



CBS Verisi Gönderim Prosedürü: Çevrim İçi Çiftlik Haritalama Aracı

İçindekiler

1.	Değişiklik Geçmişi	3
2.	İletişim Bilgileri	3
3.	Giriş	4
4.	OFMT Genel Bakış	5
5.	Araçlar ve Fonksiyonlar.	6
6.	Süreç - İstemci.	10
7.	Süreç - UDK.	19
8.	Ek Özellikler.	23
9.	S.S.S.....	24
10.	Terimler ve Tanımlar	25
11.	Görev ve Sorumluluklar	29

1. Değişiklik Geçmişi

Tarih:	Sürüm:	Değişiklik Özeti:
10/11/2025	1.0	Prosedürün ilk yayımı

2. İletişim Bilgileri

Su Ürünleri Yetiştiriciliği Denetim Konseyi (ASC)

Maliebaan 50-B

3581 CS Utrecht Hollanda

3. Giriş

Bu kılavuz, hem İstemcilerin hem de Uygunluk Değerlendirme Kuruluşlarının (CAB) ASC Çevrim İçi Çiftlik Haritalama Aracı v3'ü (OFMT) nasıl kullanabileceklerini tanıttak ve ayrıntılı şekilde açıklayacaktır. Kullanıcılar bu araçla poligonlar oluşturabilir, saha bilgilerini inceleyebilir, poligonların doğruluğunu değerlendirebilir ve ASC standartlarına uygun şekilde bu verileri ASC'ye ve ilgili CAB'ye sunabilirler.

İstemciler, poligonları bu ASC CBS Veri Gönderim Prosedürü'ne ve ilgili ASC gerekliliklerine uygun şekilde hazırlar ve sunar. Poligonların doğruluğunun doğrulanması, UDK'nın çiftliklere yönelik ön değerlendirmesinin bir parçasını da oluşturabilir.

Her gönderim, ana veritabanına eklenmeden önce, gönderilen poligon dosyalarının adlarının, şekillerinin ve formatlarının gerekli standartlara uygunluğunu sağlamak amacıyla otomatik bir yerleşik doğrulama kontrolünden geçirilir. Bu, tüm mekansal bilgilerin tutarlı, güvenilir ve sertifikasyon ile raporlama amacıyla kullanılmaya hazır kalmasını sağlar.

Bu belgenin amacı, kullanıcıların (İstemciler ve CAB'lerin):

- OFMT'yi ve mevcut doğrulama sistemini anlamalarına,
- Poligon çizmelerine, göndermelerine ve gönderimleri incelemelerine,
- Bu süreçten geçen her gönderimin durumunu takip edebilmelerine,
- CBS terimleri ve araçlarına daha aşına hale gelmelerine yardımcı olmaktır.

Belgede yer alan [Terimler ve Tanımlar](#) bölümü, içinde geçen teknik terimlerin açıklanmasına yardımcı olmak amacıyla hazırlanmıştır.

4. OFMT Genel Bakış.

Bu OFMT'nin amacı, Sertifikasyon Birimi (UoC) kapsamındaki tüm sahalara ait Coğrafi Bilgi Sistemi (CBS) mekansal verilerinin, ASC Gereklilikleri doğrultusunda doğru ve tutarlı şekilde gönderilmesini ve doğrulanmasını sağlamaktır.

4.1 İstemcinin Sorumlulukları

İlk başvuru veya yeniden sertifikalandırma sürecinin bir parçası olarak, İstemci, Sertifikasyon Değerlendirme Kurulu'su'na (CAB) UoC kapsamındaki her bir saha ve tesisin coğrafi koordinatlarını (enlem ve boylam) sağlamalıdır.

İstemci, tüm koordinatların doğruluğunu doğrulamak için, bu verileri CAB'ye göndermeden önce ASC Koordinat Yakalama Aracı'nı kullanmalıdır.

4.2 CAB'nin Sorumlulukları.

CAB, denetimi gerçekleştirmeden önce İstemci tarafından sağlanan koordinatları MyASC sistemine girmelidir. Böylece, söz konusu koordinatlar ve ilgili tüm saha bilgileri OFMT (Çevrim İçi Çiftlik Haritalama Aracı) üzerinde görüntülenebilir olacaktır.

4.2.1 İlk CAB denetimi sırasında, CAB denetçisi OFMT'yi kullanarak:

- UoC kapsamındaki her saha ve tesisi temsil eden poligonun çizilmesi ve doğruluğunun onaylanması için çiftlik temsilcisiyle iş birliği yapmalıdır.
- Her bir sahanın konumu ve sınırlarının uygunluğunu değerlendirmelidir.

4.2.2 Yeniden sertifikalandırma denetiminde, CAB denetçisi:

- UoC kapsamındaki tüm saha ve tesislere ait mevcut poligonların doğruluğunu ve bütünlüğünü doğrulamalıdır.
- Denetim sırasında tespit edilen değişiklikleri veya düzeltmeleri yansıtacak şekilde gerekli verileri güncellemelidir.

5. Araçlar ve Fonksiyonlar.

5.1 Harita Gezintisi.

Bu fonksiyonlar, web uygulamasında harita üzerinde gezinmeyi ve etkileşimli işlemleri mümkün kılar. Yakınlaştırma (+) düğmesi haritayı büyütürken öğelerin daha büyük görünmesini sağlar. Uzaklaştırma (-) düğmesi ise tam tersini yapar ve harita görünümünü küçültür. Fare tekerleği de bu iki işlevi gerçekleştirebilir.

“Yakınlaştırmayı Sıfırla” düğmesi (ev şeklinde simgeyle gösterilir), kullanıcıyı haritanın varsayılan görünümüne, yani OFMT’ye ilk girildiğinde görülen başlangıç konumuna döndürür.

“Mevcut Konum” düğmesi (nişangah şeklinde simgeyle gösterilir), kullanıcıdan tarayıcısında konum iznini etkinleştirmesini ister. Ağ bağlantısı yeterliyse, kullanıcının harita üzerindeki mevcut konumunu görüntülemeyi sağlar.



5.1.1 Gösterge.

Haritanın sağ üst köşesinde yer alan Gösterge, harita üzerindeki her bir işaretin, sembolün, renklerin ve çizgilerin ne anlama geldiğini açıklayan bölümdür.

5.1.1.1 Noktalar.

Bu simgeler veya noktalar, enlem ve boylam koordinatlarına göre bireysel konumları gösterir. Bu uygulamada, bu noktalar çiftlik alanlarının konumunu temsil eder ve yetiştirilen türler/üretim kategorisine göre sınıflandırılır. Gelecekte daha fazla tür standarda entegre edilirse, bu gösterim buna göre güncellenecektir. "Türler" sekmesi, dünya genelindeki tüm "Aktif" durumdaki (Sertifikalı, İlk Denetim Sürecinde veya Askıya Alınmış) ASC çiftlik konumlarını gösterir.

5.1.1.2 Poligon Alanları.

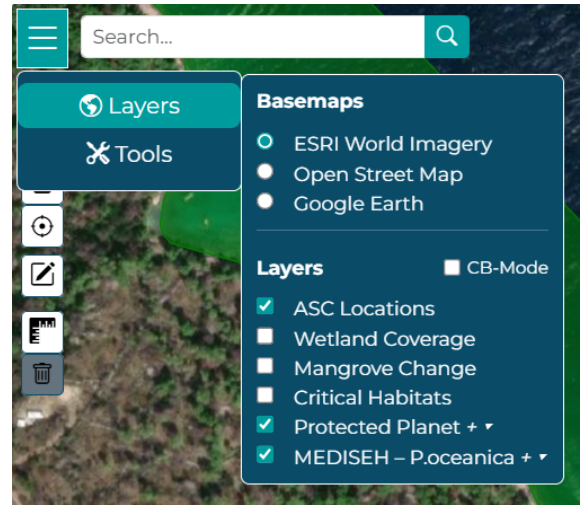
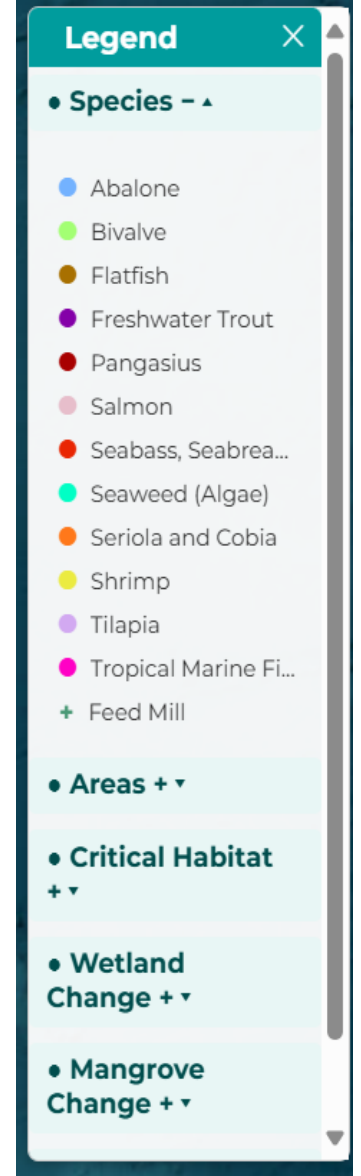
Bunlar, belirli alanların tanımını gösteren poligonlardır ve Gösterge bölümünde de yer alır. "**Alanlar**" sekmesinde, çizilmiş poligonlar (varsa) ve Protected Planet (Korunan Alanlar) katmanları bulunabilir. Bu alanlara tıklandığında, seçilen bölgeye ilişkin bilgiler görüntülenir. Bir poligon çizildiğinde, Gösterge'de belirtilen renkle eşleşecek şekilde harita üzerinde görünür. Ayrıca haritada gösterilen başka tanımlı alanlar da mevcuttur. **Kritik Habitatlar, Sulak Alan Değişimi, Mangrov Değişimi** ve **Akdeniz Deniz Çayırı Kapsamı**, diğer katmanları oluşturur. Bu katmanlarda yakınlaştırma filtresi etkin durumdadır; yani kullanıcı haritayı yeterince yakınlaştırmadan bu katmanlar görüntülenmez.

5.1.1.3 Katmanlar.

Taban Haritalar - Bu bölüm, harita arka planlarını ve veri katmanlarının hangilerinin görüntüleneceğini kontrol eder:

Taban haritalar (aynı anda yalnızca biri seçilebilir) harita için bir zemin görevi görür:

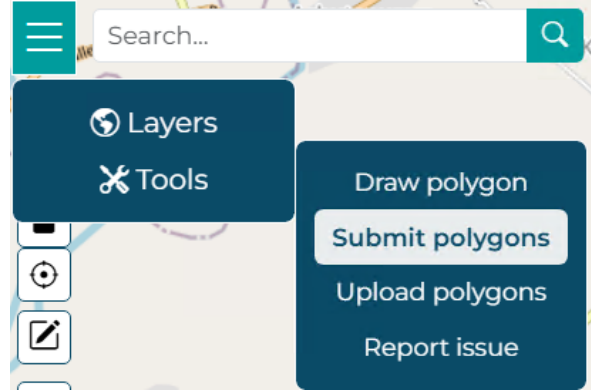
- Esri Dünya Görüntüleri
- Google Earth
- OpenStreetMap (sokaklar, ilgi noktaları vb. ile birlikte)



Katmanlar (açılıp kapatılabilen bindirmeler), ASC çiftlik konumları ve Protected Planet (Korunan Alanlar) verisi gibi çeşitli özellikleri gösterir. Bazı katmanlar, veri boyutlarının büyük olması nedeniyle yalnızca harita yeterince yakınlaştırıldığında görünür.

5.1.1.4 Araçlar.

Araçlar bölümü, “Poligon Çiz” bölümündeki araçlarla aynıdır; ancak ek olarak **“Sorun Bildir”** adlı bir düğme içerir.



5.2 Sorun Bildir.

Sorun Bildir düğmesi; uygulamada hatalar, tutarsızlıklar, eksik ya da bozuk özellikler veya kullanıcıyı zorlayan herhangi bir başka durum yaşandığında kullanılmalıdır. Kullanıcı, aşağıda gösterildiği gibi OFMT içinde yer alan formu doldurmalı; mümkünse açıklama ve ekran görüntüleriyle birlikte göndermelidir. Bildirilen sorunlar, ASC'nin CBS Koordinatörüne e-posta ile iletilir ve çözüm/güncelleme için işleme alınır.

Report an issue

Please provide your e-mail. *

Type *

☒ Issue

☐ Incorrect location

Describe the issue: *

Please upload screenshots related to the issue. *

Choose Files

No file chosen

Send

5.3 Çizim Listesi:

1: Poligon Çiz - Bu simge, harita üzerinde poligon çizme işlevini etkinleştirir; çiftlik sınırlarının yakalanmasındaki ilk adımdır.

2: Poligon Gönder - Tüm poligonlar oluşturulduğunda ve ASC/CAB'ye gönderilmeye hazır olduğunda bu simge kullanılır.

3: Tümünü Seç - Bu düğme, mevcut oturumda oluşturulan tüm poligonları (iletişim kutusunda gösterilen) seçer. Çok sayıda poligonu aynı anda silmek istenildiğinde faydalıdır.

4: Tek Tek Seç - Önceki simgenin aksine, yalnızca bağlı olduğu poligonu seçer. Tümünü değil, sadece bazılarını silmek istediğinizde yardımcı olur.

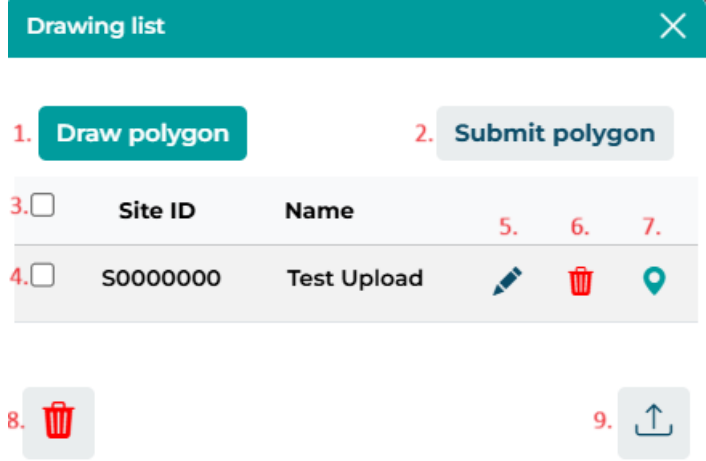
5: Düzenle - Bu simge, seçilen poligon için düzenleme işlevini etkinleştirir. Dosya ayrıntılarını düzenlemek için tıklanır.

6: Tekli Sil - Bu simge, bağlı olduğu poligonu siler. Kazara silmeleri önlemek için bir onay penceresi açılır.

7: Konumlandır - Bu simge, bağlı olduğu poligonun haritadaki konumuna odaklanır. Birden fazla poligon arasında geçiş yapmak için kullanışlıdır.

8: Tümünü Sil - Seçilen tüm poligonları silmek için bu simgeye tıklanır. Onay için bir uyarı penceresi açılır.

9: Poligon Yükle - Daha önce çizilmiş bir poligon dosyasını yüklemek için bu düğme kullanılır.



6. Süreç - İstemci.

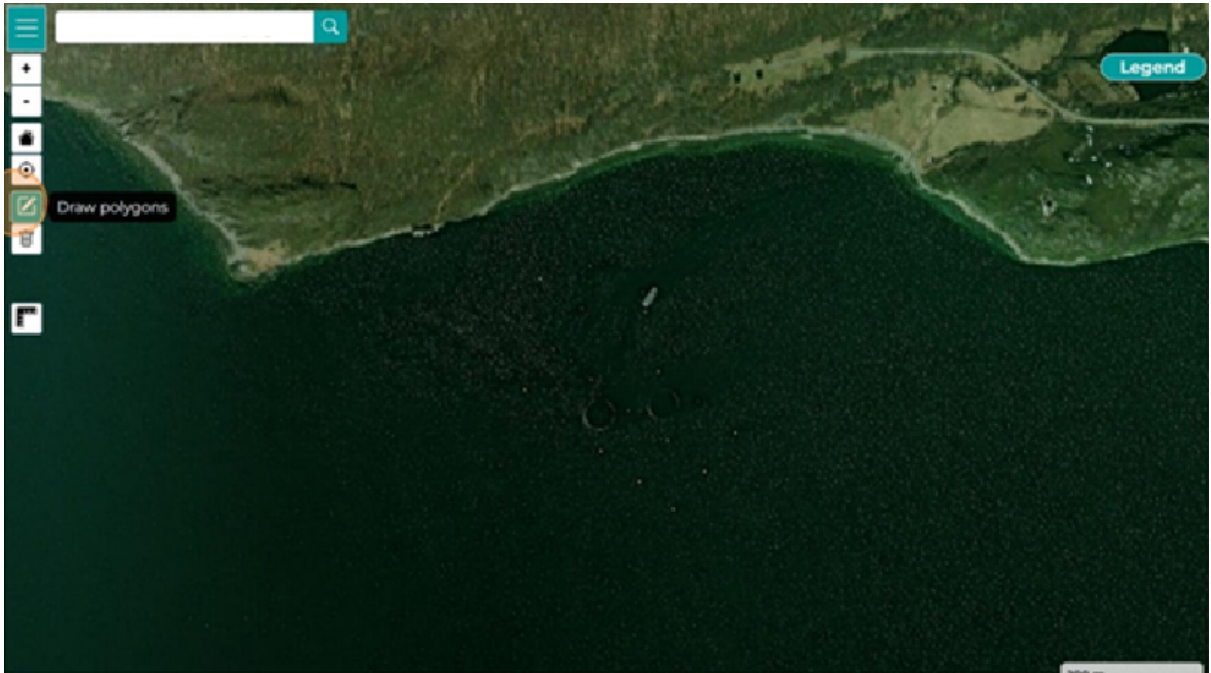
1. Ana sayfaya [buradan](#) gidin.



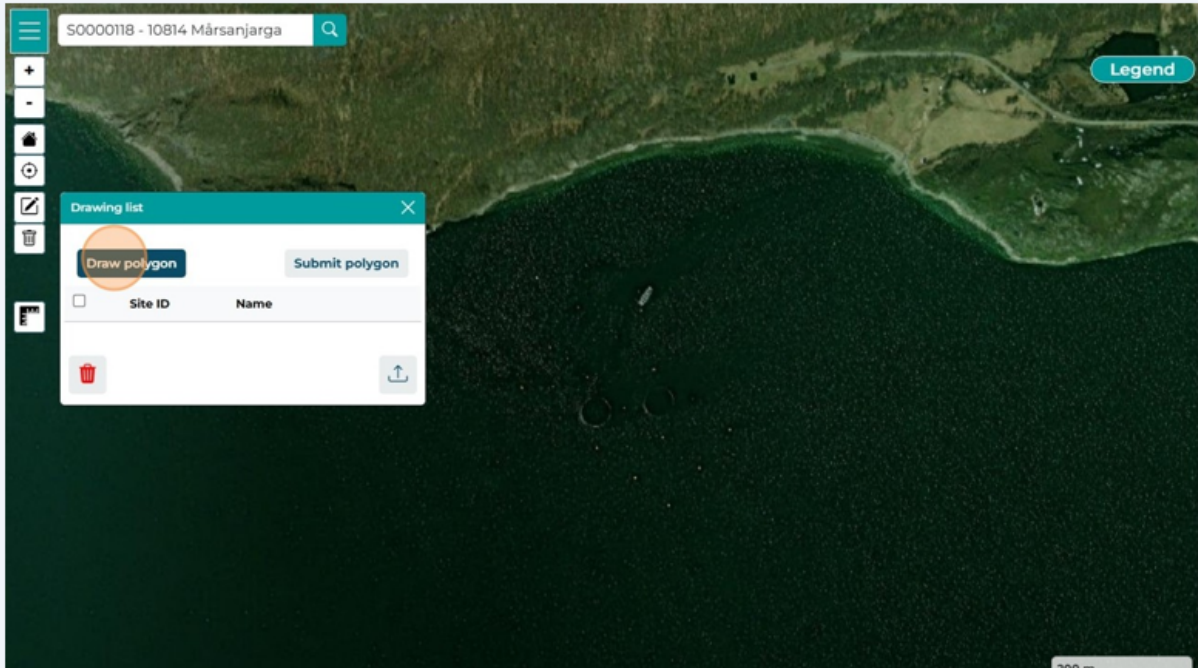
2. **"Arama..."** alanına tıklayın. Yakalanması gereken sahayı bulmak için Saha Kimliği, Saha Adı, İstemci adı veya herhangi bir coğrafi bölge girin. Arama sonuçlarından ilgili sonucu seçin. Koordinatlar da Enlem/Boylam formatında ve sıralamasında kullanılabilir.



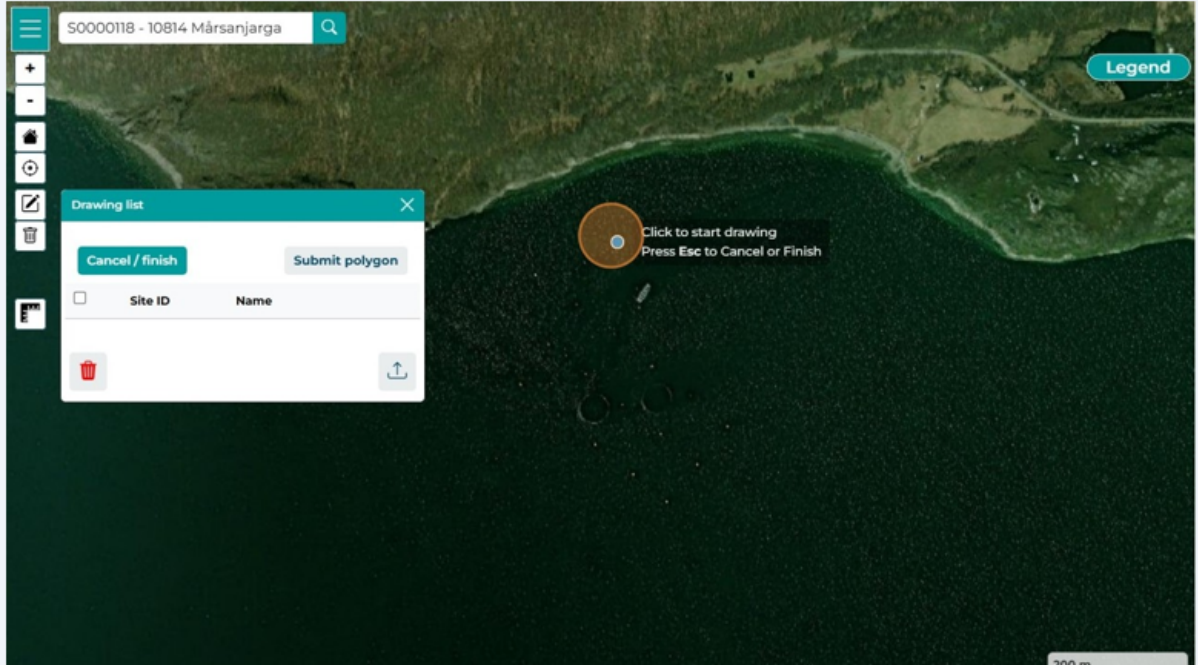
3. Harita, seçilen alanı yakınlaştıracaktır. Doğru alana ulaşıldığında, paneli açmak için **Poligon Çiz** düğmesini seçin.



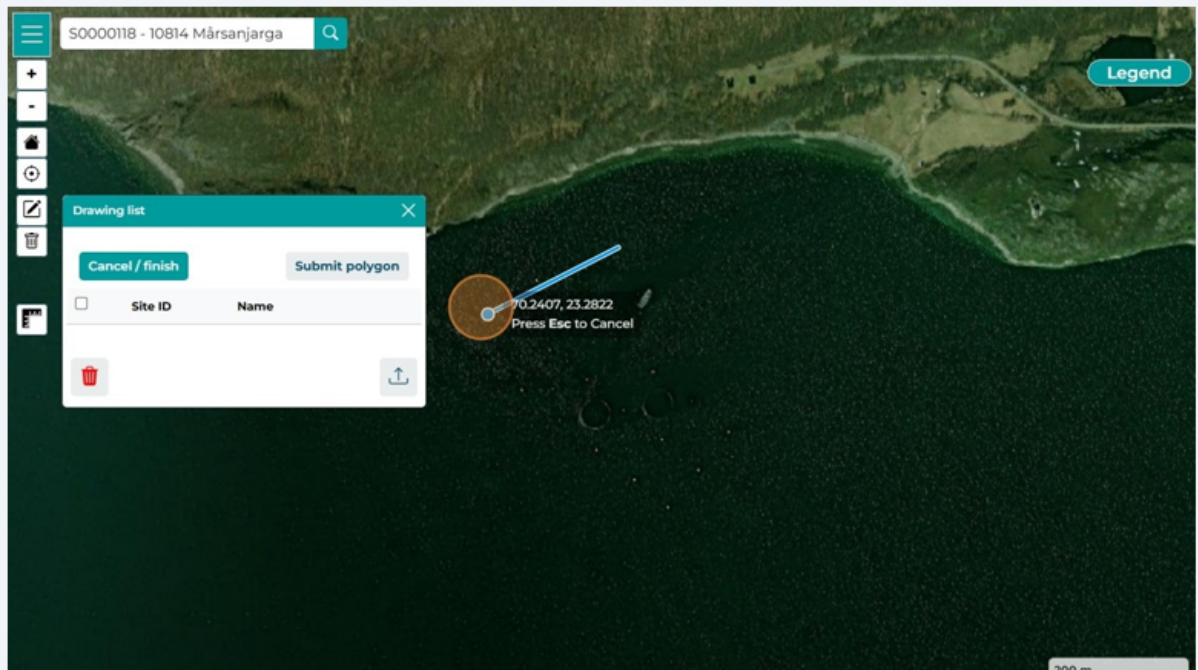
4. Açıldıktan sonra, çizim işlevini etkinleştirmek için "**Poligon Çiz**" düğmesini seçin. Buradan itibaren, çizilen tüm alanlar ve bunlara ait ayrıntılar görüntülenebilir. Daha fazla ayrıntıya [Çizim Listesi](#) bölümünden ulaşabilirsiniz.



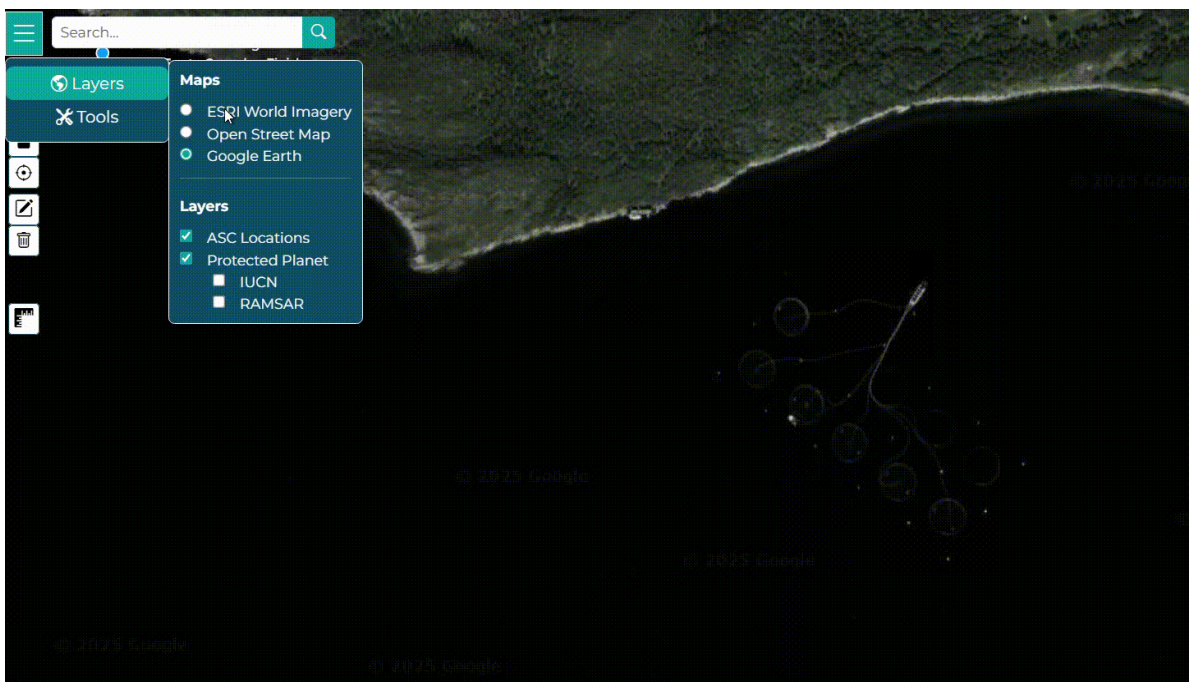
5. Çiftlik alanını çizmeye başlamak için harita üzerinde tıklamaya başlayın.



6. Fare hareket ettirildikçe, çizimin başlangıç noktası (düğüm) sabit kalacak şekilde mavi bir çizgi belirecektir. İmlecin bulunduğu konuma ait mevcut GPS koordinatlarını gösteren sayılar ekranda belirecektir. Bu yeni özellik, özellikle GPS koordinatları daha önce istemci tarafından alınmışsa, doğru konumların yakalanmasını sağlamaya yardımcı olacaktır.

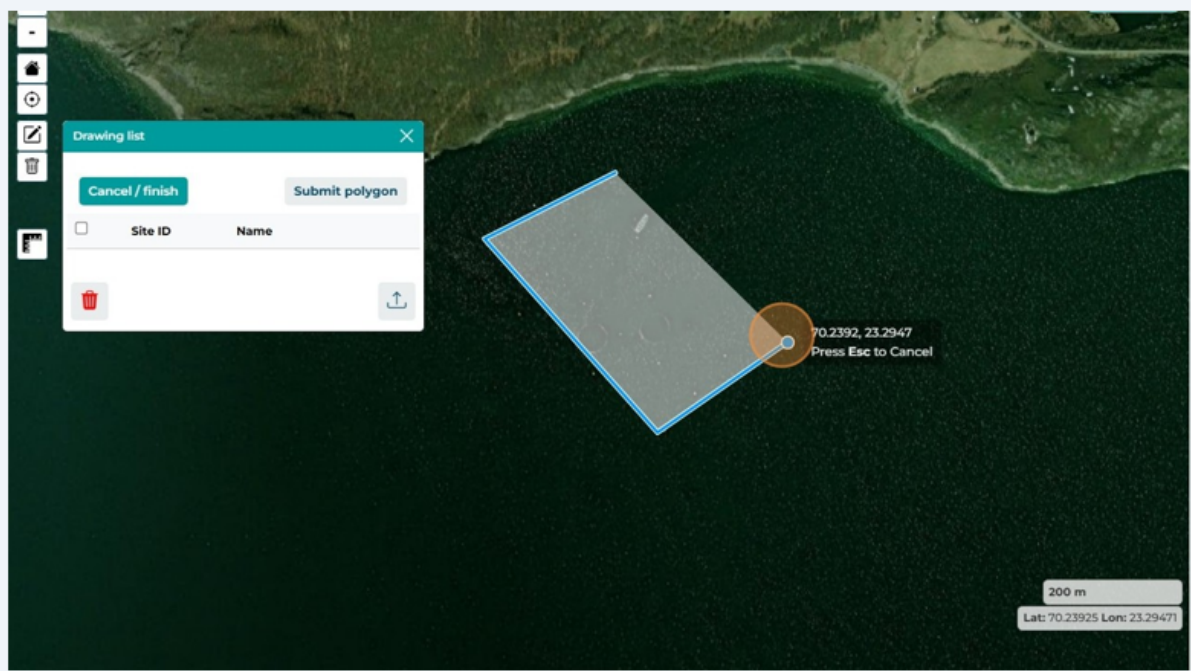


7. Çizime devam ederken, yakalanacak poligonun her bir noktası için tıklayın ve alanı olabildiğince doğru şekilde temsil edin. Mevcut uydu görüntüsü alanı doğru şekilde göstermiyorsa, “Menü → Katmanlar → Haritalar” listesinden taban haritasını değiştirmek de mümkündür. Farklı bir görüntülemek için “Google



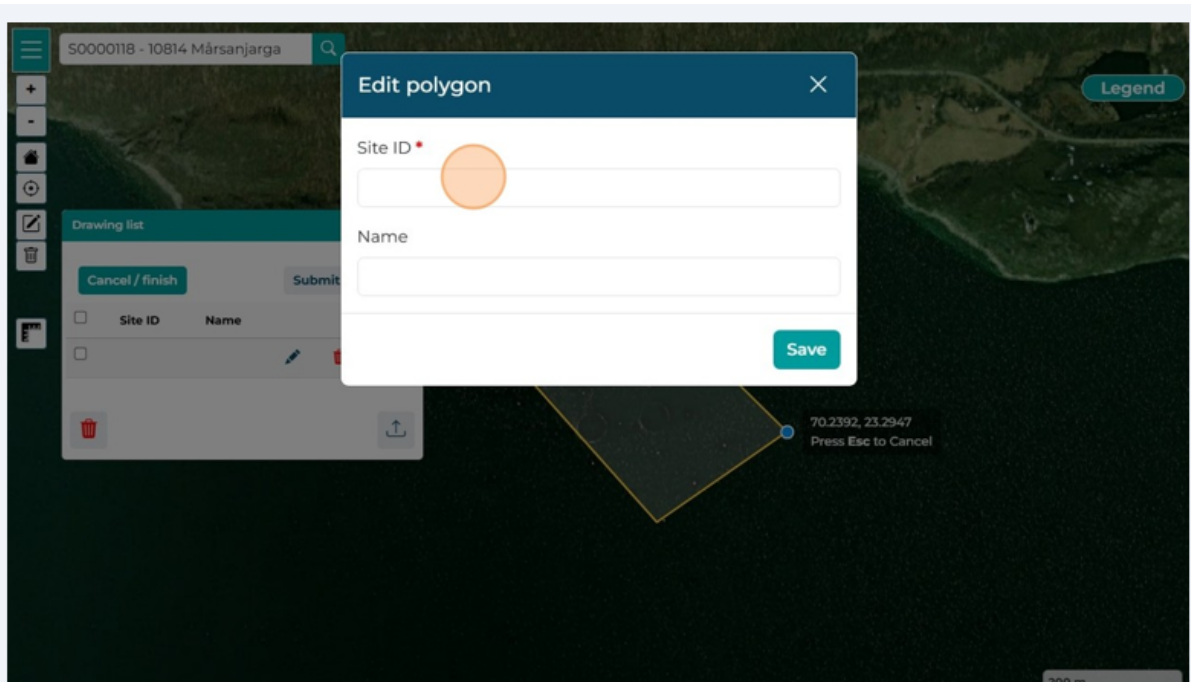
Earth" seçeneğini

seçin.



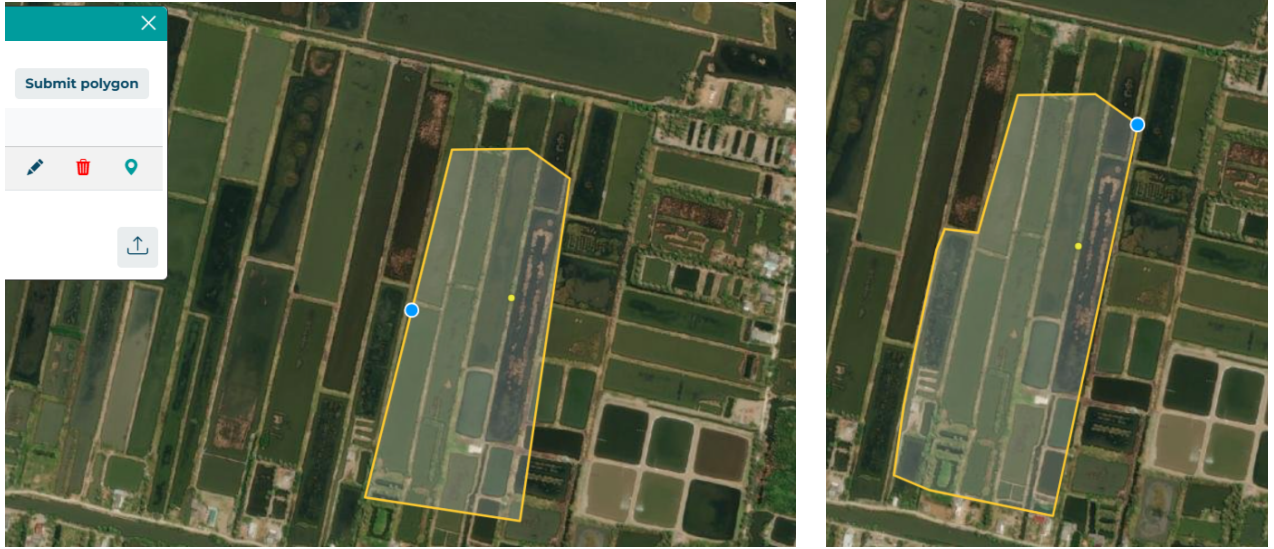
8. Çizim tamamlandığında, işlemi bitirmek için çift tıklayın. Bir açılır ileti penceresi görünecektir. Bu alanda, metin kutularına Saha Kimliği ve Çiftlik Adı girilmelidir. Çizim modundan çıkmak için **Esc** tuşuna basın.

Bu yeni özellik, önceki sürümde yaşanan (örneğin: GIS_FarmName.json) hatalı dosya adları nedeniyle dosyaların reddedilmesi sorununu ortadan kaldırır. Bilgi yanlırsa, bir hata mesajı görüntülenecektir. Tamamlandığında, **Kaydet** düğmesine tıklayın. Düzenlemeler, çizim listesinde bulunan **Düzenle** düğmesi kullanılarak

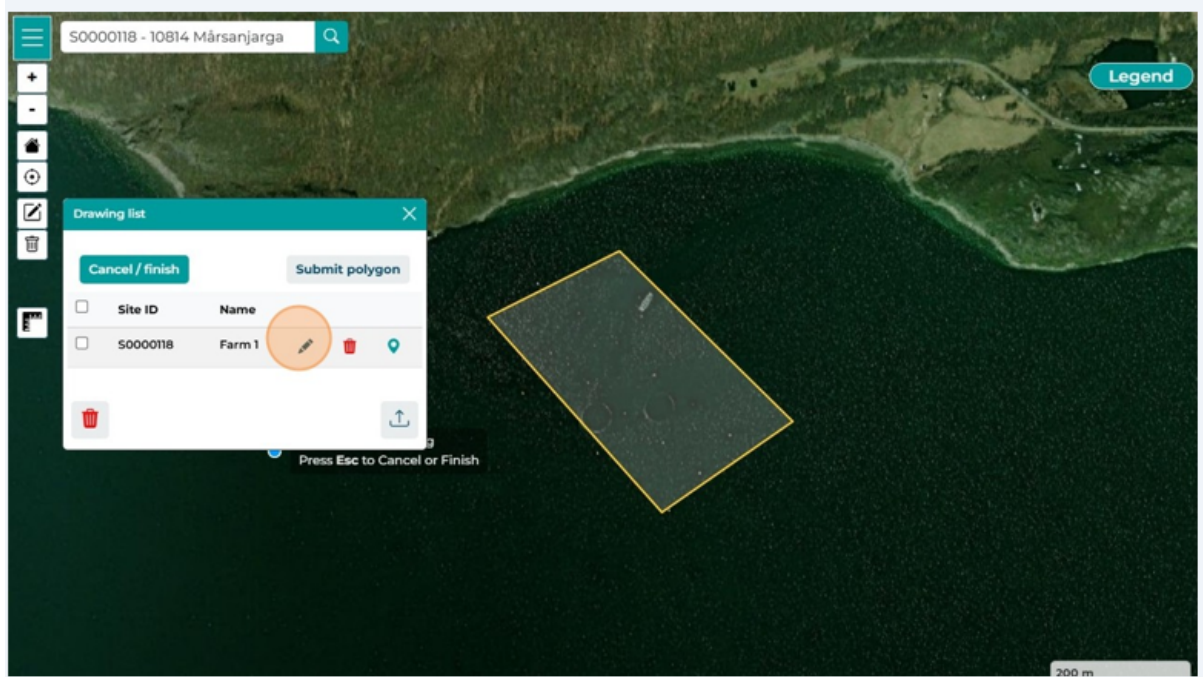


yapılabilir.

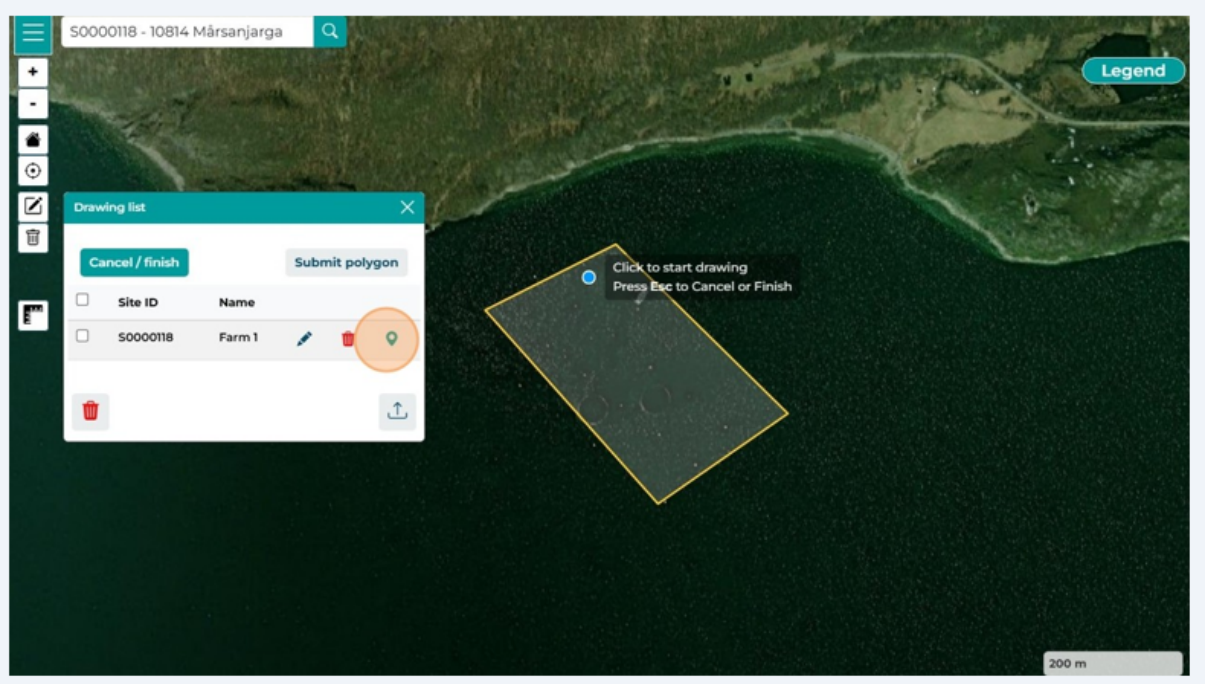
9. Poligon çiziminin sınırlarında düzenleme yapılması gerekiyorsa, çizim modundan çıkmak için **Esc** tuşuna basın. Daha sonra imleci, düzenlenmesi gereken poligon çizimi kısmının üzerine getirin; burada mavi bir nokta belirecektir. Mavi nokta çizgi üzerinde görüldüğünde, sol tıklayıp sürükleyerek bu noktayı dilediğiniz konuma taşıyabilirsiniz. Aşağıdaki sol ve sağ görseller, düzenleme öncesi (sol) ve sonrası (sağ) durumu göstermek için örnek olarak sunulmuştur.



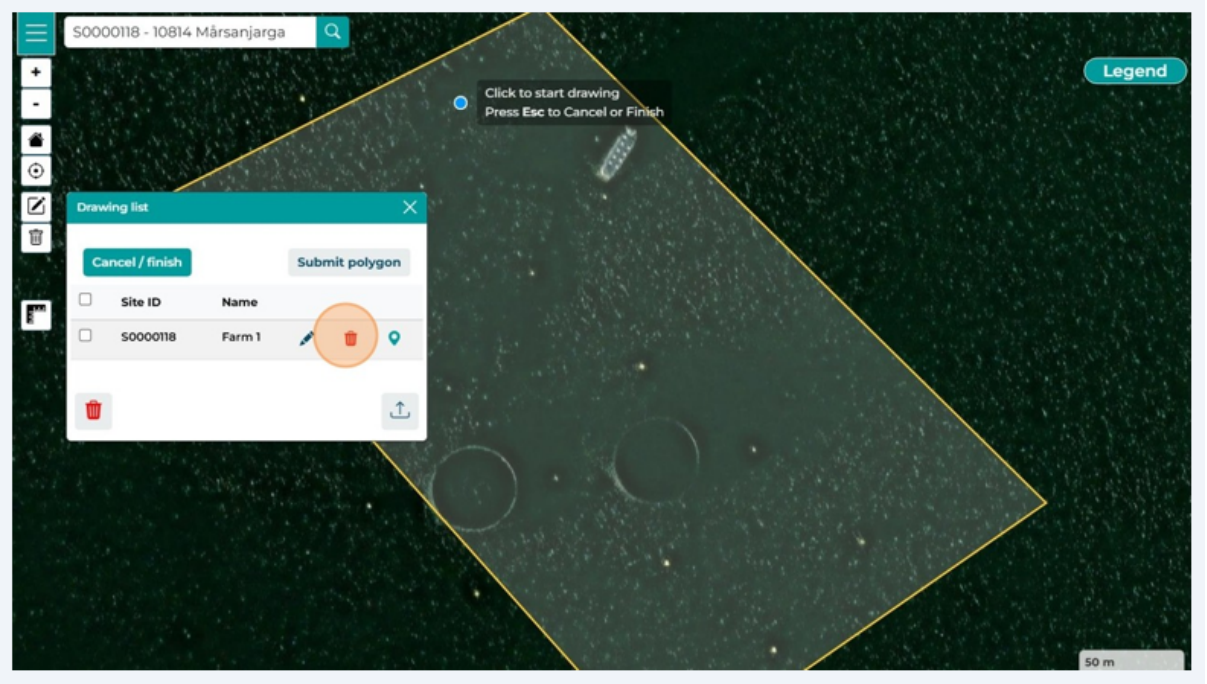
10. Yeni çizilen çiftlik ve diğer tüm çizilmiş çiftlikler, detaylarıyla birlikte çizim iletişim kutusunda görüntülenecektir. Dosya adlarında bir hata varsa ve düzenlenmesi gerekiyorsa, **Düzenle** (kalem) simgesine tıklayın.



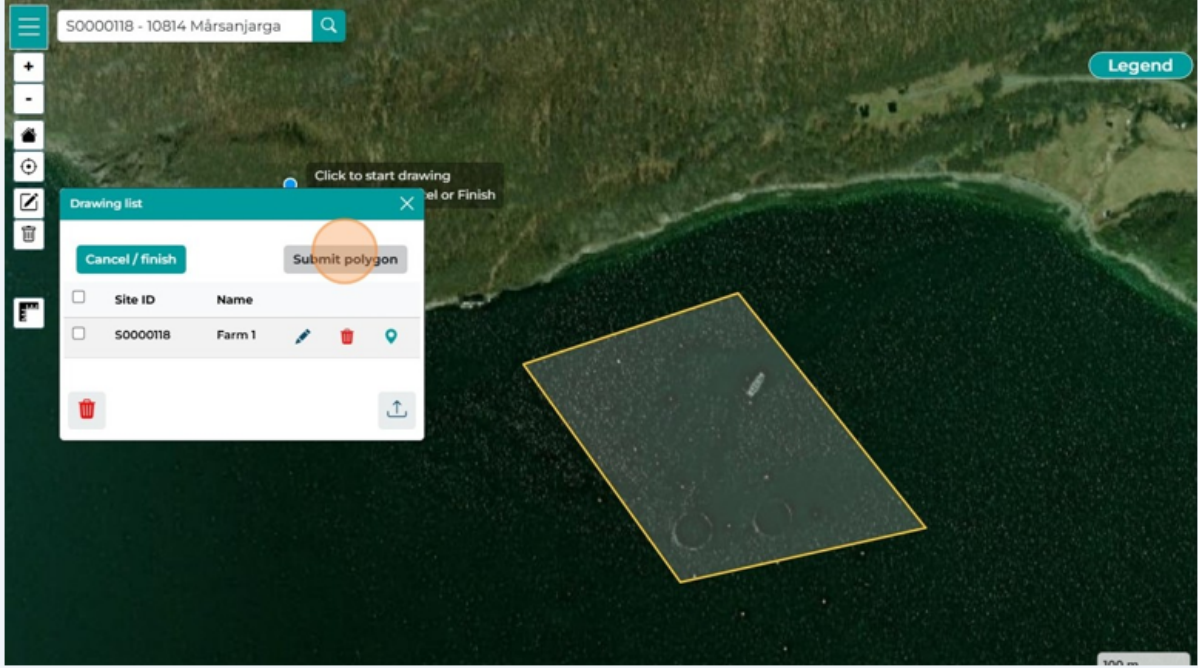
11. Yapılan çizimlerden herhangi birine haritayı ortalamak için **İğne simgesine** tıklayın.



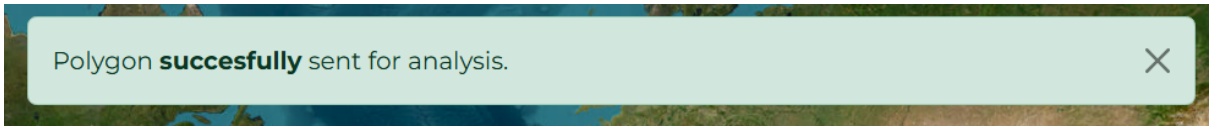
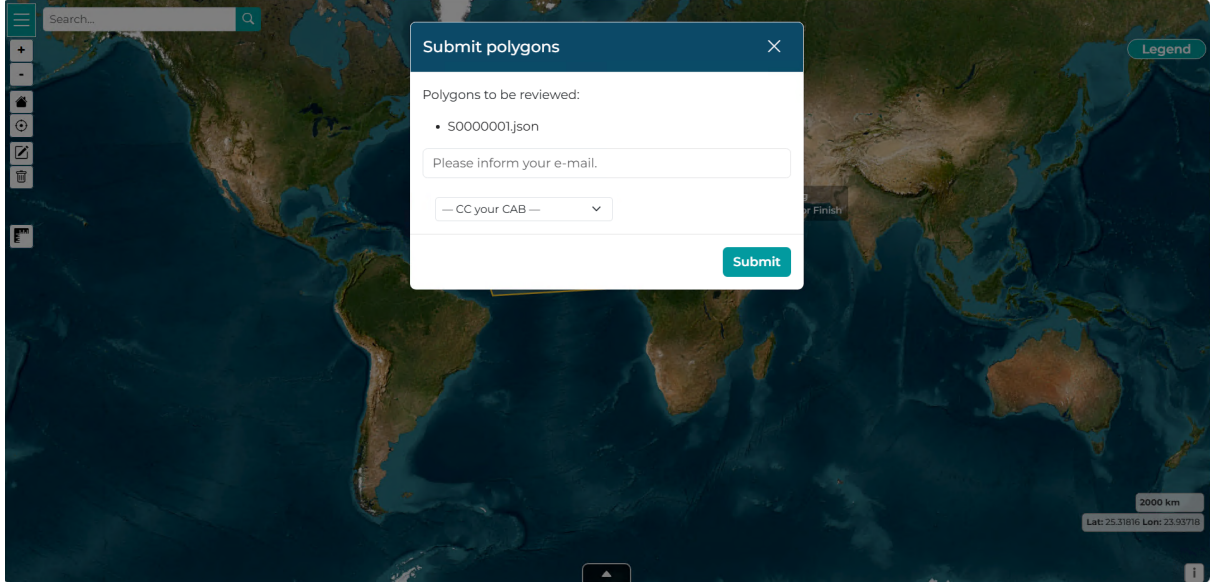
12. Çizimlerden herhangi birini silmek için listede bulunan kırmızı "**Çöp Kutusu**" simgesini seçin.



13. Son olarak, tüm poligonları göndermek için "**Poligon Gönder**" düğmesini seçin. Bu yeni özellik, gereksiz e-posta gönderme sürecini ortadan kaldırır; böylece dosya doğrudan ASC'nin Veri e-posta adresine gönderilir. Ayrıca, dosyaları indirip yeniden adlandırarak doğrudan ASC'ye e-posta ile göndermeye duyulan gereksiz ihtiyacı da ortadan kaldırır. Veriyle uğraşmak zahmetli bir işlemdi ve aynı anda çok sayıda saha yüklemesi yapmak zorunda kalan kullanıcılar için işleri kolaylaştırmıyordu.



14. Poligon gönderiminin kaydını alabilmek için, **e-posta adresinizi** CC alanına ekleyin. Denetimle ilişkili olan **CAB'i** seçin, böylece onlar da gönderimin bir kopyasını alabilsin. E-postanın ASC'ye, size ve UDK'nıza gönderilmesi için **"Gönder"** ögesine tıklayın. Bu noktadan itibaren, kullanıcıya yüklemenin durumu hakkında bilgi verilecek ve varsa düzeltilmesi veya netleştirilmesi gereken küçük hatalar bildirilecektir.



7. Süreç - UDK.

Daha önce belirtildiği gibi, UDK, masa başı inceleme ve denetim sürecinin bir parçası olarak istemci tarafından hazırlanan çiftlik poligonlarının doğruluğunu doğrulamakla yükümlüdür. Poligonların doğruluğunun doğrulanması, UDK'nın çiftliklere yönelik ön değerlendirmesinin bir parçasını da oluşturabilir. Bu kılavuzun bu bölümü, Uygunluk Değerlendirme Kuruluşlarının (UDK), ASC OFMT aracını kullanarak istemci (CH) veya başvuru sahibi tarafından oluşturulan saha poligonlarının doğruluğunu nasıl inceleyebileceğini ayrıntılı şekilde açıklamaktadır. Poligonlar, bir Sertifikasyon Birimi (UoC) içindeki bir veya daha fazla üretim biriminin ya da sahanın sınırlarını temsil etmek için kullanılır.

Tüm bilgileri içeren e-postalar, açıkça belirtilmedikçe UDK'ların genel e-posta adresine gönderilecektir. Bu e-postalar ilgili denetçiye iletilmelidir; bu nedenle söz konusu gelen kutularının düzenli olarak kontrol edilmesi önemlidir. Poligonun .json formatındaki dosyasını incelemek için, bu dosyanın e-posta yoluyla alındığı hesaba erişin. Poligonların gönderileceği e-posta adresini değiştirmek ya da ASC'den poligon alma sürecinde herhangi bir sorun bildirmek isterseniz, data@asc-aqua.org adresiyle iletişime geçebilir veya **"Sorun Bildir"** düğmesini kullanabilirsiniz.

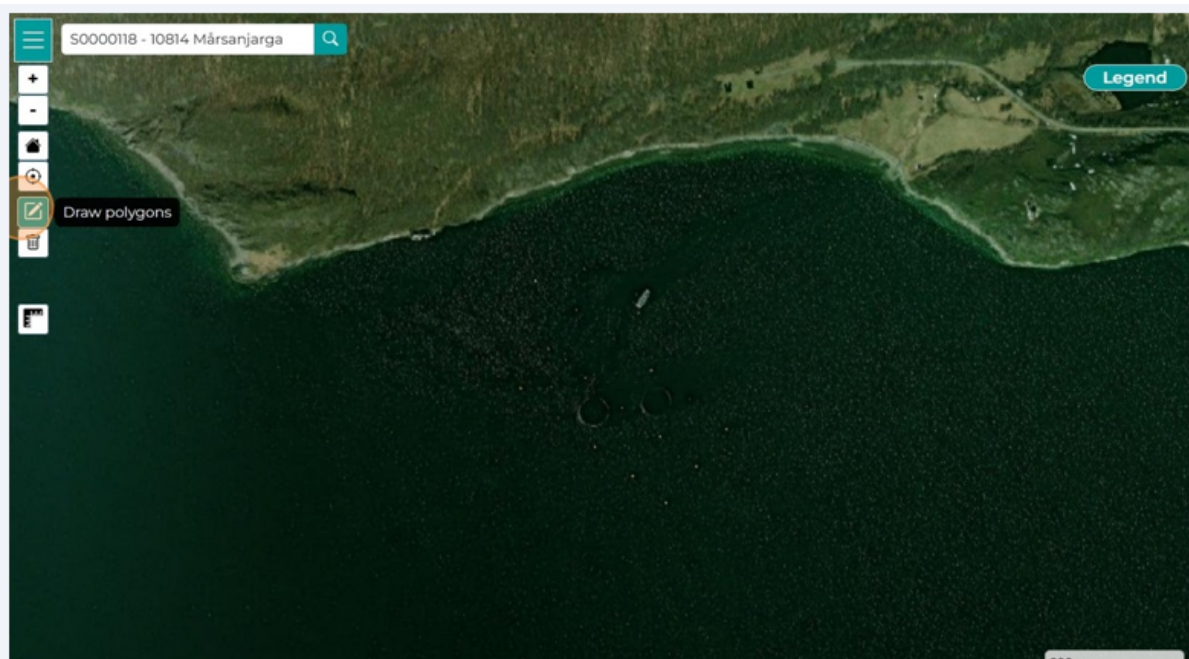
Bu, İstemci (CH) tarafından bu kılavuzda ayrıntılı olarak açıklanan aynı araç kullanılarak yakalanmış ve ASC'ye; CH'nin kendisine; ve belirtilen sahanın Denetimi ile ilgili UDK'ya e-posta ile gönderilmiştir.

***Lütfen dikkat: Eğer bir çiftliğin konumlandırılmasıyla ilgili çevresel standartlara ilişkin herhangi bir geri bildirim UDK tarafından iletilmezse, ASC bu durumu sorunsuz kabul edecek ve gerekli işlemlere devam edecektir. ***

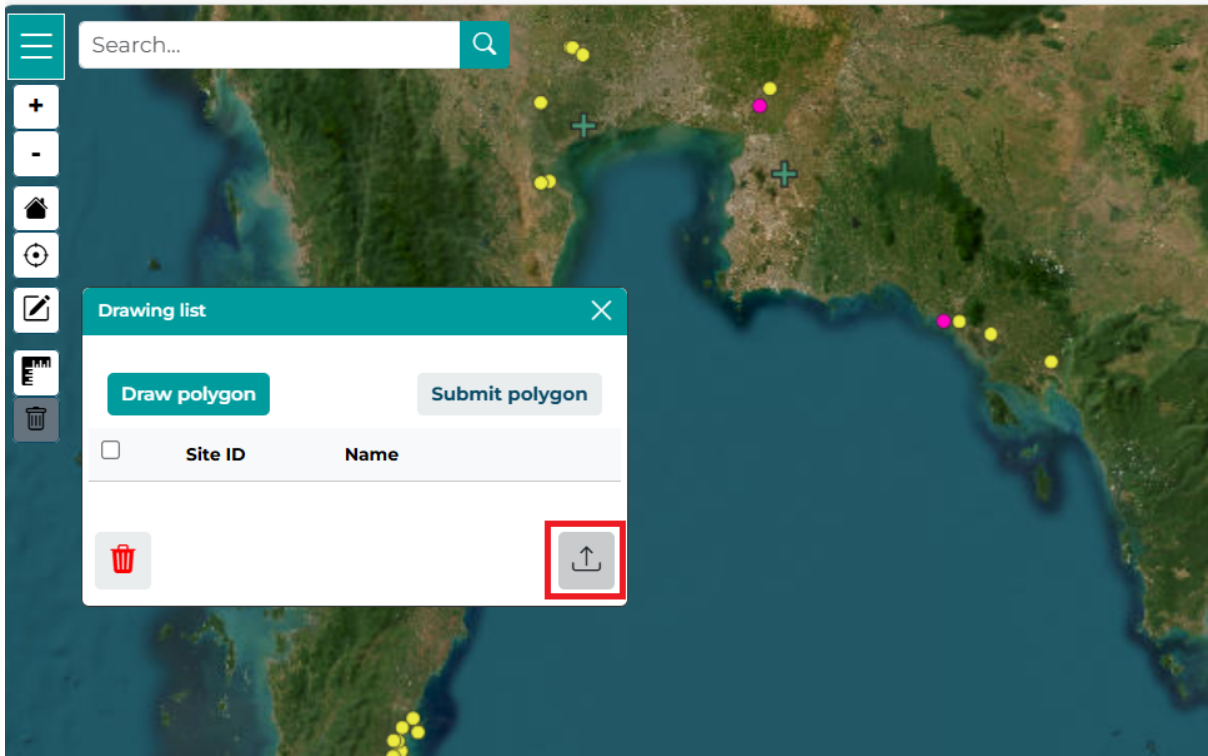
1. .json dosyasının gönderildiği ve alındığı e-posta gelen kutusuna erişin. 1
2. Poligon Yükleme – **“Arama...”** alanına tıklayarak başlayın. Görüntülenmesi gereken sahayı bulmak için Saha Kimliği, Saha Adı, İstemci adı ya da herhangi bir coğrafi bölge girin. Arama sonuçlarından ilgili sonucu seçin.



3. Harita, seçilen alanı yakınlaştıracaktır. Saha konumuna ulaştığınızda, paneli açmak için **Poligon Çiz** simgesini seçin. [Çizim Listesi](#) bölümünde tüm detayları ve işlevleri görebilirsiniz.



4. Panel açıldıktan sonra, size e-posta ile gönderilen poligon .json dosyasını haritaya yüklemek ve görüntülemek için **Poligon Yükle** simgesini seçin.



Burada, yüklenen tüm çizimleri ve bunların detaylarını görüntüleyebilirsiniz. **Dosya Seç** simgesine tıklayarak açılır pencereyi açın, ardından poligon .json dosyasını bulun veya sürükleyip bırakın. Dosya açılır pencerede görünecektir; eklemek için **Yükle** seçeneğine tıklayın.

5. İletişim kutusu bir onay mesajı ile kapanacak ve yüklenen dosya **Çizim Listesinde** görünecektir. Dosyayı yüklemeyi önce, doğru formatta ve uygun yapıda olduğundan emin olun. Yükleme başarısız olursa, bir hata bildirimi penceresi açılır – bu durumda, belgede daha önce açıklandığı şekilde ana menüdeki “**Sorun Bildir**” simgesini kullanın.

Gönderilen poligonun bulunduğu konuma haritayı yakınlaştırmak

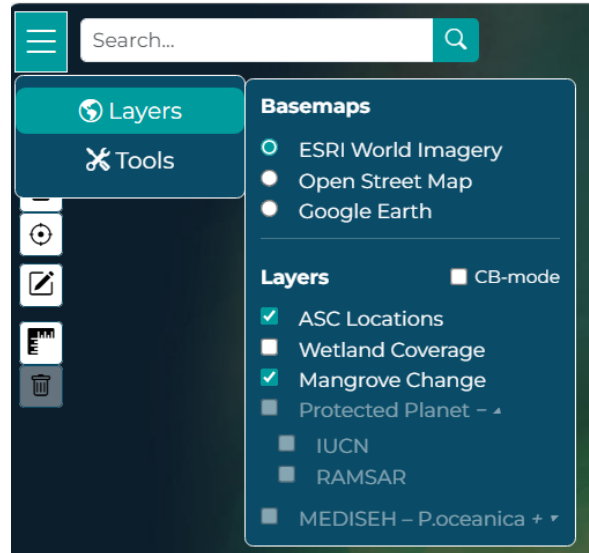
için **Konumlandır** simgesini seçin. Poligonun, denetim sahasının konumuyla eşleştiğini ve konumunun/sınırlarının diğer denetim belgeleriyle uyumlu olduğunu doğrulayın.

6. UDK, bir çiftliğin konumuyla ilgili ASC Standart göstergelerine uygunluğunu doğrulamak için katmanları kullanabilir. Katmanlar bölümü, hangi harita arka planlarının ve veri katmanlarının görüntüleneceğini kontrol eder.

Taban haritalar (aynı anda yalnızca biri seçilebilir), harita için bir zemin görevi görür.

- Esri Dünya Görüntüleri
- Google Earth
- OpenStreetMap (sokaklar, ilgi noktaları, vb.)

Katmanlar (açılıp kapatılabilir bindirmeler), çeşitli öğeleri gösterir — örneğin, ASC çiftlik konumları ve daha önce açıklanan Alanlar gibi. **Korunan**



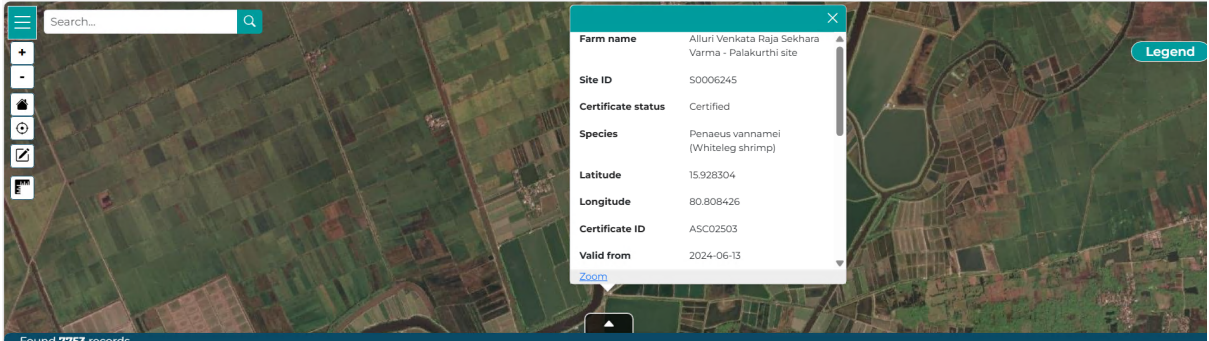
Gezegen ve diğer katmanların büyük, veri yoğun katmanlar olduğunu ve yalnızca yeterince yakınlaştırdığınızda görüneceğini unutmayın. Harita yeterince yakınlaştırıldığında, bu katmanların adları katman listesinde aktif hale gelecektir.

Çiftliğin/çiftliklerin poligonu/poligonları incelendikten sonra, denetim sürecine gerektiği şekilde devam edebilirsiniz. Herhangi bir sorun tespit edilirse, bunları uygun şekilde ele alınabilmesi için denetim raporuna not edin.

8. Ek Özellikler.

8.1 Çiftlik Kayıtlarının Tablo Görünümü.

Haritanın alt kısmında yer alan **siyah oka** tıklayarak tablo görünümünü açın. Tabloda bir kayıt seçerek, harita üzerinde konumunun yakınlaştırılarak vurgulanmasını sağlayabilirsiniz. Tabloda bir kayıt seçerek, harita üzerinde konumunun yakınlaştırılarak vurgulanmasını sağlayabilirsiniz. Sonuçları daraltmaya yardımcı olmak için bir filtreleme işlevi entegre edilmiştir.

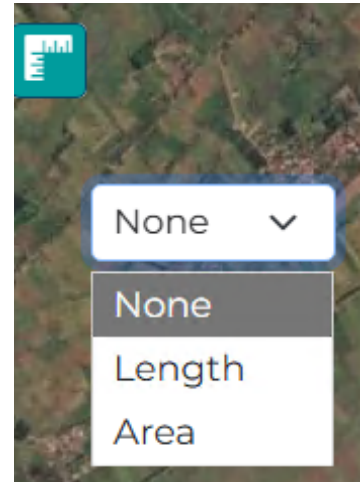


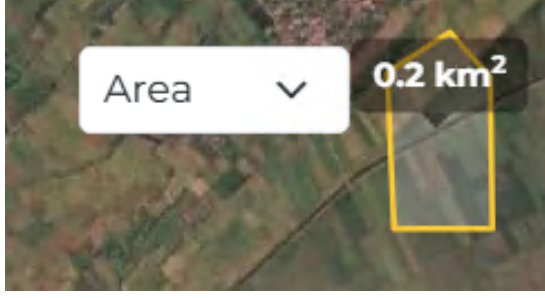
Found 7753 records

Farm	Site ID	Status	Species	Latitude	Longitude	Valid from	Valid until	Certificate Name	Standard	Version	Type of certification	Company
Ms Varun Hatcheries – Adavuladeevi Farm	S0006247	Cancelled	Penaeus vannamei (Whiteleg shrimp)	15.923429	80.784383	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Multisite#9	Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS	DEVI Seafoods Limited
Alluri Venkata Raja Sekhara Varma - Palakurthi site	S0006245	Certified	Penaeus vannamei (Whiteleg shrimp)	15.928304	80.808426	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Multisite#9	Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS	DEVI Seafoods Limited
Manthena Harsha Vardhan Raju - Alluru site	S0006248	Certified	Penaeus monodon (Giant tiger prawn)	15.927229	80.619186	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Multisite#9	Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS	DEVI Seafoods Limited
Varadachari Krishna Kumar	S0006249	Cancelled	Penaeus monodon	15.927229	80.619186	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Multisite#9	Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS	DEVI Seafoods Limited

8.2 Alan Ölçümü.

Bu düğme, kullanıcının harita üzerinde mesafe ve alan ölçümü yapmasına olanak tanır. Başlamak için, haritanın sol tarafında yer alan **cetvel** şeklindeki düğmeye tıklayın ve ölçmek istediğiniz parametreyi seçin. Her seçimde, çizilen her alan veya çizgi için anlık ölçüm değerlerini gösteren bir hesaplama penceresi açılacaktır. Başlamak için sadece tıklayın, ardından çizgiye veya alana bir nokta ekleyin. Bitirmek için çift tıklayın, ölçüm modundan çıkmak için **Esc** tuşuna basın.





9. S.S.S.

“Harita üzerinde saha alanını/sınırını göremiyorum.”

Mevcut uydu görüntüsü alanı doğru bir şekilde göstermiyorsa, Menü → Katmanlar → Taban Haritaları listesinden taban haritasını değiştirmek de mümkündür. Farklı bir kaynağı görüntülemek için Google Earth seçeneğini seçin.

“Çiftlik konumu görünmüyor, yüklenmiyor ya da doğru yerde değil.”

Lütfen bir hata veya yapılması gereken düzeltmeleri bildirmek için [“Sorun Bildir” düğmesini](#) kullanın ya da data@asc-aqua.org adresiyle iletişime geçin. Bu adımdan önce denetim duyurusunun tamamlanmış ve yayımlanmış olduğundan emin olun; çünkü Saha Kimliği her sahaya bu aşamada atanır ve saha, OFMT içinde ancak bu noktadan sonra görüntülenebilir.

“Tek bir sahaya ait, farklı konumlarda birden fazla havuzum var. Bunları nasıl haritalayabilirim?”

Bazen tek bir saha ve ona ait Saha Kimliği, birden fazla çiftlik sınırı grubundan oluşabilir. Genel olarak, mümkün olduğunca sahanın tek bir çizimde oluşturulması istenir. Sahanın tamamı, sınır bütünlüğü bozulmadan tek bir alanda çizilemiyorsa, aynı Saha Kimliği ile birden fazla dosya oluşturun, ancak bu dosyaların isimleri birbirinden farklı olmalıdır. Saha Kimliği'nin yinelenmesine izin verilen tek durum budur.

10.Terimler ve Tanımlar

Bu belgeye uygulanabilir tanımlar, [ASC'nin Terimler Portalı](#) üzerinden de erişilebilir.

Terim	Tanım
Çevrimiçi Çiftlik Haritalama Aracı (OFMT).	Su Ürünleri Yetiştiriciliği Denetim Konseyi (ASC) tarafından, mekansal veri gönderimlerini yönetmek ve doğrulamak amacıyla geliştirilmiş web tabanlı bir CBS uygulamasıdır. Kullanıcıların haritaları görüntülemesine, poligonlar çizip yüklemesine, alan ve mesafe ölçümü yapmasına, mevcut çiftlik nokta konumlarını görüntülemesine ve mekansal verileri doğrulama kontrolleri için ASC'ye göndermesine olanak tanır.
Coğrafi Bilgi Sistemi (GIS).	Mekansal verilerin toplanması, depolanması, analiz edilmesi ve görselleştirilmesi için kullanılan bir sistemdir. Nokta , çizgi ve poligon gibi coğrafi öğeleri görselleştirmek ve yönetmek amacıyla, geometriyi (konum ve şekil) nitelikler (tanımlayıcı bilgiler) ile ilişkilendirir.
Mekansal Veri.	Gerçek dünya üzerindeki konumları tanımlayan veridir. Geometri (şekil) ve özellikleri (tanımlayıcı bilgiler) birleştirir.
Özellikler.	Her bir özellığe bağlı tanımlayıcı bilgiler (örneğin, Saha Adı, Saha Kimliği, türler, sertifikasyon durumu). OFMT 'de bir öge seçildiğinde, öznitelik tablosunda veya açılır pencerede görüntülenir.
Özellik.	Geometri ve özniteliklere sahip tekil bir nesnedir (örneğin, Saha Kimliği ile birlikte bir Saha Poligonu).
Geometri.	Koordinatlarla tanımlanan bir özelliğin mekansal şekli (nokta , çizgi veya poligon).

Koordinatlar.	Genellikle enlem ve boylam olarak, Dünya üzerindeki bir konumu tanımlayan sayısal değerlerdir (WGS84 koordinat sisteminde). Koordinat kümeleri, nokta , çizgi veya poligon gibi bir ögenin geometrisini oluşturur
Poligon.	Bir halkadan veya birden fazla halkadan oluşan, başlangıç ve bitiş noktası aynı olan bir yol ile tanımlanan geometridir. Poligonlar , bir Sertifikasyon Birimi (UoC) içindeki bir veya daha fazla üretim biriminin ya da sahanın sınırlarını temsil etmek için kullanılır. Belirtilen bir sahaya ait konumu göstermek üzere, haritada yer alan nokta koordinatına bağlı olarak bir poligon çizilmelidir.
Nokta.	Harita üzerinde bir koordinat çifti (x,y) ile tanımlanan bir geometridir . ASC'nin denetim prosedürü kapsamında, bir saha(ya) ait nokta koordinat(lar)ı denetim duyurusu aşamasında alınır ve gönderilir. Bu bilgi gönderildikten sonra, doğrudan ASC'nin farklı mekansal platformlarında görüntülenecektir.
Çizgi.	İki veya daha fazla birbirine bağlı koordinattan oluşan ve nehirler, yollar veya sınırlar gibi doğrusal öğeleri temsil eden bir geometridir . Çizgiler, daha büyük mekansal veri katmanlarının bir parçasını oluşturabilir. OFMT'de, çizgiler yalnızca Ölçüm amaçları için kullanılır.
Katman.	Benzer geometrilere sahip özelliklerin bir grubudur ve harita üzerinde birlikte gösterilir. ASC katmanları veya üçüncü taraf katmanlar olabilir.
Öznitelik Tablosu.	Her bir özellikle bağlantılı olan ve ilgili detayları içeren (örneğin, Saha adı, Saha Kimliği, İstemci) tablosal veridir. OFMT 'nin altında gösterilir.

Açılır Pencere.	Bir kullanıcı OFMT üzerinde bir özellik e tıkladığında görünen bilgi kutusudur.
Koordinat Referans Sistemi (CRS).	Nokta veya poligon koordinatlarının Dünya yüzeyinde nasıl gösterileceğini tanımlayan mekansal referans çerçevesidir(örneğin, enlem ve boylam noktalarını gösteren WGS84).
Json.	Veri saklamak için kullanılan bir metin dosyası biçimidir; bu durumda mekansal verileri içerir — her bir kayıt, bir öge ve onun geometrisini barındırır.
Doğrulama Kontrolü (VC).	Mekansal verilerin ve geometrilerinin , gerekli yapıya (adlandırma kurallarına uygunluk, geçerli poligon şekli, yinelenen veri olmaması, doğru JSON formatı) uygunluğunu doğrulamak amacıyla CBS Koordinatörütarafından gerçekleştirilen otomatik bir işlemdir.
Minimum Yakınlaştırma/ Maksimum Yakınlaştırma/ Yakınlaştırma Seviyesi.	Bir harita katmanının uygulama üzerinde görünür ya da gizli olmasını belirleyen yakınlaştırma seviyesi eşikleridir.
Gösterge.	Harita üzerinde kullanılan sembollerin, renklerin veya katman stillerinin anlamını gösteren bir kılavuздur. Farklı özellikler için farklı renkler/semboller gösterilecektir.
Taban Harita.	Katmanların üzerine yerleştirildiği ve OFMT'de görüntülenen arka plan haritasıdır (örneğin, uydu görüntüsü, topografik harita).
Koordinat Yakalama Aracı.	Kullanıcıların bir konuma tıklayarak o konuma ait koordinatları almasını sağlayan ASC web uygulamasıdır . Koordinatların duyuru öncesinde doğrulanabilmesi

	için, denetim duyurusu için yapılan ilk gönderim sırasında gerçekleştirilir.
Gönderim.	Bir kullanıcının mekansal verileri (JSON dosyaları) yüklemekten önce doğrulama kontrolü yapılması için gönderdiği süreçtir.
Sarı Durum.	Bir veya daha fazla dosyanın VC kontrolünden geçemediği gönderimdir ; düzeltme ve yeniden gönderim için göndericiye/UDK'ye iade edilmiştir.
Turuncu Durum.	Tüm dosyalar VC 'den geçti ve veritabanına yükleme için sıraya alındı. Süreç, VC 'den itibaren en fazla 5 gün sürer.
Yeşil Durum.	Tüm dosyalar VC kontrolünden geçti ve veritabanına yüklenmek üzere sıraya alındı.
Çift Koordinatlar.	Bir geometrinin , veritabanındaki mevcut bir ögeyle örtüşmesi ya da kendi içinde yinelenmesi durumudur. Bu işlem, VC sırasında, bir poligon içinde çizilen bir noktanın , aynı poligon içindeki başka bir noktaya çok yakın olması durumunda gerçekleştirilir. Genellikle VC sırasında Sarı Durum olarak işaretlenir.
İsimlendirme Kuralı.	Her gönderimi benzersiz şekilde tanımlayan, gerekli dosya adı biçimidir (örneğin: S0000123.json). "S" harfiyle başlar, ardından 7 haneli bir sayı gelir ve sonunda ".json" uzantısı bulunur.
Çizim Aracı.	Harita üzerinde gönderim amacıyla yeni poligonlar oluşturmak için kullanılan bileşendir.

11. Görev ve Sorumluluklar

Görev	Sorumluluk
CBS Koordinatörü.	Tüm mekansal verileri ve ilgili belgeleri yönetmek, güncel tutmak ve denetlemek.
Uygunluk Değerlendirme Kuruluşu (CAB) - Denetçi.	Gönderilen mekansal verileri, denetim prosedürlerine ilişkin ASC standartlarına uygunluğunu sağlamak amacıyla gözden geçirmek, doğrulamak ve gerektiğinde işaretlemek.
İstemci.	Mekansal verilerini (nokta ve poligon) ASC gerekliliklerine uygun olacak şekilde, doğru aşamalarda çizmek ve gözden geçirilip saklanmak üzere göndermek. İstemci, ilgili denetim kapsamındaki çiftlik sahasını temsil eden Sertifikasyon Birimi (UoC), Sertifika Sahibi veya nihai kullanıcı anlamına gelebilir.