



Quy trình Nộp Dữ Liệu GIS: Công Cụ Lập Bản Đồ Trang Trại Trực Tuyến.

Mục lục

1.	Lịch Sử Sửa Đổi	3
2.	Thông Tin Liên Hệ	3
3.	Giới thiệu	4
4.	Tổng quan về OFMT.	5
5.	Công cụ và Chức năng.	6
6.	Quy trình - Khách hàng.	10
7.	Quy trình - CAB.....	19
8.	Các Tính Năng Bổ Sung.	23
9.	Câu Hỏi Thường Gặp.....	24
10.	Thuật ngữ và định nghĩa	25
11.	Vai trò và Trách nhiệm.....	28

1. Lịch Sử Sửa Đổi

Ngày:	Phiên bản:	Tóm tắt Sửa Đổi:
10/11/2025	1.0	Lần phát hành đầu tiên của quy trình

2. Thông Tin Liên Hệ

Aquaculture Stewardship Council (ASC)

Maliebaan 50-B

3581 CS Utrecht Hà Lan

3. Giới thiệu

Hướng dẫn này sẽ giới thiệu và chi tiết cách thức cả Khách hàng và Tổ chức Đánh giá Sự Phù hợp (CABs) có thể sử dụng Công Cụ Lập Bản Đồ Trang Trại Trực Tuyến ASC v3 (OFMT) để tạo ra các đa giác (polygons), rà soát thông tin địa điểm, đánh giá độ chính xác của các đa giác địa điểm, và nộp chúng cho ASC cùng các Tổ chức Đánh giá Sự Phù hợp theo đúng tiêu chuẩn của ASC.

Khách hàng chuẩn bị và nộp các thông tin đa giác theo Quy trình Nộp Dữ liệu GIS của ASC phù hợp với các yêu cầu liên quan của ASC. Việc xác minh độ chính xác của thông tin đa giác cũng có thể là một phần của đánh giá sơ bộ của CAB đối với các trang trại.

Mỗi lần nộp dữ liệu đều phải trải qua một quy trình kiểm tra xác thực tự động được tích hợp sẵn để đảm bảo tên gọi, hình dạng và định dạng của các tệp đa giác được nộp đáp ứng các tiêu chuẩn yêu cầu trước khi được thêm vào cơ sở dữ liệu chính. Điều này đảm bảo rằng tất cả thông tin không gian luôn nhất quán, đáng tin cậy và sẵn sàng cho việc chứng nhận và báo cáo.

Mục đích của tài liệu này là giúp người dùng (Khách hàng và CABs):

- Hiểu về OFMT và hệ thống xác thực hiện có.
- Vẽ, nộp và xem xét các lần nộp dữ liệu.
- Biết trạng thái của mỗi lần nộp dữ liệu qua quy trình này.
- Trở nên quen thuộc hơn với các thuật ngữ và công cụ GIS.

Có một phần [Thuật ngữ và Định nghĩa](#) trong tài liệu này để giúp giải thích bất kỳ thuật ngữ kỹ thuật nào có trong quy trình.

4. Tổng quan về OFMT.

Mục đích của OFMT này là đảm bảo việc nộp và xác minh dữ liệu không gian của hệ thống thông tin địa lý (GIS) một cách chính xác và nhất quán cho tất cả các địa điểm trong Đơn vị Chứng nhận (UoC), phù hợp với Yêu cầu của ASC.

4.1 Trách nhiệm của Khách hàng

Là một phần của quy trình đăng ký ban đầu hoặc tái chứng nhận, Khách hàng phải cung cấp cho Tổ chức Đánh giá Chứng nhận (CAB) tọa độ địa lý (vĩ độ và kinh độ) cho từng địa điểm và cơ sở trong UoC.

Khách hàng phải sử dụng Công cụ Thu thập Tọa độ ASC để xác minh độ chính xác của tất cả các tọa độ trước khi nộp cho CAB.

4.2 Trách nhiệm của CAB.

CAB phải nhập tọa độ của Khách hàng vào MyASC trước khi tiến hành đánh giá để đảm bảo tọa độ hiển thị trên OFMT (Công cụ Quản lý Trang trại Trực tuyến), cùng với tất cả các chi tiết liên quan đến địa điểm

4.2.1 Trong cuộc đánh giá chứng nhận lần đầu, đánh giá viên CAB phải sử dụng OFMT:

- Hợp tác với đại diện trang trại để vẽ và xác minh độ chính xác của thông tin đa giác đại diện cho từng địa điểm và cơ sở trong UoC.
- Đánh giá sự phù hợp của vị trí và ranh giới của từng địa điểm.

4.2.2 Trong quá trình đánh giá tái chứng nhận, đánh giá viên CAB phải:

- Xác minh độ chính xác và đầy đủ của các thông tin đa giác hiện có cho tất cả các địa điểm và cơ sở trong UoC.
- Cập nhật bất kỳ dữ liệu nào cần thiết để phản ánh các thay đổi hoặc sửa chữa được xác định trong quá trình đánh giá

5. Công cụ và Chức năng.

5.1 Điều hướng Bản đồ.

Các chức năng này cho phép thao tác và điều hướng ứng dụng web. Phóng to (+) sẽ phóng to bản đồ để các đối tượng địa lý xuất hiện lớn hơn. Thu nhỏ (-) sẽ làm ngược lại, giảm mức độ phóng to. Bánh xe chuột sẽ cho phép thực hiện các chức năng tương tự.

Nút "Đặt lại Phóng to", có hình ngôi nhà, sẽ đưa người dùng trở lại chế độ xem mặc định của bản đồ, là những gì người dùng thấy khi họ lần đầu truy cập vào OFMT.

Nút "Vị trí Hiện tại", có hình dấu chữ thập, sẽ yêu cầu người dùng kích hoạt định vị địa lý của họ trong trình duyệt web. Điều này sẽ cho phép người dùng thấy vị trí hiện tại của họ trên bản đồ, trong điều kiện đầy đủ phủ sóng mạng.



5.1.1 Chú giải.

Chú giải, nằm ở góc trên bên phải của bản đồ, là phần của bản đồ sẽ giải thích ý nghĩa của từng ký hiệu, biểu tượng, màu sắc và đường nét trên bản đồ.

5.1.1.1 Điểm.

Biểu tượng hoặc chấm hiển thị các vị trí cá nhân dựa trên tọa độ kinh độ và vĩ độ của chúng. Trong ứng dụng này, đó sẽ là vị trí của các trang trại, được phân loại theo danh mục loài/loại hình nuôi trồng. Nếu có thêm loài được tích hợp vào tiêu chuẩn trong tương lai, thì mục này sẽ được cập nhật. Thẻ Loài hiển thị tất cả các vị trí trang trại ASC trên toàn thế giới được coi là "Hoạt động" (Được Chứng nhận, Trong quá trình Đánh giá Ban đầu, hoặc Bị Đình chỉ).

5.1.1.2 Khu vực Đa giác.

Đây là các đa giác hiển thị các khu vực được chỉ định, cũng được tìm thấy trong phần Chú giải. Trong tab **Khu vực**, có thể tìm thấy các Đa giác đã vẽ (nếu có) và các lớp bản đồ 'Protected Planet' có thể được tìm thấy. Khi nhấp vào các lớp này, thông tin về khu vực đã được chọn sẽ hiển thị. Khi một đa giác đã được vẽ, nó sẽ hiển thị trên bản đồ với màu sắc tương ứng được chỉ định trong chú giải. Cũng có các khu vực chỉ định khác được hiển thị trên bản đồ. Các lớp khác bao gồm **Môi trường sống Quan trọng, Thay đổi Đầm lầy, Thay đổi Rừng ngập mặn**, và **Phủ xanh Cỏ biển Địa Trung Hải**. Lưu ý rằng các lớp này có bộ lọc thu phóng được kích hoạt, nghĩa là chúng chỉ hiển thị khi người dùng đã phóng to đủ mức.

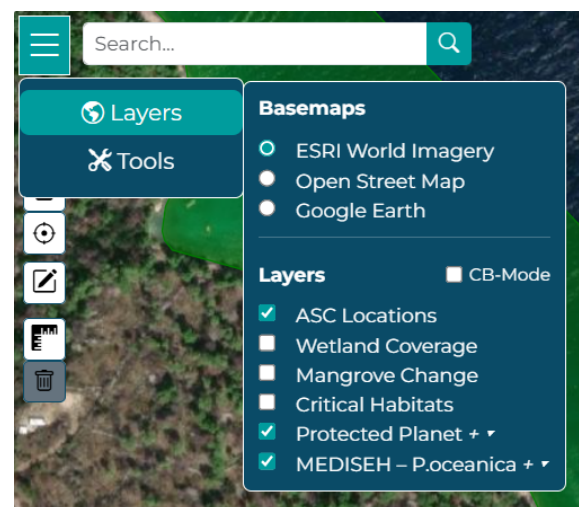
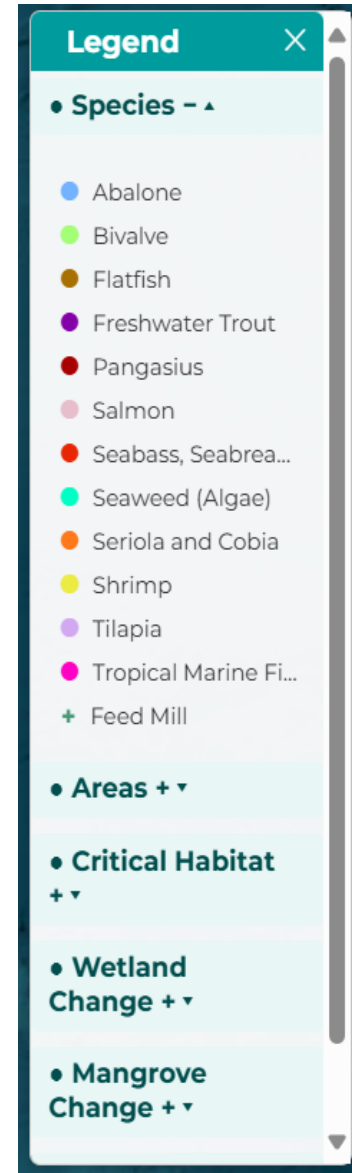
5.1.1.3 Lớp.

Bản đồ nền - Phần này kiểm soát các nền bản đồ và các lớp dữ liệu nào được hiển thị:

Bản đồ nền (chỉ một tại một thời điểm) đóng vai trò như lớp nền:

- Esri World Imagery
- Google Earth
- OpenStreetMap (với đường phố, POI, v.v.)

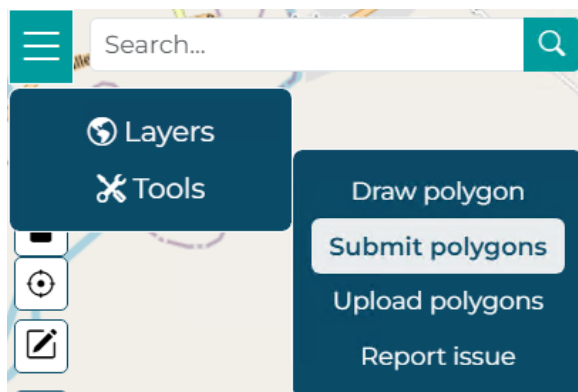
Các lớp dữ liệu (các lớp phủ có thể bật tắt) hiển thị các đối tượng địa lý—vị trí trang trại



ASC và dữ liệu Protected Planet, v.v. Lưu ý rằng một số lớp chỉ xuất hiện khi đã phóng to đủ mức, vì chúng là các lớp lớn.

5.1.1.4 Công cụ.

Phần Công cụ chứa các công cụ giống như phần Vẽ Đa giác, nhưng có thêm một nút – [Báo cáo Vấn đề](#).



5.2 Báo cáo Vấn đề.

Nút Báo Cáo Vấn Đề được sử dụng nếu có bất kỳ lỗi, sai sót, không nhất quán, các đối tượng địa lý bị thiếu hoặc bị lỗi, hoặc bất kỳ điều gì khác gây rắc rối cho người dùng. Điền vào biểu mẫu như được hiển thị dưới đây trong OFMT, cùng với mô tả và bất kỳ ảnh chụp màn hình nào nếu có thể. Các vấn đề sẽ được gửi qua email đến Điều phối viên GIS của ASC để được sửa chữa và cập nhật.

Report an issue

Please provide your e-mail. *

Type *

☒ Issue

☐ Incorrect location

Describe the issue: *

Please upload screenshots related to the issue. *

Choose Files

No file chosen

Send

5.3 Danh Sách Vẽ.

1: Vẽ Đa Giác - Biểu tượng này kích hoạt chức năng Vẽ Đa Giác trên bản đồ, bước đầu tiên trong việc xác định ranh giới trang trại.

2: Gửi Đa Giác - Biểu tượng này được sử dụng khi tất cả các đa giác đã được tạo và gửi đến ASC/CAB.

3: Chọn Tất Cả - Nút này sẽ chọn tất cả các đa giác được tạo trong phiên hiện tại, hiển thị trong hộp thoại. Điều này có thể hữu ích khi muốn xóa nhiều đa giác cùng một lúc.

4: Chọn Cá Nhân - Khác với biểu tượng trước, biểu tượng này chỉ chọn đa giác mà nó được gắn vào. Hữu ích khi muốn xóa một số, nhưng không phải tất cả các đa giác.

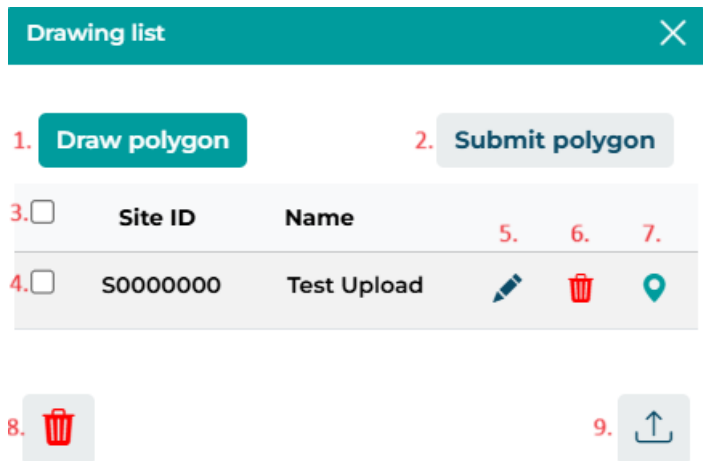
5: Chỉnh Sửa - Biểu tượng này sẽ kích hoạt tính năng chỉnh sửa cho đa giác đã chọn. Nhấp để chỉnh sửa chi tiết của tệp.

6: Xóa Cá Nhân - Biểu tượng này sẽ xóa đa giác mà nó được gắn vào. Một cửa sổ bật lên sẽ xuất hiện yêu cầu xác nhận việc xóa để tránh việc vô tình xóa nhầm.

7: Định Vị - Biểu tượng này sẽ đưa bản đồ về trung tâm của đa giác mà nó được gắn vào. Dễ dàng chuyển đổi giữa nhiều đa giác.

8: Xóa Tất Cả - Để xóa mọi đa giác đã chọn, chọn biểu tượng này để thực hiện. Một cửa sổ bật lên sẽ xuất hiện để xác nhận.

9: Tải lên Đa giác - Để tải lên bản vẽ đa giác, sử dụng nút này.



6. Quy trình - Khách hàng.

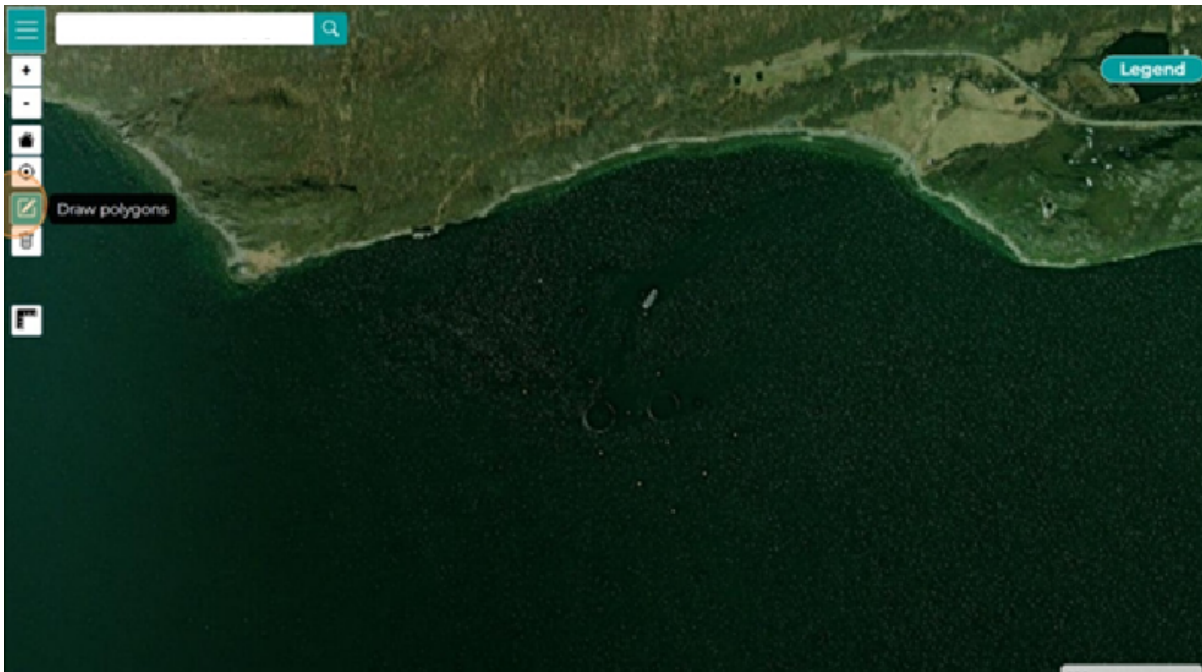
1. Điều hướng đến trang chủ [tại đây](#).



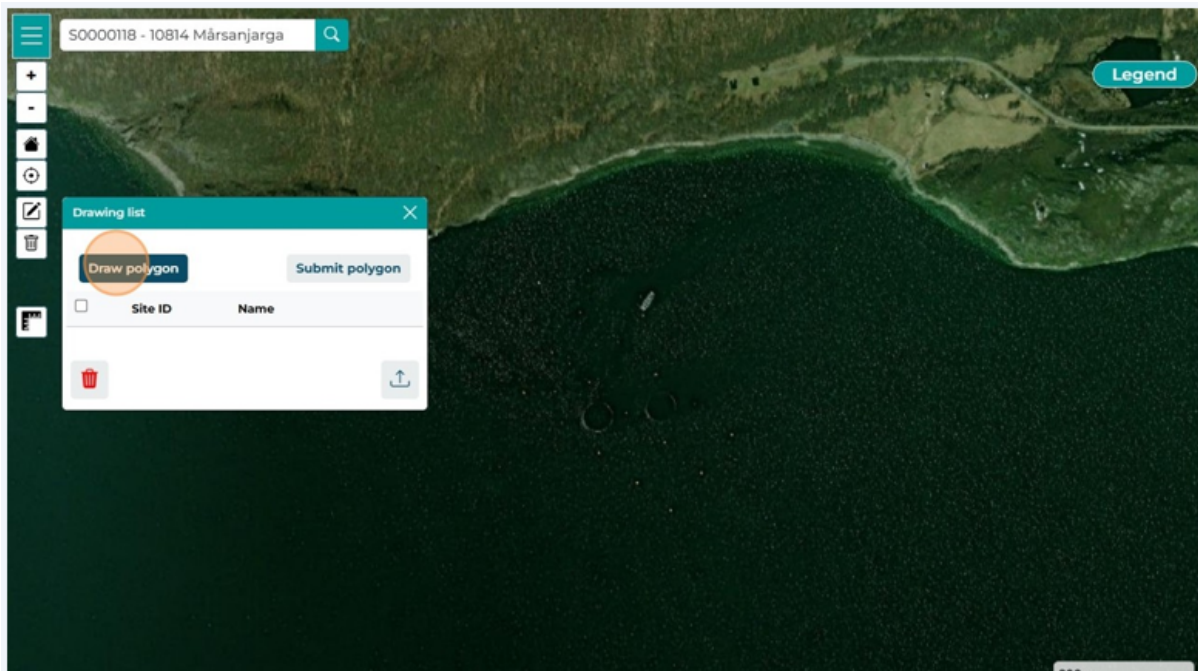
2. Nhấp vào trường **"Tìm kiếm..."**. Nhập Mã ID Địa điểm, Tên Địa điểm, Khách hàng, hoặc bất kỳ khu vực địa lý nào để xác định vị trí cần được ghi lại. Chọn kết quả phù hợp từ kết quả tìm kiếm. Tọa độ cũng có thể được sử dụng theo định dạng và thứ tự Vĩ độ/Kinh độ.



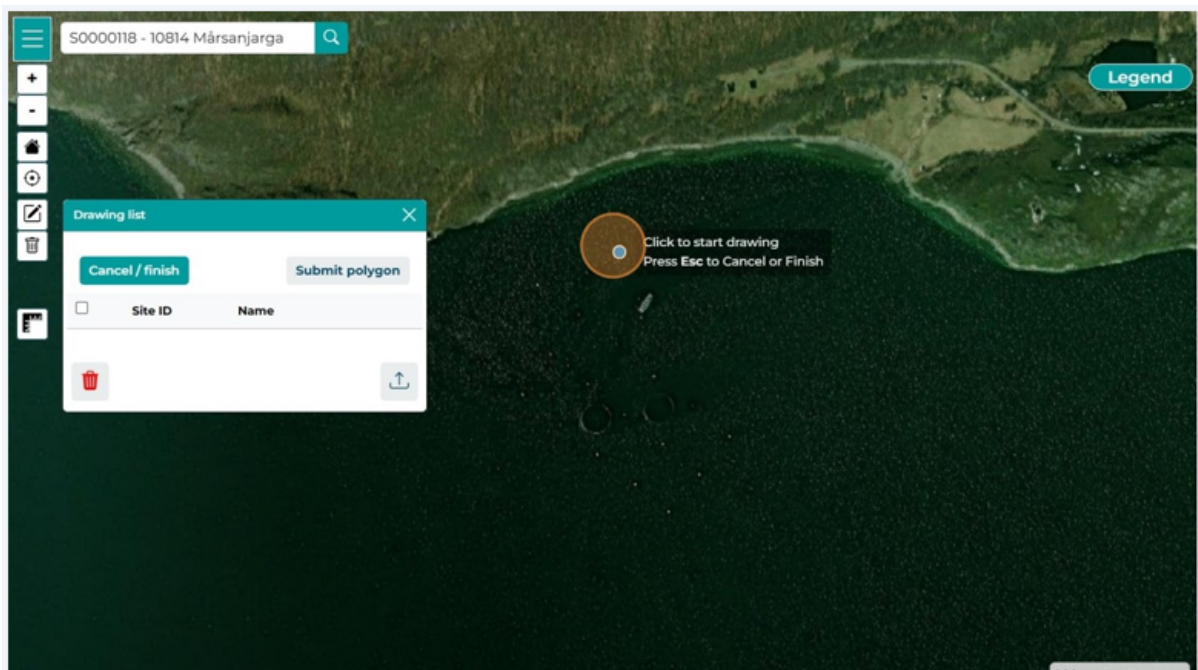
3. Bản đồ sẽ phóng to vào khu vực đã chọn. Khi đã ở đúng khu vực, chọn nút **Vẽ Đa giác** để mở bảng điều khiển.



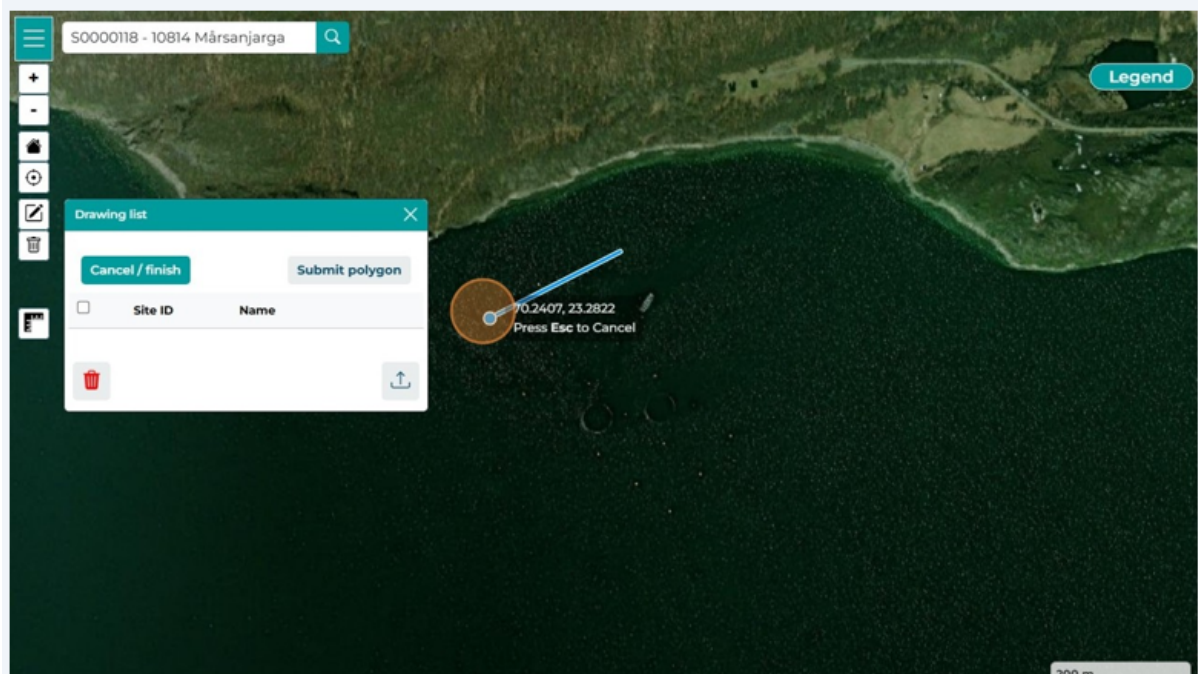
4. Khi đã mở, chọn nút "**Vẽ Đa giác**" để kích hoạt chức năng vẽ. Từ đây, tất cả các bản vẽ đã được ghi lại có thể được xem lại một cách chi tiết. Thêm chi tiết có thể được tìm thấy trong phần [Danh sách Bản vẽ](#).



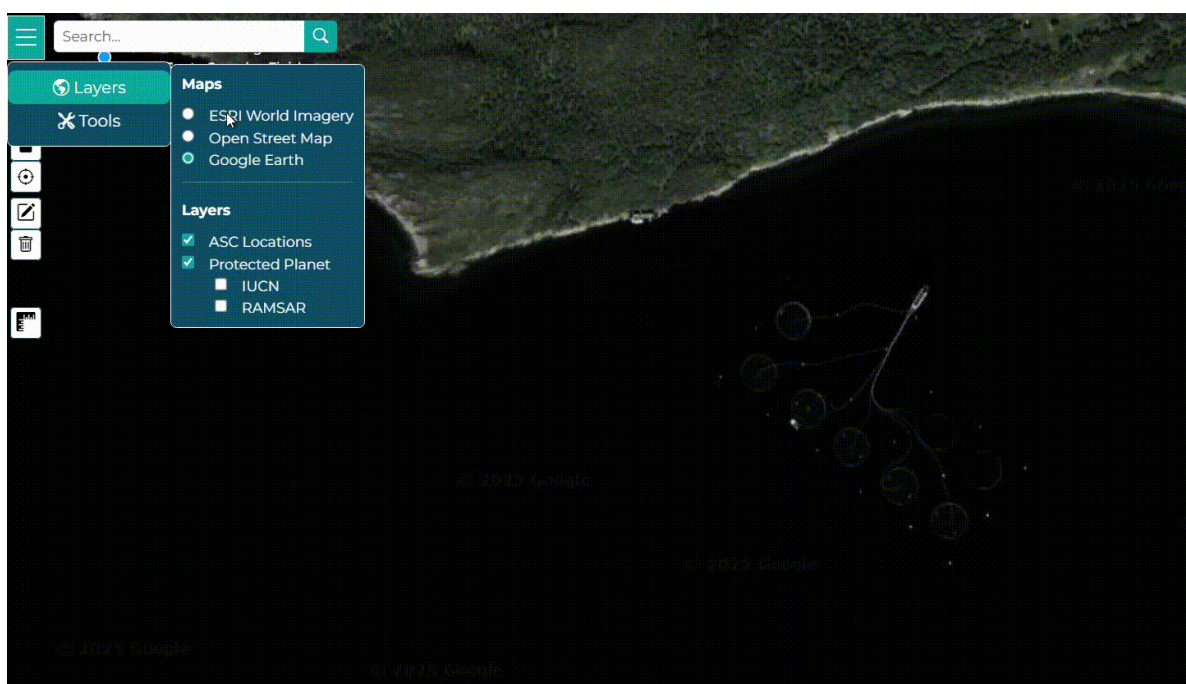
5. Bắt đầu nhấp vào bản đồ để bắt đầu vẽ khu vực trang trại.



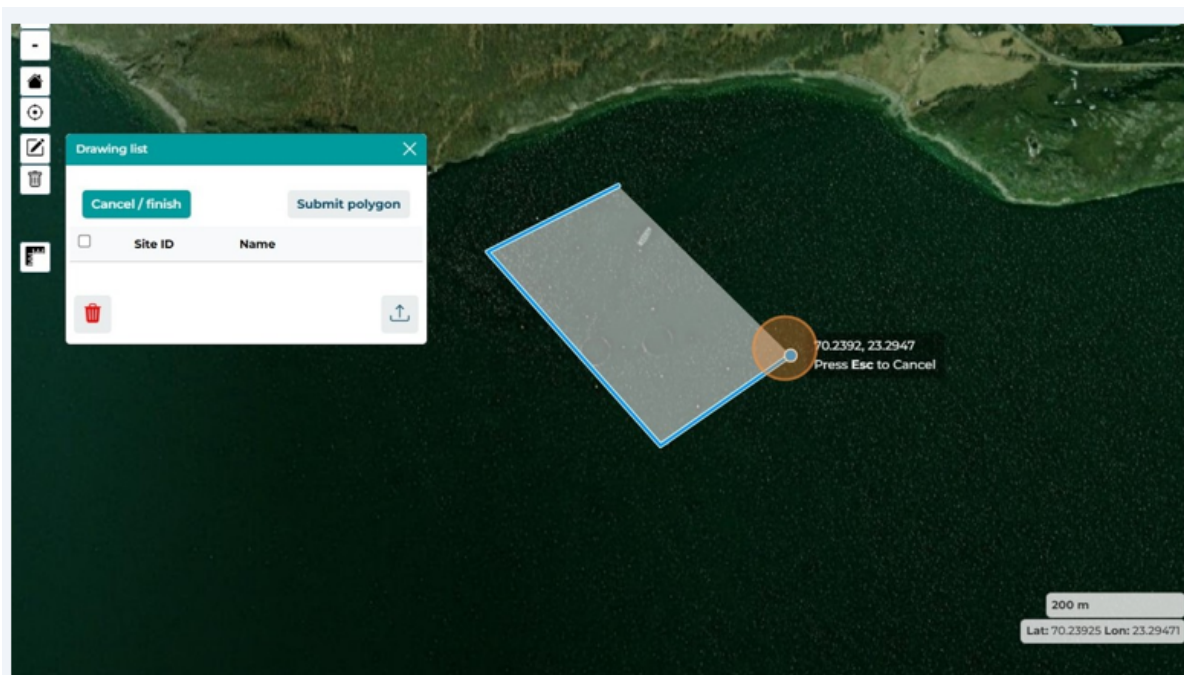
6. Khi di chuyển chuột, một đường màu xanh sẽ xuất hiện với điểm bắt đầu của bản vẽ (nút) được cố định. Tọa độ sẽ xuất hiện hiển thị tọa độ GPS hiện tại của vị trí chuột. Tính năng mới này sẽ giúp đảm bảo rằng các vị trí chính xác đang được ghi lại, đặc biệt nếu tọa độ GPS đã được khách hàng ghi lại.



7. Khi tiếp tục vẽ, nhấp cho mỗi điểm của đa giác cần được ghi lại, đại diện cho khu vực một cách tốt nhất có thể. Nếu hình ảnh vệ tinh hiện tại không hiển thị khu vực chính xác, cũng có thể thay đổi bản đồ nền trong danh sách "Menu -> Lớp -> Bản

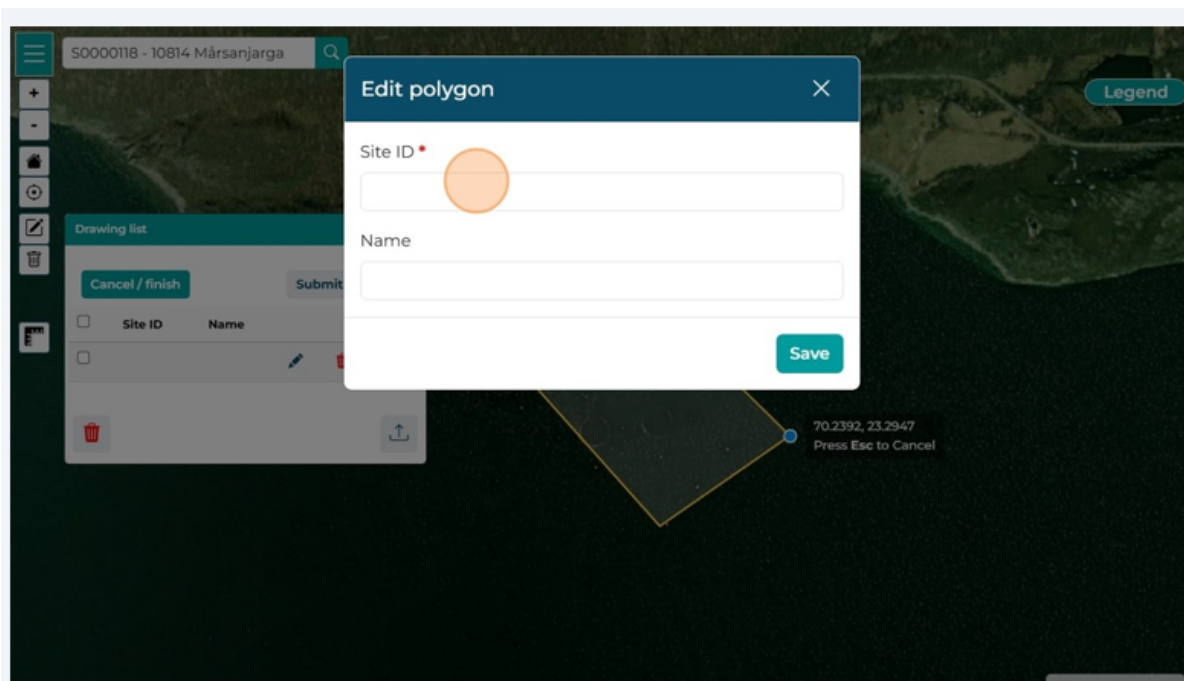


đồ". Chọn tùy chọn "Google Earth" để xem khác.



8. Sau khi hoàn thành bản vẽ, nhấp đúp chuột để kết thúc bản vẽ. Một hộp thoại sẽ xuất hiện. Tại đây, ID Địa điểm và tên của Trang trại phải được điền vào các ô văn bản. Nhấn nút **Esc** để thoát chế độ vẽ.

Tính năng mới này đảm bảo rằng các tệp không còn bị từ chối do tên không chính xác như đã xảy ra trong phiên bản trước của công cụ này (ví dụ: GIS_FarmName.json). Nếu không chính xác, thông báo lỗi sẽ được hiển thị. Sau khi hoàn tất, nhấp vào nút **Lưu**. Có thể chỉnh sửa bằng cách sử dụng nút **Chỉnh sửa**

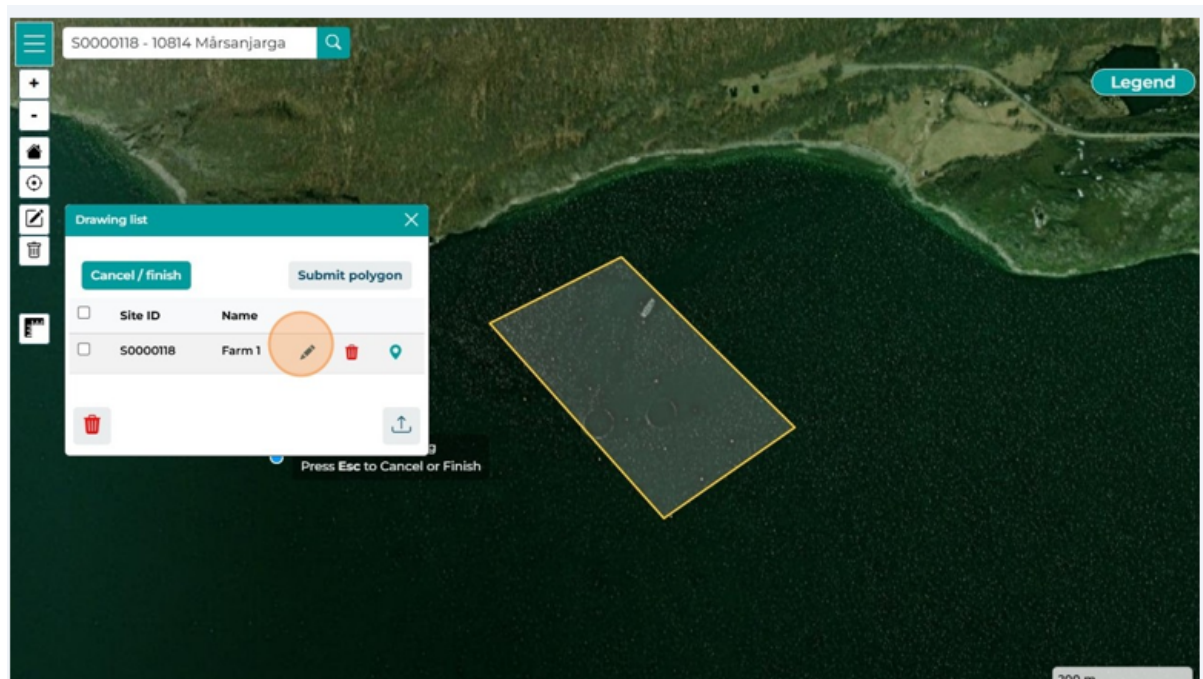


trong danh sách bản vẽ.

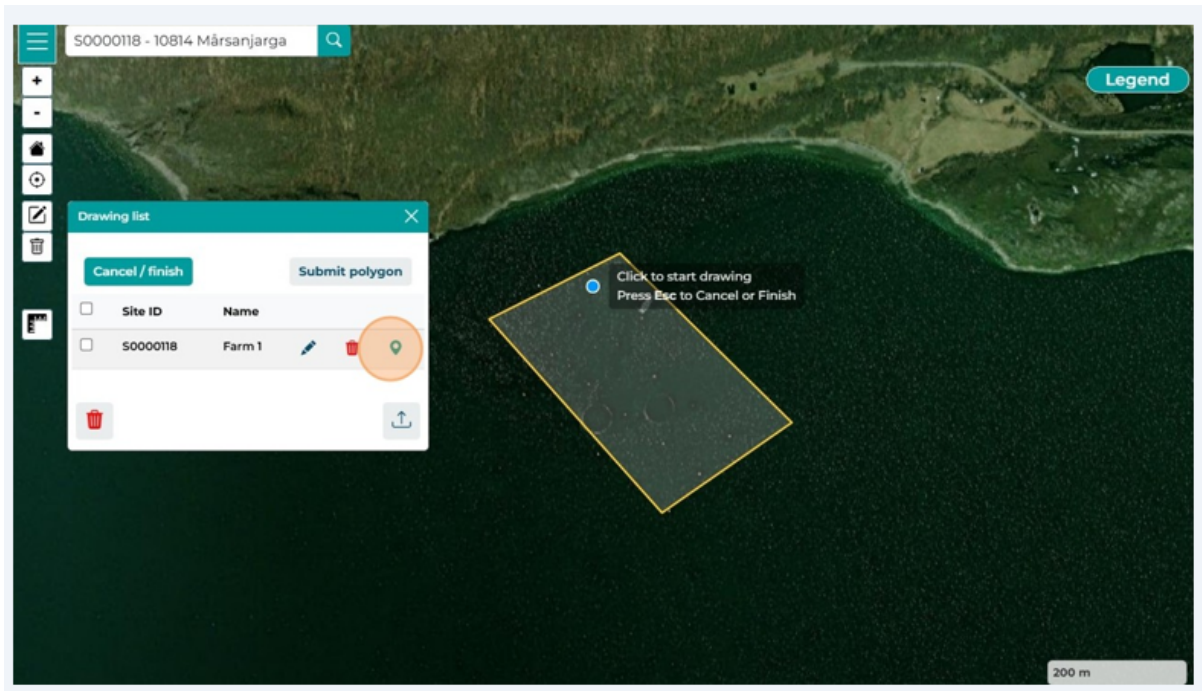
9. Nếu cần chỉnh sửa ranh giới bản vẽ đa giác, nhấn nút **Esc** để thoát chế độ vẽ. Di chuyển chuột lên phần của bản vẽ đa giác cần chỉnh sửa và một chấm màu xanh sẽ xuất hiện. Khi chấm màu xanh xuất hiện trên đường vẽ đa giác - nhấn chuột trái và kéo điểm để di chuyển nó. Xem hình ảnh trước (hình bên trái) và sau (hình bên phải) dưới đây để thấy cách chỉnh sửa có thể được thực hiện.



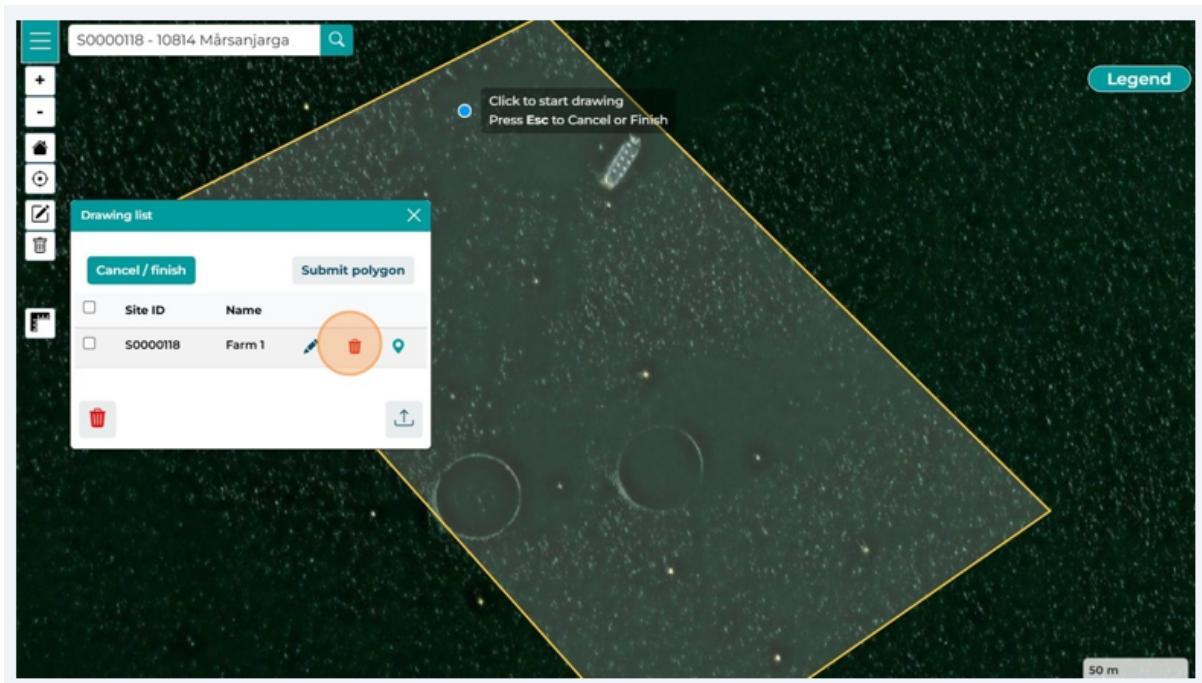
10. Trang trại mới và tất cả các trang trại đã vẽ cùng với chi tiết của chúng sẽ được hiển thị trong hộp thoại bản vẽ. Nếu có bất kỳ tệp nào được đặt tên không chính xác cần chỉnh sửa, nhấn vào nút bút **Chỉnh sửa**.



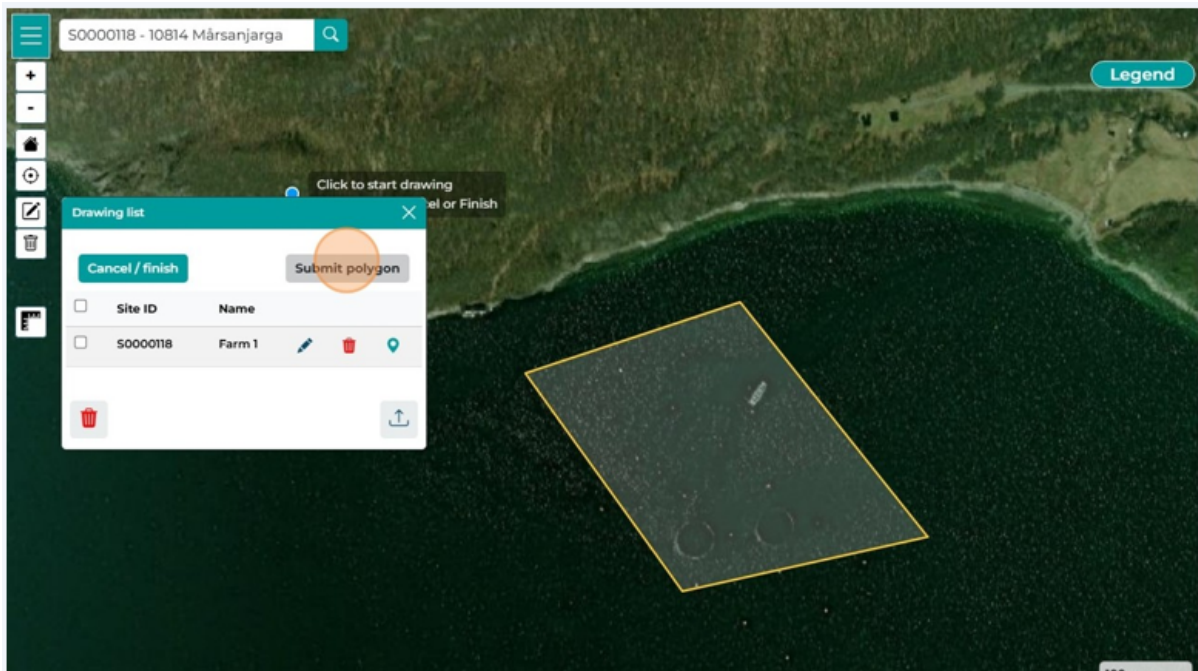
11. Nhấp vào biểu tượng **Ghim** để căn giữa bản đồ trên bất kỳ bản vẽ nào đã thực hiện.



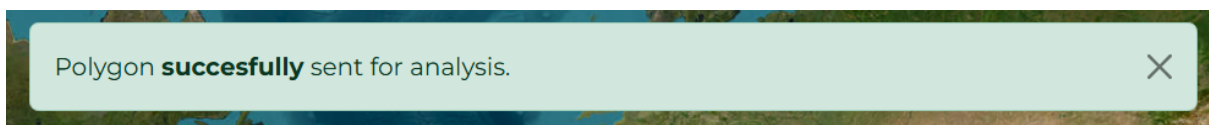
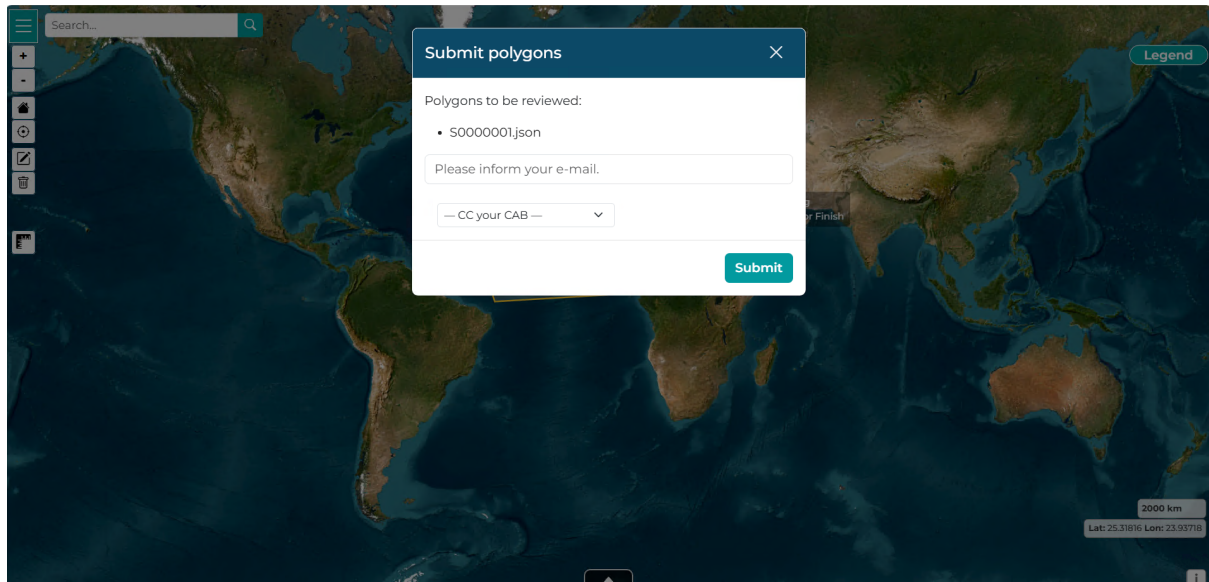
12. Để xóa bất kỳ bản vẽ nào, chọn biểu tượng **"Thùng rác"** màu đỏ trong danh sách.



13. Để hoàn tất, chọn nút "**Submit Polygon**" để gửi tất cả các đa giác. Tính năng mới này loại bỏ quy trình gửi email dư thừa, có nghĩa là nó sẽ được gửi trực tiếp đến địa chỉ email Data của ASC. Điều này cũng loại bỏ nhu cầu tải xuống và đổi tên tệp không cần thiết để sau đó gửi email trực tiếp đến ASC. Việc xử lý dữ liệu là một nhiệm vụ tẻ nhạt và không giúp ích cho Khách hàng phải tải lên hàng loạt nhiều địa điểm cùng một lúc.



14. Thêm **địa chỉ email** của bạn để được CC trong quá trình gửi để bạn có thể có bản ghi của việc gửi đa giác. Chọn **CAB** liên quan đến Cuộc đánh giá để họ cũng có thể có một bản sao của quá trình gửi. Nhấp vào **"Submit"** để gửi email đến ASC, bạn và CAB của bạn. Từ đây, người dùng sẽ được thông báo về trạng thái của dữ liệu đã được tải lên, và nếu có bất kỳ lỗi nhỏ nào cần được sửa chữa hoặc làm rõ.



7. Quy trình - CAB.

Như đã nêu trước đó, CAB được yêu cầu xác minh độ chính xác của các đa giác trang trại do Khách hàng chuẩn bị như một phần của Quy trình Xem xét Tài liệu và đánh giá. Việc xác minh độ chính xác của thông tin đa giác cũng có thể là một phần của đánh giá sơ bộ của CAB đối với các trang trại. Phần này của hướng dẫn sẽ chi tiết cách các Tổ chức Đánh giá Sự phù hợp (CAB) có thể sử dụng ASC OFMT để xem xét độ chính xác của các đa giác địa điểm được ghi lại bởi Khách hàng (CH) hoặc ứng viên. Các đa giác được sử dụng để đại diện cho ranh giới của một hoặc nhiều đơn vị nuôi trồng hoặc địa điểm trong một Đơn vị Chứng nhận (UoC).

Các email chứa tất cả thông tin sẽ được gửi đến địa chỉ email chung của CAB trừ khi có chỉ định rõ ràng. Những email này cần được chuyển tiếp đến đánh giá viên phù hợp, do đó cần đảm bảo việc giám sát thường xuyên các hộp thư này. Truy cập nơi bạn đã nhận được email chứa đa giác ở định dạng .json để xem xét. Để thay đổi địa chỉ email mà các đa giác được gửi đến, hoặc để báo cáo bất kỳ vấn đề nào liên quan đến việc nhận đa giác từ ASC, vui lòng liên hệ data@asc-aqua.org hoặc sử dụng nút **[Báo cáo Vấn đề](#)**.

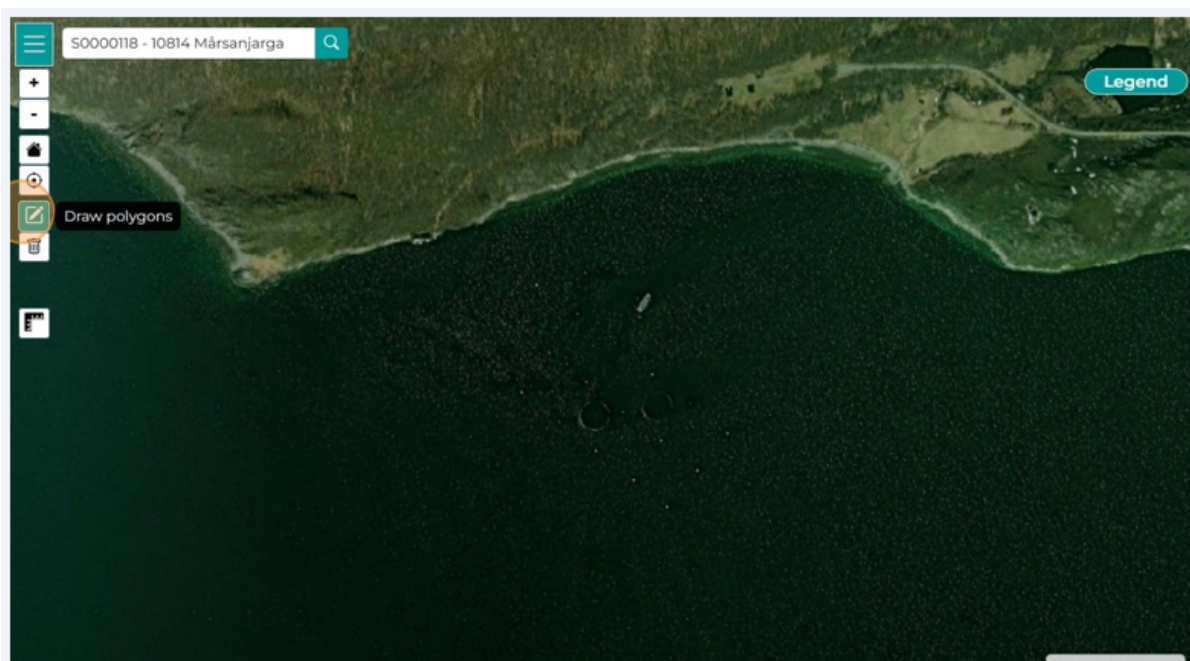
Điều này đã được Khách hàng (CH) ghi lại bằng công cụ tương tự được chi tiết trong hướng dẫn này và đã được gửi email đến ASC; CH; và CAB liên quan đến việc Đánh giá của địa điểm nói trên.

Xin lưu ý rằng nếu không có phản hồi nào được thông báo từ CAB về các vấn đề liên quan đến vị trí của trang trại so với các tiêu chuẩn môi trường, ASC sẽ coi như không có vấn đề gì và tiến hành theo yêu cầu.

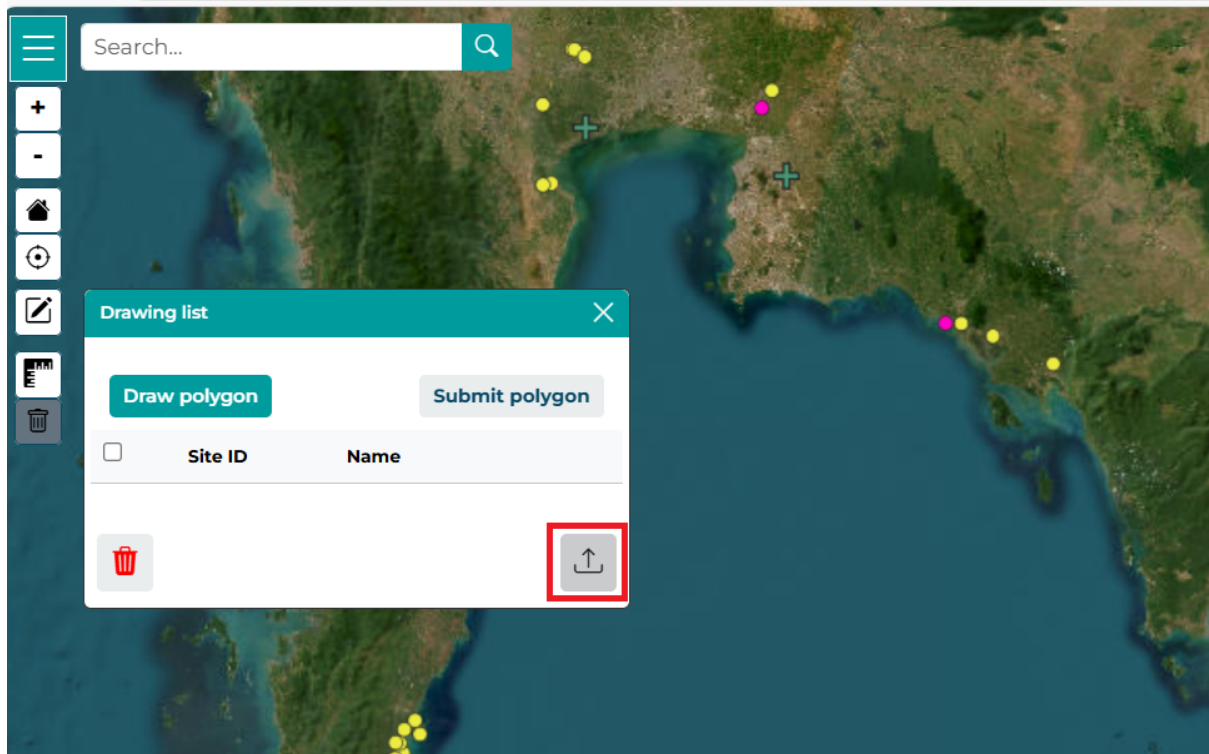
1. Truy cập hộp thư email nơi email chứa tệp .json đã được gửi và nhận. 1
2. Tải lên Đa giác - Bắt đầu bằng cách nhấp vào trường **"*Tìm kiếm...*"**. Nhập ID Địa điểm, Tên Địa điểm, Khách hàng, hoặc bất kỳ khu vực địa lý nào để xác định vị trí cần xem. Chọn kết quả phù hợp từ kết quả tìm kiếm.



3. Bản đồ sẽ phóng to vào khu vực đã chọn. Khi đã ở vị trí địa điểm, chọn biểu tượng **Vẽ Đa giác** để mở bảng điều khiển. Bạn có thể xem đầy đủ chi tiết và chức năng trong phần [***Danh sách Vẽ***](#).



4. Sau khi mở, chọn biểu tượng **Tải lên Đa giác** để kích hoạt việc tải lên tệp .json đa giác đã được gửi qua email cho bạn và hiển thị nó trên bản đồ.



Tại đây, bạn có thể xem tất cả các bản vẽ đã tải lên và chi tiết của chúng. Nhấp vào biểu tượng **Chọn Tệp** để mở cửa sổ bật lên, sau đó điều hướng đến hoặc kéo tệp .json đa giác vào. Tệp sẽ xuất hiện trong cửa sổ bật lên; nhấp vào **Tải lên** để thêm nó.

5. Hộp thoại sẽ đóng lại với thông báo xác nhận, và tệp đã tải lên sẽ xuất hiện trong **Danh sách Bản vẽ**. Đảm bảo định dạng và cấu trúc tệp đúng trước khi tải lên. Nếu tải lên không thành công, một cửa sổ báo lỗi sẽ xuất hiện - hãy sử dụng biểu tượng "**Báo cáo sự cố**" trong menu chính như đã giải thích trước đó trong tài liệu này.

Chọn biểu tượng **Định vị** để phóng to bản đồ đến vị trí đa giác đã gửi. Xác minh rằng đa giác khớp với vị trí địa điểm đánh giá và rằng vị trí/ranh giới của nó phù hợp với các tài liệu đánh giá khác.

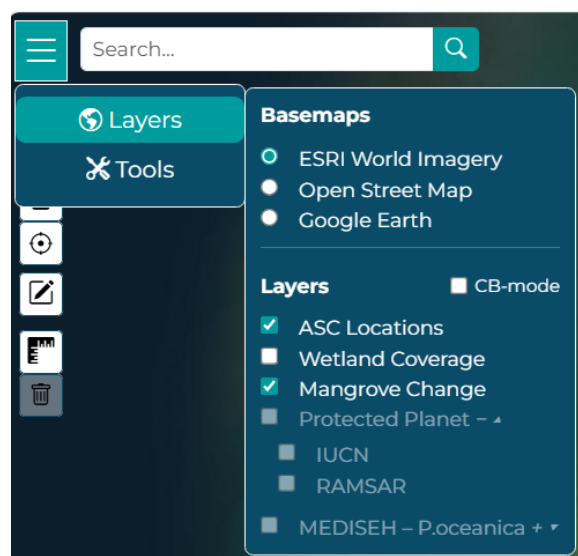
6. Các lớp dữ liệu có thể được sử dụng bởi CAB để xác minh sự tuân thủ của một địa điểm với các chỉ số Tiêu chuẩn ASC liên quan đến vị trí của trang trại. Phần Lớp dữ liệu điều khiển các nền bản đồ và các lớp (layers) dữ liệu được hiển thị:

Bản đồ nền (chỉ một tại một thời điểm) phục vụ như là lớp nền:

- Esri World Imagery
- Google Earth
- OpenStreetMap (với đường phố, POIs, v.v).

Các lớp dữ liệu (các lớp phủ có thể bật/tắt) hiển thị các đối tượng địa lý — vị trí trang trại ASC và các Khu vực như đã mô tả trước đó. **Lưu ý rằng các lớp dữ liệu như Protected Planet và các lớp dữ liệu khác**

là các lớp dữ liệu lớn, nặng và chỉ xuất hiện khi bạn phóng đủ to. Ký hiệu nhãn trong danh sách lớp dữ liệu sẽ xuất hiện khi bạn đã phóng đủ to.

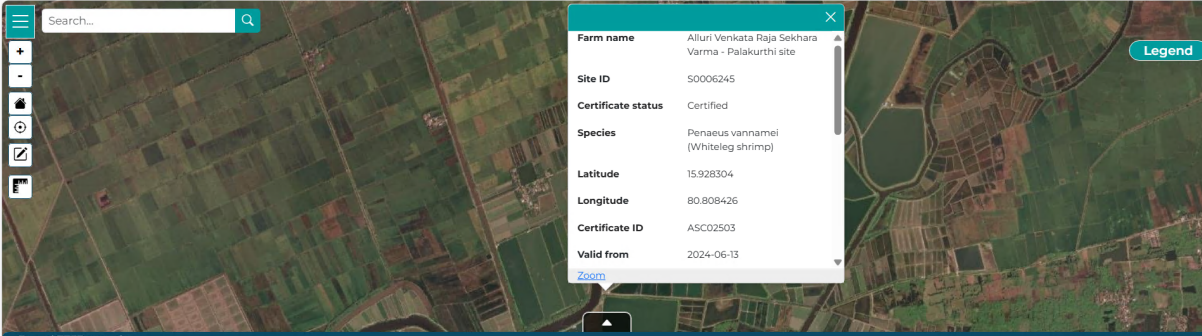


Khi việc xem xét các đa giác của trang trại đã hoàn tất, bạn có thể tiến hành Đánh giá theo yêu cầu. Nếu phát hiện bất kỳ vấn đề nào, vui lòng ghi chú chúng trong quá trình đánh giá để vấn đề được xử lý kịp thời.

8. Các Tính Năng Bổ Sung.

8.1 Chế độ hiển thị bảng của Dữ liệu Trang trại.

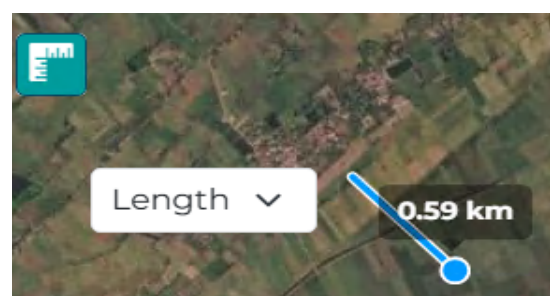
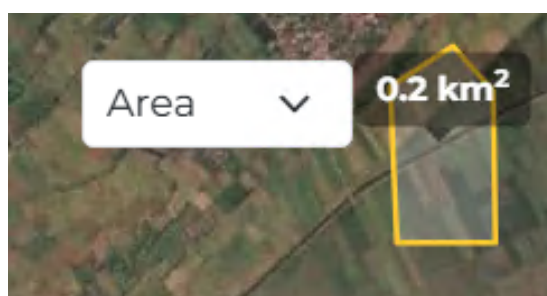
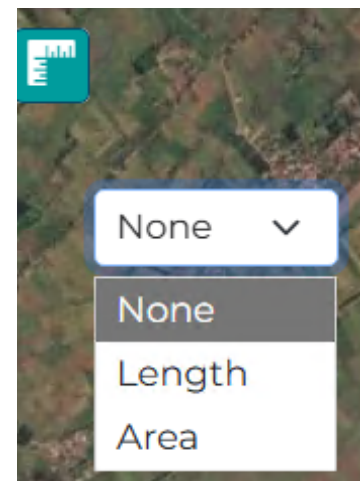
Chọn **mũi tên màu đen** ở dưới cùng của bản đồ để mở chức năng bảng. Từ đây, tất cả các trang trại trong bản đồ có thể được nhìn thấy, cùng với các thuộc tính liên quan của chúng. Chọn một hồ sơ trong bảng để phóng to và làm nổi bật vị trí của nó trên bản đồ. Một chức năng lọc đã được tích hợp để giúp tinh chỉnh kết quả.



Found 7753 records												
Farm	Site ID	Status	Species	Latitude	Longitude	Valid from	Valid until	Certificate Name	Standard	Version	Type of certification	Company
Ms Varun Hatcheries – Adavuladevi Farm	S0006247	Cancelled	Penaeus vannamei (Whiteleg shrimp)	15.923429	80.784383	2024-06-13	2027-06-12	Veeramallu Bhaskara rao, Dantuluri sai pavan varm	Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS	DEVI Seafoods Limited
Alluri Venkata Raja Sekhara Varma - Palakurthi site	S0006245	Certified	Penaeus vannamei (Whiteleg shrimp)	15.928304	80.808426	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Multisite#9	Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS	DEVI Seafoods Limited
Manthena Harsha Vardhan Raju – Alluru site	S0006248	Certified	Penaeus monodon (Giant tiger prawn)	15.927229	80.619186	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Multisite#9	Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS	DEVI Seafoods Limited
Veeramallu Bhaskara Rao, Dantuluri Sai Pavan Varm	S0006246	Cancelled	Penaeus monodon (Giant tiger prawn)	15.927229	80.619186	2024-06-13	2027-06-12	Devi Sea Foods Limited Multisite#9	Shrimp	1.2.1	Multi Site without IMS	DEVI Seafoods Limited

8.2 Đo Lường Khu Vực.

Nút này cho phép người dùng đo khoảng cách và diện tích ngay trên bản đồ. Để bắt đầu, nhấp vào nút có hình dạng **Thước** ở phía bên trái của bản đồ và chọn tham số mà người dùng muốn đo. Đối với mỗi tham số, một phép tính thời gian thực sẽ xuất hiện để hiển thị các phép đo hiện tại cho mỗi khu vực hoặc đường đang được vẽ. Chỉ cần nhấp để bắt đầu và sau đó thêm một điểm vào khu vực hoặc đường. Nhấp đúp để kết thúc, nút **Esc** để thoát chế độ đo lường.



9. Câu Hỏi Thường Gặp.

"Tôi không thể thấy khu vực/vùng biên giới trên bản đồ."

Nếu hình ảnh vệ tinh hiện tại không hiển thị khu vực một cách chính xác, việc thay đổi bản đồ nền cũng có thể thực hiện trong Menu → Lớp dữ liệu → Danh sách Bản đồ Nền. Chọn Google Earth để xem nguồn khác.

"Vị trí trang trại không hiển thị/đang tải/ở vị trí không đúng."

Vui lòng sử dụng nút [Báo cáo Vấn đề](#) để gửi lỗi và bất kỳ sửa đổi nào cần thực hiện, hoặc liên hệ với Data@asc-aqua.org. Đảm bảo rằng thông báo Đánh giá đã được hoàn thành và thực hiện trước bước này, và đó là khi Mã ID Địa điểm được cấp cho mỗi địa điểm và khi địa điểm có thể được tìm thấy trong OFMT.

"Tôi có nhiều ao ở các vị trí khác nhau cho một địa điểm duy nhất. Làm thế nào để tôi ghi lại những điều này?"

Có thể xảy ra trường hợp các địa điểm riêng lẻ và Mã ID Địa điểm có thể bao gồm nhiều hơn một tập hợp ranh giới trang trại. Nhìn chung, trang trại/địa điểm nên được vẽ gộp trong cùng một bản vẽ duy nhất ở mức tối đa có thể. Nếu trong trường hợp toàn bộ địa điểm không thể được vẽ trong một khu vực mà không làm ảnh hưởng đến ranh giới địa điểm, vui lòng ghi lại nhiều tệp với cùng mã ID địa điểm, và tên của chúng khác nhau. Đây là những lần duy nhất mà Mã ID Địa điểm được trùng lặp.

10.Thuật ngữ và định nghĩa

Các định nghĩa áp dụng cho tài liệu này cũng có sẵn thông qua [Cổng Từ vựng của ASC](#).

Thuật ngữ	Định nghĩa
Công cụ Lập bản đồ Trang trại Trực tuyến (OFMT).	Một ứng dụng GIS dựa trên web được phát triển bởi Aquaculture Stewardship Council (ASC) nhằm quản lý và xác thực việc nộp các dữ liệu không gian . Ứng dụng này cho phép người dùng xem bản đồ, vẽ và tải lên các đa giác , đo diện tích và khoảng cách, xem các vị trí điểm trang trại hiện có, và nộp dữ liệu không gian đến ASC để kiểm tra xác thực .
Hệ thống thông tin địa lý (GIS).	Một hệ thống để thu thập, lưu trữ, phân tích và hiển thị dữ liệu không gian . Nó liên kết các dữ liệu hình học (vị trí và hình dạng) với các thuộc tính (thông tin mô tả) để trực quan hóa và quản lý các đối tượng địa lý như điểm , đường và đa giác .
Dữ liệu không gian.	Dữ liệu mô tả các vị trí trong thế giới thực. Nó kết hợp giữa dữ liệu hình học (hình dạng) và các thuộc tính (thông tin mô tả).
Các thuộc tính.	Thông tin mô tả liên kết với mỗi đối tượng địa lý (ví dụ: Tên địa điểm, ID địa điểm, loài, trạng thái chứng nhận). Được hiển thị trong bảng Thuộc tính hoặc cửa sổ bật lên khi một đối tượng địa lý đã được chọn trong OFMT .
Đối tượng địa lý.	Một đối tượng đơn lẻ với hình học và các thuộc tính (ví dụ: một Đa giác Địa điểm với ID Địa điểm của nó).
Hình học.	Hình dạng không gian của một đối tượng địa lý (điểm , đường , hoặc đa giác) được xác định bởi tọa độ .
Tọa độ.	Giá trị số xác định một vị trí trên Trái Đất, thường là vĩ độ và kinh độ (trong hệ tọa độ WGS84). Các tập hợp tọa độ tạo thành hình học của một đặc điểm như điểm , đường , hoặc đa giác

Đa giác.	Một hình học được xác định bởi một hoặc nhiều vòng, trong đó một vòng là một đường đi bắt đầu và kết thúc tại cùng một điểm. Đa giác được sử dụng để đại diện cho ranh giới của một hoặc nhiều đơn vị sản xuất hoặc địa điểm trong một Đơn vị Chứng nhận (UoC). Một đa giác phải được vẽ cho vị trí của một địa điểm liên quan đến tọa độ điểm của nó được hiển thị trên bản đồ.
Điểm.	Một hình học được đặt trên bản đồ được xác định bởi một cặp tọa độ (x,y). Đối với quy trình đánh giá của ASC, tọa độ điểm của một địa điểm được thu thập và nộp trong giai đoạn thông báo Đánh giá. Khi thông tin này được nộp, nó sẽ được hiển thị trực tiếp trên các nền tảng dữ liệu không gian khác nhau của ASC.
Đường.	Một hình học được tạo thành từ hai hoặc nhiều tọa độ kết nối, đại diện cho các đặc điểm tuyến tính như sông, đường, hoặc ranh giới. Các đường có thể là một phần của các lớp dữ liệu không gian lớn hơn. Trong OFMT, các đường chỉ được sử dụng cho mục đích Đo lường.
Lớp dữ liệu.	Một nhóm các đặc điểm có hình học tương tự, được hiển thị cùng nhau trên bản đồ. Có thể là các lớp của ASC, hoặc các lớp của bên thứ ba.
Bảng Thuộc tính.	Dữ liệu dạng bảng liên kết với mỗi đặc điểm , chứa các chi tiết liên quan (ví dụ: Tên địa điểm, ID địa điểm, Khách hàng). Được hiển thị ở dưới cùng của OFMT .
Cửa sổ bật lên.	Hộp thông tin xuất hiện khi người dùng nhấp vào một đặc điểm trên OFMT .
Hệ Thống Tham Chiếu Tọa Độ (CRS).	Khung tham chiếu không gian xác định cách các tọa độ điểm hoặc đa giác được hiển thị trên bề mặt Trái Đất (ví dụ: WGS84 hiển thị các điểm Vĩ độ và Kinh độ).

Json.	Một tệp định dạng văn bản để lưu trữ dữ liệu, trong trường hợp này là dữ liệu không gian — mỗi mục nhập chứa một đặc điểm và hình học của nó.
Kiểm tra Tính hợp lệ (VC).	Quy trình tự động do Điều phối viên GIS thực hiện để xác minh rằng Dữ liệu Không gian và Hình học của chúng tuân theo cấu trúc yêu cầu (quy ước đặt tên, hình dạng đa giác hợp lệ, không trùng lặp, định dạng json chính xác).
Mức thu nhỏ tối đa/ Mức phóng to tối đa/ Mức Thu phóng.	Các ngưỡng cấp độ thu phóng quy định thời điểm một lớp bản đồ sẽ hiển thị hoặc ẩn đi trên ứng dụng.
Chú giải.	Hướng dẫn hiển thị ý nghĩa của các biểu tượng, màu sắc hoặc kiểu lớp được sử dụng trên bản đồ. Các màu sắc/biểu tượng khác nhau sẽ được hiển thị cho các đối tượng địa lý khác nhau.
Bản đồ nền.	Bản đồ nền (ví dụ: hình ảnh vệ tinh, bản đồ địa hình) được phủ lên trên OFMT mà các lớp dữ liệu được hiển thị.
Công cụ Ghi nhận tọa độ.	Ứng dụng web ASC cho phép người dùng nhấp vào một vị trí và lấy tọa độ của nó. Việc này được thực hiện trong lần nộp hồ sơ đầu tiên khi Thông báo Đánh giá để tọa độ có thể được xác minh trước khi thông báo.
Nộp hồ sơ.	Quá trình mà người dùng nộp dữ liệu không gian (tệp JSON) để thực hiện kiểm tra xác thực trước khi tải lên.
Trạng thái Vàng.	Một lần nộp mà một hoặc nhiều tệp không đạt VC ; trả lại cho người gửi/CAB để sửa chữa và nộp lại.
Trạng thái Cam.	Tất cả các tệp đã vượt qua VC và đang chờ tải lên cơ sở dữ liệu. Quá trình mất tối đa 5 ngày kể từ VC .

Trạng thái Xanh.	Tất cả các tệp đã vượt qua VC và đang chờ tải lên cơ sở dữ liệu.
Tọa độ Trùng lặp.	Khi một đối tượng hình học chồng lấn hoặc lặp lại một đối tượng đã có sẵn trong cơ sở dữ liệu, hoặc tự chồng lấn lên chính nó. Điều này xảy ra trong quá trình VC khi một điểm được vẽ trong đa giác quá gần với một điểm khác được vẽ trong cùng đa giác . Thường được đánh dấu trong VC với Trạng thái Vàng .
Quy ước Đặt tên.	Quy tắc đặt tên tệp bắt buộc (ví dụ: S0000123.json) dùng để định danh duy nhất cho mỗi hồ sơ nộp lên . Nó là một chữ "S" theo sau là 7 chữ số, sau đó là ".json" ở cuối.
Công cụ Vẽ.	Thành phần được sử dụng để tạo các đa giác mới trên bản đồ để nộp .

11. Vai trò và Trách nhiệm

Vai trò	Trách nhiệm
Điều phối viên GIS.	Quản lý, duy trì và giám sát tất cả dữ liệu không gian và các tài liệu liên quan.
Tổ chức Đánh giá Sự phù hợp (CAB) - Đánh giá viên.	Để xem xét và xác thực/đánh dấu dữ liệu không gian đã nộp để đảm bảo phù hợp với các tiêu chuẩn ASC liên quan đến quy trình đánh giá.
Khách hàng.	Để vẽ và nộp dữ liệu không gian của họ (điểm và đa giác) tại các giai đoạn thích hợp để xem xét và lưu trữ nhằm tuân thủ các yêu cầu của ASC. Khách hàng có thể được hiểu là UoC/Người giữ Chứng chỉ/Người dùng cuối đại diện cho trang trại liên quan đến Cuộc đánh giá đang được đề cập.

