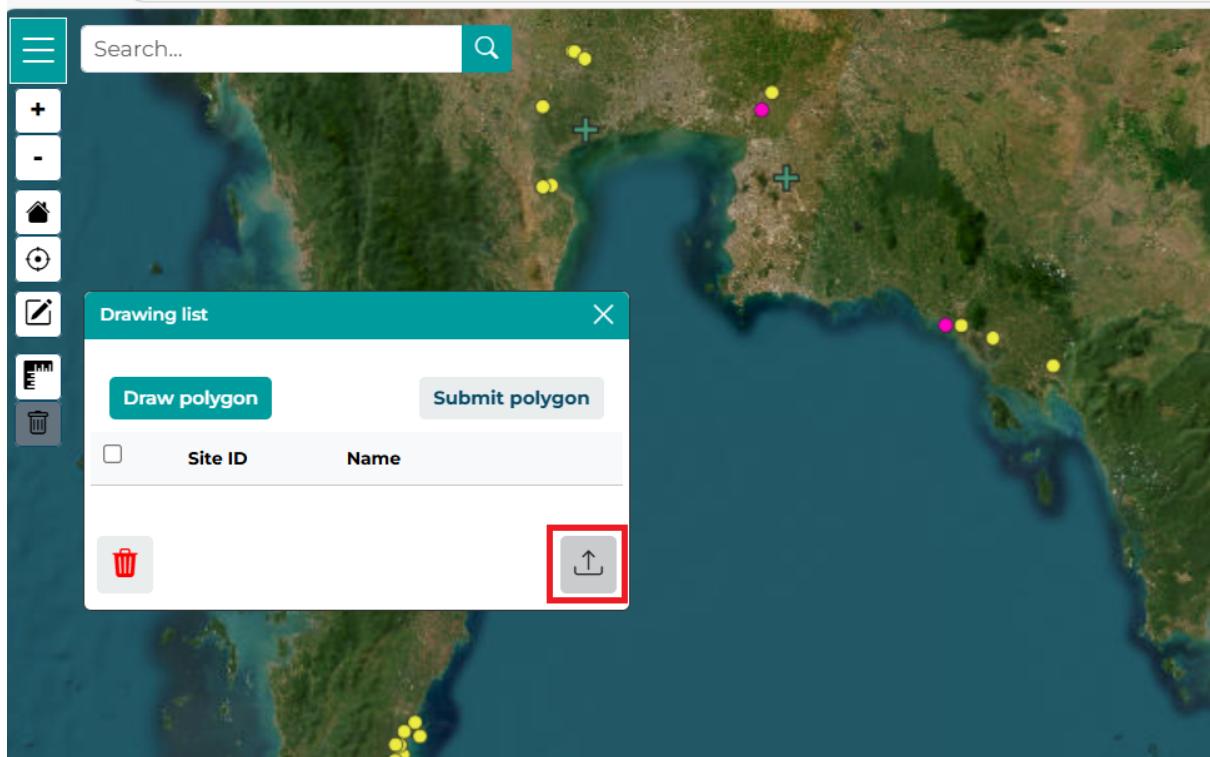
1. Acceda a la bandeja de entrada de correo electrónico donde se ha enviado y recibido el archivo .json. 1
2. Carga de Polígono - Comience haciendo clic en el campo "**Buscar...**". Ingrese el ID del Sitio, el nombre del Sitio, el Cliente o cualquier área geográfica para localizar el sitio que necesita ser visualizado. Seleccione el resultado relevante de los resultados de búsqueda.



3. El mapa se acercará al área seleccionada. Una vez en la ubicación del sitio, seleccione el ícono de **Dibujar Polígono** para abrir el panel. Puede ver todos los detalles y funciones en la sección [\*\*Lista de Dibujo\*\*](#).



4. Una vez abierto, seleccione el ícono de **Cargar Polígono** para habilitar la carga del archivo .json del polígono que le fue enviado por correo electrónico y su

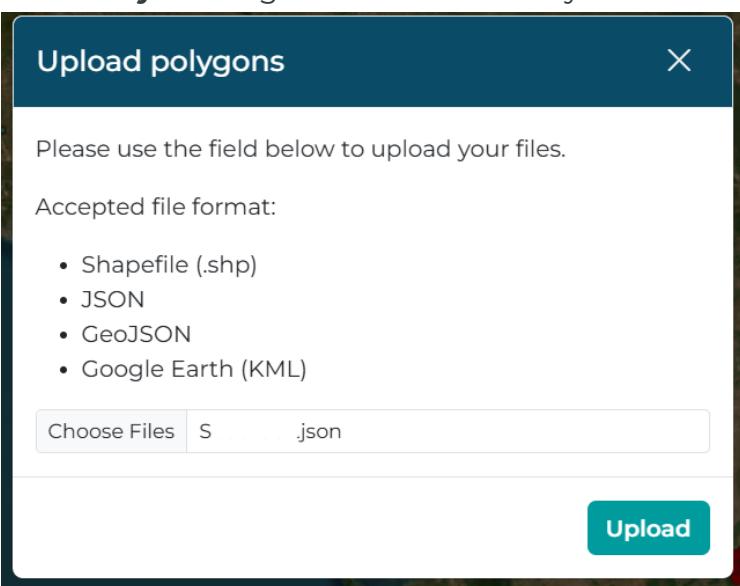


visualización en el mapa.

Aquí, puede ver todos los dibujos cargados y sus detalles. Haga clic en el ícono **Elegir Archivos** para abrir la ventana emergente, luego navegue o arrastre el archivo .json del polígono. El archivo aparecerá en la ventana emergente; haga clic en **Cargar** para añadirlo.

5. El cuadro de diálogo se cerrará con un mensaje de confirmación, y el archivo cargado aparecerá en la **Lista** de **Dibujos**. Asegúrese del formato y estructura correctos del archivo antes de cargarlo. Si la carga falla, aparecerá una ventana emergente de error; utilice el ícono "**Informar Problema**" en el menú principal como se explicó anteriormente en este documento.

Seleccione el ícono **Localizar** para acercar el mapa al sitio del polígono enviado. Verifique que el polígono coincida con la ubicación del sitio de auditoría y que su ubicación/límites se alineen con la otra documentación de auditoría.

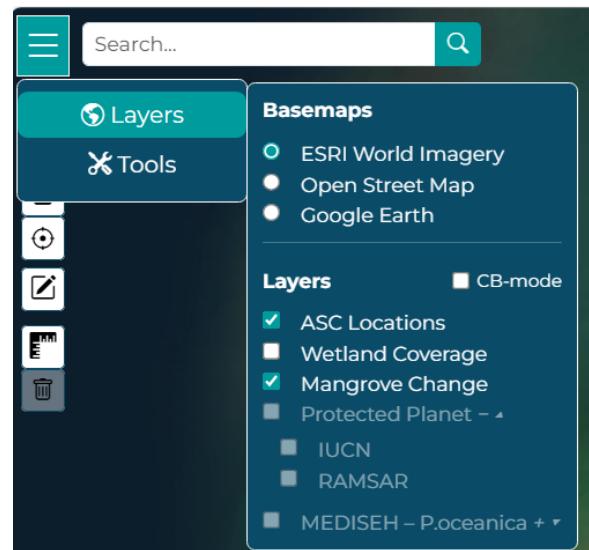


6. Las capas pueden ser utilizadas por el Organismo Evaluador de Conformidad para verificar el cumplimiento de un sitio con los indicadores del Estándar ASC relacionados con la ubicación de la granja. La sección de Capas controla qué fondos de mapa y capas de datos se muestran:

**Los mapas base** (solo uno a la vez) sirven como lienzo:

- Esri World Imagery
- Google Earth
- OpenStreetMap (con calles, PDI, etc.)

**Capas** (superposiciones activables) muestran características: ubicaciones de granjas ASC y las Áreas como se describió anteriormente. **Tenga en cuenta que**



**Protected Planet y otras capas son capas grandes y pesadas en datos que solo aparecerán una vez que haya hecho suficiente zoom. Sus etiquetas en la lista de capas se activarán una vez que haya hecho suficiente zoom.**

Una vez que se haya completado la revisión del/de los polígono/s de la granja/s, puede avanzar con la auditoría según sea necesario. Si se descubren problemas, por favor anótelos en la auditoría para ser tratados adecuadamente.

## 8. Características Adicionales.

### 8.1 Vista de Tabla de Registros de Granjas.

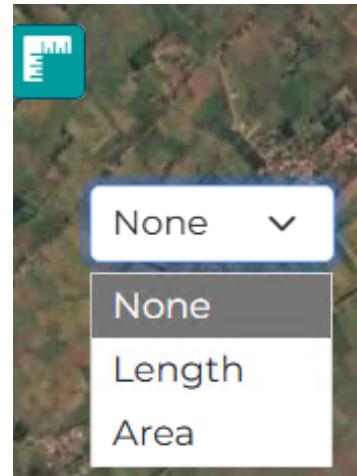
Seleccione la **flecha negra** en la parte inferior del mapa para abrir la función de tabla. Desde aquí se pueden ver todas las granjas dentro del mapa, junto con sus atributos relevantes. Seleccione un registro en la tabla para hacer zoom y resaltar su ubicación en el mapa. Se ha integrado una función de filtrado para ayudar a refinar los resultados.

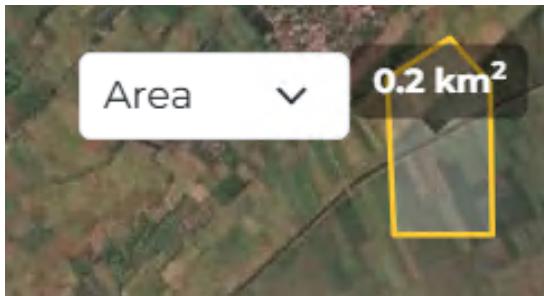
The screenshot shows a satellite map of agricultural fields. A modal window is open in the center, displaying detailed information about a selected farm. The modal includes fields for Farm name, Site ID, Certificate status, Species, Latitude, Longitude, Certificate ID, and Valid from. Below the modal, a table lists several farms with columns for Farm, Site ID, Status, Species, Latitude, Longitude, Valid from, Valid until, Certificate Name, Standard, Version, Type of certification, and Company. The table shows records for various farms, including Ms Varun Hatcheries, Alluri Venkata Raja Sekhara Varma, and Manthena Harsha Vardhan Raju.

Farm	Site ID	Status	Species	Latitude	Longitude	Valid from	Valid until	Certificate Name	Standard	Version	Type of certification	Company
								Veeramallu Bhaskara rao, Dantuluri sai pavan varm				
Ms Varun Hatcheries – Adavuladevi Farm	S0006247	Cancelled	Penaeus vannamei (Whiteleg shrimp)	15.923429	80.784383	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Shrimp Multisite#9	1.2.1	Multi Site without IMS		DEVI Seafoods Limited
Alluri Venkata Raja Sekhara Varma - Palakurthi site	S0006245	Certified	Penaeus vannamei (Whiteleg shrimp)	15.928304	80.808426	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Shrimp Multisite#9	1.2.1	Multi Site without IMS		DEVI Seafoods Limited
Manthena Harsha Vardhan Raju – Alluru site	S0006248	Certified	Penaeus monodon (Giant tiger prawn)	15.927229	80.619186	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Shrimp Multisite#9	1.2.1	Multi Site without IMS		DEVI Seafoods Limited
Manthena Harsha Vardhan Raju – Alluru site	S0006249	Cancelled	Penaeus monodon	15.927229	80.619187	2024-06-13	2027-06-13	Devi Sea Foods Limited Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS		DEVI Seafoods Limited

### 8.2 Medición de Área.

Este botón permite al usuario medir distancias y áreas en el propio mapa. Para comenzar, haga clic en el botón con forma de **regla** en el lado izquierdo del mapa y seleccione qué parámetro le gustaría medir al usuario. Para cada uno, aparecerá un cálculo en tiempo real para mostrar cuáles son las mediciones actuales para cada parcela o línea que se esté dibujando. Simplemente haga clic para comenzar y luego agregue un punto al área o línea. Haga doble clic para finalizar, botón **Esc** para salir del modo de medición.





## 9. Preguntas Frecuentes.

### **"No puedo ver el área/límite del sitio en el mapa."**

Si la imagen satelital actual no muestra el área con precisión, también es posible cambiar el mapa base en el Menú → Capas → lista de Mapas Base. Seleccione la opción de Google Earth para ver otra fuente.

### **"La ubicación de la granja no se muestra/carga/en la ubicación correcta."**

Por favor, utilice el [botón de Reportar Problema](#) para enviar un error y cualquier enmienda que deba realizarse, o contacte a [Data@asc-aqua.org](mailto>Data@asc-aqua.org). Asegúrese de que el anuncio de la Auditoría se haya completado y realizado antes de este paso, y es entonces cuando se asigna el ID del Sitio a cada sitio y cuando el sitio puede encontrarse en el OFMT.

### **"Tengo múltiples estanques en diferentes ubicaciones para un solo sitio. Cómo los capturo?"**

Puede suceder que los sitios individuales y el ID del sitio puedan estar compuestos por más de un conjunto de límites de granja. Generalmente, se solicitaría que el sitio se componga en un solo dibujo tanto como sea posible. Si es el caso en el que no se puede dibujar todo el sitio dentro de un área sin comprometer el límite del sitio, por favor capture múltiples archivos con [el mismo ID del sitio](#), y sus nombres siendo diferentes. Estas son las únicas ocasiones en que el ID del Sitio se duplica.

## 10. Términos y definiciones

Las definiciones aplicables a este documento también están disponibles a través del [Portal de Vocabulario de ASC](#).

Término	Definición
<b>Herramienta de Mapeo de Granjas en Línea (OFMT).</b>	Una aplicación <b>GIS</b> basada en la web desarrollada por el Aquaculture Stewardship Council (ASC) para gestionar y validar las presentaciones de <b>datos espaciales</b> . Permite a los usuarios ver mapas, dibujar y cargar <b>polígonos</b> , medir áreas y distancias, ver ubicaciones de <b>puntos</b> de granjas existentes y enviar datos espaciales al ASC para <b>verificaciones de validación</b> .
<b>Sistema de Información Geográfica (GIS).</b>	Un sistema para capturar, almacenar, analizar y mostrar <b>datos espaciales</b> . Vincula la <b>geometría</b> (ubicación y forma) con <b>atributos</b> (información descriptiva) para visualizar y gestionar características geográficas como <b>puntos, líneas y polígonos</b> .
<b>Datos Espaciales.</b>	Datos que describen ubicaciones del mundo real. Combinan <b>geometría</b> (forma) y <b>atributos</b> (información descriptiva).
<b>Atributos.</b>	La información descriptiva vinculada a cada <b>característica</b> (por ejemplo, Nombre del Sitio, ID del Sitio, especies, estado de certificación). Se muestra en una <b>tabla de Atributos</b> o en un <b>popup</b> cuando se ha seleccionado una <b>característica</b> en el <b>OFMT</b> .
<b>Característica.</b>	Un objeto único con <b>geometría</b> y <b>atributos</b> (por ejemplo, un Polígono de Sitio con su ID de Sitio).
<b>Geometría.</b>	La forma espacial de una característica ( <b>punto, línea o polígono</b> ) definida por <b>coordenadas</b> .

<b>Coordenadas.</b>	Valores numéricos que definen una ubicación en la Tierra, generalmente como <b>latitud</b> y <b>longitud</b> (en un <b>sistema de coordenadas</b> WGS84). Conjuntos de coordenadas que forman la <b>geometría</b> de una <b>característica</b> como un <b>punto, línea o polígono</b>
<b>Polígono.</b>	Una <b>geometría</b> definida por uno o más anillos, donde un anillo es un camino que comienza y termina en el mismo punto. Los <b>polígonos</b> se utilizan para representar los límites de una o más unidades de producción o sitios dentro de una unidad de certificación (UoC). Se debe dibujar un <b>polígono</b> para la ubicación de dicho sitio relacionado con su <b>coordenada puntual</b> mostrada en un mapa.
<b>Punto.</b>	Una <b>geometría</b> colocada en un mapa definida por un par de coordenadas (x,y). Para el procedimiento de auditoría de ASC, las coordenadas <b>puntuales</b> de un sitio se capturan y se presentan en la etapa de Anuncio de la Auditoría. Una vez que se presenta esta información, se mostrará directamente en las diferentes plataformas espaciales de ASC.
<b>Línea.</b>	Una <b>geometría</b> compuesta por dos o más <b>coordenadas</b> conectadas, que representa características lineales como ríos, caminos o límites. Las líneas pueden formar parte de capas de <b>datos espaciales</b> más grandes. En el OFMT, las líneas solo se utilizan para fines de medición.
<b>Capa.</b>	Un grupo de <b>características</b> con <b>geometría</b> similar, mostradas juntas en un mapa. Pueden ser capas de ASC o capas de tercera parte.
<b>Tabla de Atributos.</b>	Los datos tabulares vinculados a cada <b>característica</b> , que contienen detalles relacionados (por ejemplo, Nombre del sitio, ID del sitio, Cliente). Se muestra en la parte inferior del <b>OFMT</b> .

<b>Ventana emergente.</b>	El cuadro de información que aparece cuando un usuario hace clic en una <b>característica</b> en el OFMT.
<b>Sistema de Referencia de Coordenadas (CRS).</b>	El marco de referencia espacial que define cómo se deben mostrar las coordenadas de <b>puntos</b> o <b>polígonos</b> en la superficie de la Tierra (por ejemplo, WGS84 mostrando puntos de Latitud y Longitud).
<b>Json.</b>	Un archivo de formato de texto para almacenar datos, en este caso datos <b>espaciales</b> — cada entrada contiene una <b>característica</b> y su <b>geometría</b> .
<b>Verificación de Validación (VC).</b>	Proceso automatizado realizado por el Coordinador de GIS que verifica que los <b>Datos Espaciales</b> y sus <b>Geometrías</b> sigan la estructura requerida (convención de nomenclatura, forma de polígono válida, sin duplicados, formato json correcto).
<b>Zoom Mínimo/ Zoom Máximo/ Nivel de Zoom.</b>	Los umbrales de nivel de zoom para cuando una capa de mapa se vuelve visible o se oculta en la aplicación.
<b>Leyenda.</b>	Una guía que muestra el significado de símbolos, colores o estilos de capa utilizados en el mapa. Se mostrarán diferentes colores/símbolos para diferentes <b>características</b> .
<b>Mapa Base.</b>	El mapa de fondo (por ejemplo, imágenes satelitales, mapa topográfico) superpuesto en el OFMT sobre el cual se muestran las capas.
<b>Herramienta de Captura de Coordenadas.</b>	<a href="#">Aplicación web de ASC</a> que permite a los usuarios hacer clic en una ubicación y recuperar sus coordenadas. Realizado durante la primera presentación para el Anuncio de Auditoría para que las coordenadas puedan ser verificadas antes del anuncio.

<b>Presentación.</b>	El proceso por el cual un usuario envía <b>datos espaciales</b> (archivos <b>JSON</b> ) para que se realice una <b>verificación de validación</b> antes de la carga.
<b>Estado Amarillo.</b>	Una <b>presentación</b> donde uno o más archivos no pasaron la <b>VC</b> ; devuelto al remitente/Organismo Evaluador de Conformidad para corrección y nueva presentación.
<b>Estado Naranja.</b>	Todos los archivos pasaron la <b>VC</b> y están en espera para ser cargados en la base de datos. El proceso toma un máximo de 5 días desde la <b>VC</b> .
<b>Estado Verde.</b>	Todos los archivos pasaron la <b>VC</b> y están en espera para ser cargados en la base de datos.
<b>Coordenadas Duplicadas.</b>	Cuando una <b>geometría</b> se superpone o repite una <b>característica</b> existente en la base de datos o en sí misma. Esto se realiza durante la <b>VC</b> cuando un <b>punto</b> dibujado dentro del <b>polígono</b> está demasiado cerca de otro <b>punto</b> dibujado en el mismo <b>polígono</b> . Generalmente se marca durante la <b>VC</b> con <b>Estado Amarillo</b> .
<b>Convención de Nombres.</b>	El patrón de nombre de archivo requerido (por ejemplo, S0000123.json) que identifica cada <b>envío</b> de manera única. Es una "S" seguida de 7 números, luego un ".json" al final.
<b>Herramienta de Dibujo.</b>	El componente utilizado para crear nuevos <b>polígonos</b> en el mapa para su <b>envío</b> .

## 11. Roles y Responsabilidades

Rol	Responsabilidad

<b>Coordinador GIS.</b>	Gestionar, mantener y supervisar todos los datos espaciales y documentos relacionados.
<b>Organismo Evaluador de Conformidad (CAB) - Auditor.</b>	Revisar y validar/marcar los datos espaciales enviados para asegurar la conformidad con los estándares ASC respecto a los procedimientos de auditoría.
<b>Cliente.</b>	Dibujar y enviar sus datos espaciales (punto y polígono) en las etapas apropiadas para revisión y almacenamiento para cumplir con los requisitos de ASC. Cliente puede referirse a UoC/Titular del Certificado/Usuario final que representa la granja relacionada con la Auditoría en cuestión.